**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении Открытого турнира по хоккею с шайбой**

**среди юношей 2008 г.р. и младше**

**«Кубок СЕДАНКА СИТИ»**

**1. Цели и задачи проведения турнира**

Целями проведения турнира по хоккею с шайбой среди детских команд 2008 г.р.и младше являются:

- привлечение детей, подростков, молодежи и других категорий населения к здоровому образу жизни, активным занятиям физической культурой и спортом;

- укрепление здоровья подростков, борьбы с курением, наркоманией и другими вредными привычками;

- развитие тесных дружественных связей и отношений между детьми;

Задачами проведения турнира являются:

- определение, исключительно по спортивному принципу, победителей и призёров турнира;

- повышение уровня профессиональной подготовленности тренерских кадров;

- приобретение опыта выступлений в ответственных соревнованиях;

- развитие и повышение уровня мастерства детей, занимающихся хоккеем с шайбой.

.

**2. Общее руководство по проведению турнира**

2.1. Общее руководство по организации и проведению турнира осуществляется ДЮСШ ССК «Адмирал».

2.2. Главный судья соревнований – Кузнецов Сергей Валерьевич

тел: 8(902) 557 7273

2.3. Члены СДК соревнований – судьи «Коллегии Судей ФХВ»

2.4. Оперативное взаимодействие команд, тренеров, руководителей и иных должностных лиц хоккейных клубов, судей, задействованных в матчах турнира, с Оргкомитетом, осуществляется средствами: голосовой телефонной связи: 8 (423) 230-33-47 Фурашева Галина.

**3. Сроки и место проведения турнира**

3.1. Турнир по хоккею с шайбой среди детских команд 2008 г.р. и младше «КУБОК СЕДАНКА СИТИ» проводится с 25.11. по 27.11.2016г., В КСК «Фетисов Арена» расположенной по адресу: ул. Маковского, 284, г. Владивосток, Приморский край.

3.2. День приезда – 24 ноября 2016г., день отъезда – 27 ноября 2016г.

3.3. Подтверждение об участии в турнире (Заявка), заверенное руководителем командирующей организацией необходимо отправить по электронной почте: school@hcadmiral.ru **не позднее 18.11.2016г.** К заявке прилагается цветной логотип хоккейной команды в электронной форме в векторном виде.

**4. Требования к командам**

4.1. К турниру допускаются детские хоккейные команды 2008 г.р. и младше - не более 20-х полевых игроков и 2 вратарей, а также в состав команды включается 2 тренера.

4.2. Представители команд обязаны предъявить в Организационный комитет:

* заявочный лист по установленной форме, заверенный подписью врача и печатью лечебного учреждения;
* оригинал и копию свидетельства о рождении
* оригинал договора (полиса) о страховании жизни и здоровья
* оригинал и копию полиса обязательного медицинского страхования (полис ОМС)

4.3. Игроки, не имеющие каких-либо документов, из указанных выше, к участию в турнире не допускаются.

4.4. Все игроки обязаны иметь: защитные маски и защиту шеи стандартного образца.

4.5. Маски всех вратарей должны быть сконструированы таким образом, чтобы ни шайба, ни крюк клюшки не могли пройти между проволочными отверстиями маски (книга правил ИИХФ 2014- 2018 г. правило 190 пункт 2).

4.6. Свитер хоккеиста должен иметь:

- на груди эмблему хоккейной команды;

- на спине – номер, под которым хоккеист состоит в заявочном списке хоккейной команды.

**5. Безопасность**

5.1. Обеспечение безопасности хоккеистов, тренеров, сопровождающих лиц, судей, зрителей, представителей средств массовой информации и иных лиц при проведении матчей турнира является приоритетным для Организаторов турнира «Кубок Седанка Сити».

5.2. Турнир проходит в ледовом катке, отвечающем требованиям соответствующих нормативно-правовых актов, действующих в Российской Федерации.

