

**ФЕДЕРАЦИЯ
ХОККЕЯ
РОССИИ**

**МЕЖДУНАРОДНАЯ
ФЕДЕРАЦИЯ
ХОККЕЯ НА ЛЬДУ**

**ОФИЦИАЛЬНАЯ
КНИГА ПРАВИЛ
2014 – 2018**

Москва • 2015

СОДЕРЖАНИЕ

Текст «Официальной книги правил 2014–2018» — это переводная версия Книги на английском языке «IIHF OFFICIAL RULE BOOK 2014–2018», исключительным правообладателем которой является Международная федерация хоккея на льду (ИИХФ). Возникающие разночтения, несоответствия или иные недоразумения при использовании переводной версии не имеют юридической силы и необязательны к руководству. В случаях, касающихся точности информации, представленной в «Официальной книге правил 2014–2018» (ИИХФ), необходимо руководствоваться английской версией — единственно официальной. С содержанием оригинала можно ознакомиться на сайте ИИХФ — IIHF.com. По всем вопросам следует обращаться в офис ИИХФ.

Ни данная публикация, ни какая бы то ни было ее часть не подлежат воспроизведению на английском языке либо на других языках, равно как не подлежат и передаче в любой форме или иными средствами — электронными или механическими, включая фотокопирование, аудиозапись или другие средства хранения и извлечения информации БЕЗ ПРЕДВАРИТЕЛЬНОГО ПИСЬМЕННОГО СОГЛАСИЯ МЕЖДУНАРОДНОЙ ФЕДЕРАЦИИ ХОККЕЯ НА ЛЬДУ.

Правило 1. Международная федерация хоккея на льду (ИИХФ) как руководящий орган	11
--	----

Раздел 1 СТАНДАРТЫ СОРЕВНОВАНИЙ

Правило 2. Участие в игре мужчин и женщин.....	11
Правило 3. Допуск игроков/Возраст	12
Правило 4. Судьи на льду	12
Правило 5. Надлежащие инстанции и дисциплина	12
Правило 6. Допинг	13
Правило 7. Терминология	13

Раздел 2 ЛЕДОВАЯ ПЛОЩАДКА

Правило 8. Ледовая поверхность/Пригодность для игры.....	15
Правило 9. Скамейки игроков	16
Правило 10. Скамейки для штрафников	16
Правило 11. Предметы на льду	18
Правило 12. Стандартные размеры ледовой площадки	18
Правило 13. Борта	18
Правило 14. Защитное стекло.....	19
Правило 15. Защитная сетка	20
Правило 16. Двери	20
Правило 17. Разметка ледовой площадки/Зоны	20
Правило 18. Разметка ледовой поверхности/Круги и точки вбрасывания	21
Правило 19. Разметка ледовой поверхности/Специальные площадки	22
Правило 20. Сетка ворот	24

Раздел 3 КОМАНДЫ И ИГРОКИ

Правило 21. Состав команды	25
----------------------------------	----

Правило 22. Отказ от участия	25
Правило 23. Игрок, не имеющий допуска, но вышедший на игру	26
Правило 24. Игроки в форме	27
Правило 25. Персонал команды	27
Правило 26. Официальные лица команды и технические средства	27
Правило 27. Игроки на льду в ходе игры	28
Правило 28. Капитан и его ассистенты	28

Раздел 4 СНАРЯЖЕНИЕ ПОЛЕВОГО ИГРОКА

Правило 29. Опасное снаряжение	29
Правило 30. Налокотники	30
Правило 31. Защита лица	30
Правило 32. Флюоресцентные материалы	30
Правило 33. Перчатки	30
Правило 34. Шлем	30
Правило 35. Защита шеи и горла/Полевые игроки	31
Правило 36. Щитки	31
Правило 37. Коньки/Полевой игрок.....	31
Правило 38. Ключка/Полевой игрок	32
Правило 39. Клейкая лента.....	33
Правило 40. Форма/Полевой игрок	33
Правило 41. Замер клюшки игрока	34
Правило 42. Замер клюшки полевого игрока/Послематчевые броски	35