5.3. Медико-санитарное обслуживание проводится медицинским работником КСК «Фетисов Арены».

6**. Схема проведения турнира**

6.1. Игры проводятся согласно правил по хоккею Международной федерации хоккея с шайбой (IIHF).

Турнир проводится в 2 стадии:

* Круговая стадия (Круговой турнир)
* Стадия Плей-офф

6.2. **1 стадия (Круговой Турнир)**

В турнире принимают участие 8 команд.

Группа «А»

1. Амур 2008-1 (г. Хабаровск)
2. Адмирал 2008-1 (г. Владивосток)
3. Трансбункер (г. Ванино)
4. Полюс 2008 (г. Владивосток)

Группа «В»

1. Амур 2008-2 (г. Хабаровск)
2. Адмирал 2008-2 (г. Владивосток)
3. Сахалин (г. Южно-Сахалинск)
4. Шахтер (г. Артем)

Команды и играют в своих подгруппах круговой турнир в один круг.

*В случае,* если *количество команд будет увеличено до 10, игровая сетка турнира изменена не будет. Команды, занявшие 5 места в группе проведут 2 матча между собой, где по количеству побед, а при равном количестве побед, по количеству забитых шайб разыграют между собой 9 и 10 место*

**2 стадия ( стадия Плей-Офф)**

По итогам 1 стадии, команды занявшие 1 и 2 место в своих Группах, выходят в Стадию Плей-офф и продолжают борьбу за 1 место в турнире.

По итогам 1 стадии, команды, занявшие 3 и 4 места в своих группах, выходят в Стадию Плей-Офф, где разыграют места с 5-го по 8-е.

Плей-Офф за 1-е место

Матчи ½ финала, Финал и матч за 3-е место состоят из одной игры.

Пары ½ финала формируются по принципу:

Команда занявшая 1 место в Группе «А», играет с командой занявшей 2 место в Группе «В» - пара А(1) – В(2)

Команда занявшая 1 место в Группе «В», играет с командой занявшей 2 место в Группе «А» - пара В(1) – А(2)

В финале Плей-офф за 1-е место участвуют победители ½ финала.

В матче за 3-е место участвуют проигравшие в ½ финала.

Плей-Офф за 5-е место

Матчи ½ финала за 5-е место, Финал за 5-е место и матч за 7-е место состоят из одной игры.

Пары ½ финала за 5-е место формируются по принципу:

Команда занявшая 3 место в Группе «А», играет с командой занявшей 4 место в Группе «В» - пара А(3) – В(4)

Команда занявшая 3 место в Группе «В», играет с командой занявшей 4 место в Группе «А» - пара В(3) – А(4)

В финале Плей-офф за 5-е место участвуют победители ½ финала.

В матче за 7-е место участвуют проигравшие в ½ финала.

6.3 Календарь игр составляется ДЮСШ ССК «Адмирал».

1. **Система начисления очков в Круговой стадии**

7.1 Итогом матча в Круговой стадии для каждой команды может стать

* Победа в основное время
* Ничья в основное время
* Поражение в основное время

7.2 По результатам каждого матча в Круговой стадии, команде начисляется:

* за победу в основное время - 3 очка,
* за поражение в основное время - 0 очков.
* за ничейный результат в основное время – 1 очко

1. **Определение результатов мест в Круговой стадии**

8.1 Места команд в турнирной таблице определяются по наибольшей сумме очков, набранных во всех матчах Круговой стадии (кругового турнира). В случае равенства очков у двух или более команд преимущество имеет команда

* Набравшая наибольшее количество очков во всех матчах между этими командами;
* Имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных шайб во всех играх между этими командами;
* Имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных шайб во всех матчах;
* Имеющая лучшее соотношение забитых и пропущенных шайб во всех матчах;
* Имеющая наибольшее количество забитых шайб во всех матчах;
* Имеющая наибольшее число побед во всех матчах;
* Имеющая наименьшее количество штрафных минут во всех матчах.

1. **Порядок проведения матчей стадии Плей-офф**

* Итогом каждого Матча плей-офф для каждой Команды может стать победа или поражение;
* В случае ничейного результата команды проводят послематчевые буллиты (овертайм не назначается).

1. **Порядок проведения матчей турнира**

10.1 Мероприятия перед началом матча:

* Перед началом матчей допускается проведение мероприятий, связанных с представлением команд или торжественных мероприятий. Проводимые мероприятия не должны оскорблять, либо унижать достоинство или репутацию кого-либо, в том числе одной из участвующих в матче команд;
* Рекомендуется исполнение Гимна Российской Федерации перед началом матчей. В случае исполнения гимна, поведение участников матча и зрителей регламентируется законодательством РФ

10.2 Порядок проведения отдельного матча:

* Каждая команда за 30 минут до начала игры должна предоставить техническую заявку на игру секретарю матча.
* Матч играется 3 (три) периода по 15 минут «чистого» времени.
* Продолжительность пред игровой разминки – 5 минут
* Перерывы между периодами - 2 минуты

1. **После матчевые броски**
   1. В случае ничейного результата в матче в основное время, овертайм (дополнительный период) не назначается. Для выявления победителя матча назначается серия после матчевых бросков (буллиты), которые выполняются по следующим правилам:

* Первый послематчевый бросок выполняет команда-хозяин;
* Процедура серии послематчевых бросков начинается с того, что три разных игрока из каждой команды по очереди выполняют броски. Списки игроков заранее не составляются. В бросках не могут принимать участие оштрафованные хоккеисты;
* Вратари должны защищать те же ворота, что и в третьем периоде. Вратари могут меняться после каждого броска;
* Хоккеисты обеих команд по очереди выполняют броски до тех пор, пока не будет забит решающий гол. Оставшиеся броски не выполняются;
* Если после серии, состоящей из 3-х бросков каждой команды, сохраняется ничейный результат, то выполняются броски по одному от каждой команды любыми игроками до победного гола в паре. После этого игра завершается.
  1. В общий результат матча из всех голов, забитых во время выполнения послематчевых бросков, засчитывается только один, решающий гол;
  2. Если команда отказывается участвовать в процедуре послематчевых бросков, матч заканчивается и этой команде засчитывается поражение со счетом, в котором учитывается поражение в серии послематчевых бросков.

1. **Награждение**

12.1. Команды, занявшие I, II и III места, награждаются кубками, медалями и дипломами.

12.2. Команды, занявшие 4-8 места, награждаются дипломами, а игроки - почетными грамотами за участие в турнире.

12.3. Памятными призами и кубками по итогам турнира награждаются:

* лучший Нападающий турнира;
* лучший Вратарь турнира;
* лучший Защитник турнира;
* лучший Бомбардир турнира;
* лучший Снайпер турнира;

**13. Финансирование мероприятий**

13.1. Финансовые расходы, связанные с организацией и проведением турнира (аренда льда, оплата работы судейской бригады, бригады скорой помощи, приобретение призов и подарков командам и игрокам, музыкальное сопровождение, наличие питьевой воды, проведение церемоний открытия и закрытия) несет Оргкомитет турнира.

13.2. Расходы, связанные с участием команд в турнире (проезд, суточные, питание в пути, трансфер от аэропорта\жд вокзала до гостиницы, трансфер от гостиницы до КСК «Фетисов Арены»), несут команды-участники.

13.3**.**Вступительный взнос для команд участниц составляет 5 500 рублей.