Раздел 5 ПРАВИЛА ИГРЫ/ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Правило 43. Порядок ведения игры	36
Правило 44. Продолжительность игры	37
Правило 45. Табло	37
Правило 46. Свисток.....	37
Правило 47. Шайба	38
Правило 48. Разминка	38
Правило 49. Шайба в игре	38
Правило 50. Смена ворот	39
Правило 51. Начало игрового действия	39
Правило 52. Определение места вбрасывания/Общие положения	39

Правило 53. Определение места вбрасывания/Штрафы	40
Правило 54. Определение места вбрасывания/Травмы	41
Правило 55. Определение места вбрасывания/Зона защиты.....	41
Правило 56. Определение места вбрасывания/Центральная точка	42
Правило 57. Определение места вбрасывания/Зона атаки	42
Правило 58. Процедура вбрасывания	43
Правило 59. Неправильное вбрасывание	44
Правило 60. Телевизионный тайм-аут	45
Правило 61. Командный тайм-аут.....	46
Правило 62. Овертайм	46
Правило 63. Послематчевые броски.....	46

Раздел 6 ПРАВИЛА ИГРЫ/ОСТАНОВКИ ИГРЫ

Правило 64. Вмешательство зрителей.....	48
Правило 65. Проброс шайбы/Гибридный проброс	48
Правило 66. Проброс шайбы/Специфика	49
Правило 67. Шайба «вне игры»	50
Правило 68. Шайба на торцевой полке борта	51
Правило 69. Шайба на сетке (внизу и наверху)	51
Правило 70. Шайба, отскочившая от защитной сетки	52
Правило 71. Шайба вне поля зрения	53
Правило 72. Шайба, отскочившая от сетки ворот	53
Правило 73. Попадание шайбы в Судью	53
Правило 74. Пас рукой.....	53
Правило 75. Игра высоко поднятой клюшкой/Игровое действие	54
Правило 76. Направление шайбы в ворота высоко поднятой клюшкой... ..	55
Правило 77. Защитное стекло/Повреждение	55
Правило 78. Положение «вне игры»	55
Правило 79. Положение «вне игры»/Ситуации	57
Правило 80. Вбрасывания после положения «вне игры»	57
Правило 81. Положения «вне игры» нет.....	58
Правило 82. Отложенное положение «вне игры»	58
Правило 83. Отложенное положение «вне игры»/Проброс	60
Правило 84. Умышленное положение «вне игры»	60
Правило 85. Травмированный полевой игрок	61
Правило 86. Травмированные Судьи на льду	61

Раздел 7**ПРАВИЛА ИГРЫ/СМЕНА ИГРОКОВ**

Правило 87. Определение на льду/Вне льда	62
Правило 88. Смена игроков по ходу игры	62
Правило 89. Недопустимость доступа к скамейке игроков соперника	63
Правило 90. Скамейки игроков в пределах синей линии/Положение «вне игры»	63
Правило 91. Смены игроков при остановке игры	63
Правило 92. Процедура смены игроков	64
Правило 93. Смена игроков при пробросе	64

Раздел 8**ПРАВИЛА ИГРЫ/ВЗЯТИЕ ВОРОТ**

Правило 94. Взятие ворот	65
Правило 95. Площадь ворот и взятие ворот	67
Правило 96. Взятие ворот/Конек	67
Правило 97. Отмена взятия ворот в ходе игры	68
Правило 98. Взятие ворот/Сдвинутые ворота	69
Правило 99. Видеоарбитр взятия ворот	70

Раздел 9**ШТРАФЫ/ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ И СИТУАЦИИ**