**14. Размещение участников турнира**

Проживание команд предусмотрено ДОЛ «Сахарный ключ» (В шаговой доступности от арены). Стоимость проживание + питание для тренера и детей – сутки **1200 руб/на 1 человека.**

**15. Дисциплинарные взыскания**

15.1. Команде, не явившейся на матч без уважительных причин, засчитывается поражение 0:5, команде-сопернице - победа 5:0 (этот счет не учитывается при подсчете разницы забитых и пропущенных шайб). Не явившаяся команда обязана возместить принимающей стороне расходы, связанные с организацией матча (оплата работы судейской бригады и службы скорой помощи, работы видеооператора и услуг транспортной компании (обслуживающей турнир). При повторной неявке без уважительных причин команда снимается с Соревнований. 15.2. К командам, участвующим в турнире, за неспортивное поведение спортсменов, а также за нарушение общественного порядка болельщиками (родителями спортсменов), выражающиеся в разжигании расовой, национальной или иной ненависти, а также вражды среди участников соревнований и (или) болельщиков, могут быть применены штрафные санкции: дисквалификация, снятие от 1 до 3 заработанных очков, защита поражения команды с чьей стороны были допущены нарушения, предупреждение. Решение принимается Организационным комитетом.

15.3. В случае отказа от участия в турнире какой–либо из команд, расписание игр будет изменено. В данном случае понесенные командами расходы возмещаются либо не возмещаются в соответствии с пунктом 3 настоящего Договора. Оргкомитет турнира оставляет за собой право внесения изменений в данное Положение, с обязательным оповещением команд-участников. 15.4. За участие в матче, неоформленного в установленном порядке или дисквалифицированного хоккеиста, команде засчитывается поражение со счетом 0:5, этот счет также не учитывается при подсчете разницы забитых и пропущенных шайб.

15.5. В случае получения в соревнованиях хоккеистом большого штрафа или двух 10-ти минутных штрафов данный хоккеист в обязательном порядке пропускает один матч. Организационный комитет турнира своим решением может усиливать наказание. 15.6. В случае обнаружения несоответствия действительной даты рождения с датой, указанной в документах удостоверяющих личность (свидетельство о рождении и пр.) заявленного хоккеиста, Организационный комитет вправе потребовать от Руководителя команды предоставить дополнительные документы, подтверждающие дату рождения игрока. Срок предоставления дополнительных документов – не позднее следующего игрового дня (после выявления несоответствия). Способ предоставления документов – факс либо электронная почта. В случае не предоставления запрошенных, дополнительно документов, Организационный комитет вправе принять решение о дисквалификации игрока на весь период соревнований. 15.7. В соответствии с Правилами поведения на спортивном объекте и Законодательством РФ использование барабанов, труб, свистков, сирен и прочих звуковых приборов во время проведения турнира запрещено. К нарушителям будут применяться меры административного воздействия.

15.8 Ответственность за недисциплинированное поведение хоккеистов, тренеров и представителей команды, возлагается на руководство команды, либо на главного тренера команды.

**16. Порядок подачи протестов**

16.1. Руководство одной из клубных команд, принимавших участие в матче, вправе подать протест, если имеются основания для:

- аннулирования результата состоявшего матча, в силу существеннейших нарушений требований настоящего положения и/или Правил игры в хоккей.

- или зачёт одной из команд технического поражения

16.2 Подача протеста осуществляется следующим образом:

16.2.1 В течение 20 минут после окончания матча турнира, результат которого руководство клубной команды решило опротестовать, в официальном протоколе матча, руководитель или главный тренер команды должен сделать отметку о намерении опротестовать результат матча, с кратким указанием главного указания для подачи протеста. О наличии в официальном протоколе данной отметки, главный судья матча обязан незамедлительно проинформировать Оргкомитет.

16.2.2 Протест должен быть подан руководством клубной команды в Оргкомитет турнира в письменной форме, не позднее одного часа после окончания матча, в отношении которого подаётся протест. В протесте должны быть подробно изложены основания, по которым руководство клуба требует аннулировать результат матча или засчитать одной из команд технического поражения. К протесту должны прилагаться документы, которые, по мнению заявителя протеста, свидетельствуют о наличии оснований об аннулировании или технического поражения матча.

16.3 Оргкомитет не принимает и оставляет без ответа:

- несвоевременно поданные протесты

- протесты, не зафиксированные в официальном протоколе матча

- протесты, основанные на претензиях к качеству судейства матча, в том числе, основанные на нарушениях при судействе матча в определении «вне игры», в определении проброса шайбы, в определении мест вбрасывания шайбы, в наложении штрафов, в определении взятия ворот.

- протесты, предметом которых не является аннулирование результата матча.

16.4 При соблюдении порядка подачи протеста и при отсутствии оснований для оставления протеста без рассмотрения, Оргкомитет турнира принимает протест к рассмотрению и до начала первого матча следующего дня принимает по нему решение. 12.4.1 При рассмотрении протеста Оргкомитет турнира вправе по своему усмотрению:

- вызывать заинтересованные стороны

- принять решения не заслушивая стороны, на основании имеющихся документов и материалов.

16.5 По результатам рассмотрения протеста может быть вынесено одно из следующих решений:

- об отказе в удовлетворении протеста

- об удовлетворении протеста и аннулировании результата или технического поражения 0:5 одной из команд.

16.6 Решение по результатам рассмотрения протеста выносится в письменной форме и вступает в силу немедленно и так же доводится до руководителей команд, которые участвовали в матче.

16.7 Жалобы на решения Оргкомитета турнира, принятые по результатам рассмотрения протестов не рассматриваются.

**ДАННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ЯВЛЯЕТСЯ ОФИЦИАЛЬНЫМ ПРИГЛАШЕНИЕМ НА ОТКРЫТЫЙ ТУРНИР**

**ПО ХОККЕЮ С ШАЙБОЙ СРЕДИ ЮНОШЕЙ 2008 г.р. и младше**

**«КУБОК СЕДАНКА СИТИ».**

ЗАЯВОЧНЫЙ ЛИСТ

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | |  |
| **п/п** | **Ф.И.О.** | | | **Дата Рождения** | **Номер игрока** | **Амплуа**  Вр, Защ, Нап | К, А | **Подпись врача** |
| *1* |  | | |  |  | *ВР* |  |  |
| *2* |  | | |  |  | *ВР* |  |  |
| *3* |  | | |  |  |  |  |  |
| *4* |  | | |  |  |  |  |  |
| *5* |  | | |  |  |  |  |  |
| *6* |  | | |  |  |  |  |  |
| *7* |  | | |  |  |  |  |  |
| *8* |  | | |  |  |  |  |  |
| *9* |  | | |  |  |  |  |  |
| *10* |  | | |  |  |  |  |  |
| *11* |  | | |  |  |  |  |  |
| *12* |  | | |  |  |  |  |  |
| *13* |  | | |  |  |  |  |  |
| *14* |  | | |  |  |  |  |  |
| *15* |  | | |  |  |  |  |  |
| *16* |  | | |  |  |  |  |  |
| *17* |  | | |  |  |  |  |  |
| *18* |  | | |  |  |  |  |  |
| *19* |  | | |  |  |  |  |  |
| *20* |  | | |  |  |  |  |  |
| *21* |  | | |  |  |  |  |  |
| *22* |  | | |  |  |  |  |  |

Всего допущено: \_\_\_\_\_\_\_\_ человек \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)

подпись ФИО и печать врача

РУКОВОДЯЩИЙ СОСТАВ КОМАНДЫ

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Фамилия, Имя, Отчество** | **Должность** | **Телефон** | **e-mail** |
| *1* |  |  |  |  |
| *2* |  |  |  |  |

**Цвет формы:** основной - \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

запасной - \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |
| --- | --- |
| Подпись руководителя команды:  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ /    Дата заполнения: «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2016 года | Обработано: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Дата обработки: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  заполняется Оргкомитетом |