Правило 100. Наложение штрафов.....	71
Правило 101. Последствия штрафов.....	71
Правило 102. Штрафы на табло	72
Правило 103. Игра в численном меньшинстве	73
Правила 104–110. Продолжительность штрафов	73
Правило 104. Продолжительность штрафов/Малый — Малый скамеечный	73
Правило 105. Продолжительность штрафа/Большой	74
Правило 106. Продолжительность штрафов/Малый и Большой	74
Правило 107. Продолжительность штрафа/Дисциплинарный	74
Правило 108. Продолжительность штрафов/Малый и Дисциплинарный...	75
Правило 109. Продолжительность штрафа/Дисциплинарный до конца игры штраф	75
Правило 110. Продолжительность штрафа/Матч-штраф.....	75
Правило 111. Штрафы/Ситуации	75
Правило 112. Совпадающие штрафы	76

Правило 113. Отсчет штрафного времени	77
Правило 114. Отложенный штраф	78
Правило 115. Штрафы в овертайме	79

Раздел 10**КЛАССИФИКАЦИЯ И ОПИСАНИЕ ШТРАФОВ**

Правило 116. Оскорбление Судей.....	80
Правило 117. Малый скамеечный штраф	81
Правило 118. Укус.....	82
Правило 119. Толчок соперника на борт	82
Правило 120. Сломанная клюшка/Игра сломанной клюшкой/Замена клюшки	82
Правило 121. Удар соперника концом клюшки	83
Правило 122. Неправильная атака соперника	83
Правило 123. Атака сзади	84
Правило 124. Атака в голову или в область шеи	84
Правило 125. Отсечение	85
Правило 126. Задержка шайбы рукой	85
Правило 127. Толчок соперника клюшкой	86
Правило 128. Опасное снаряжение	86
Правила 129–137. Задержка игры	87
Правило 129. Задержка игры/Подгонка снаряжения	87
Правило 130. Задержка игры/Сдвинутые ворота	87
Правило 131. Задержка игры/падение на шайбу	88
Правило 132. Задержка игры/Прижимание шайбы	88
Правило 133. Задержка игры/Празднование после взятия ворот.....	88
Правило 134. Задержка игры/Опоздание состава	89
Правило 135. Задержка игры/Выбрасывание или выбивание шайбы из игры	89
Правило 136. Задержка игры/Замена после проброса	89
Правило 137. Задержка игры/Нарушения процедуры вбрасывания	89
Правило 138. Нырок/Симуляция	90
Правило 139. Удар соперника локтем	90
Правило 140. Столкновения со зрителями	90
Правило 141. Драки	90
Правило 142. Удар головой	92
Правило 143. Игра высоко поднятой клюшкой.....	92
Правило 144. Задержка соперника руками.....	92

Правило 145. Задержка клюшки соперника	93
Правило 146. Задержка соперника клюшкой	93
Правило 147. Нестандартная клюшка/Замер клюшки	93
Правило 148. Неправильный вход на скамейку штрафников и выход с нее	94
Правило 149. Травмированный полевой игрок, отказывающийся покинуть лед	94
Правило 150. Атака игрока, не владеющего шайбой.....	95
Правило 151. Неправильная атака вратаря	96
Правило 152. Удар ногой	97
Правило 153. Удар соперника коленом	97
Правило 154. Преждевременный выход со скамейки штрафников	97
Правило 155. Игра без шлема.....	98
Правило 156. Захват волос, шлема, маски	98
Правило 157. Отказ начать игру	98
Правило 158. Грубость (грубая игра)	99
Правило 159. Удар соперника клюшкой.....	99
Правило 160. Подсечка.....	100
Правило 161. Колющий удар клюшкой.....	100
Правило 162. Плевок	100
Правило 163. Провокация	101
Правило 164. Выход представителя команды на ледовую площадку	101
Правило 165. Бросание клюшки или иных предметов	101
Правило 166. Нарушение численного состава	102
Правило 167. Подножка	103
Правило 168. Неспортивное поведение	103
Правило 169. Запрещенный силовой прием (женский хоккей)	105

Раздел 11

ШТРАФНОЙ БРОСОК И ЗАСЧИТАННОЕ ВЗЯТИЕ ВОРОТ

Правило 170. Штрафной бросок и послематчевые броски как составная часть игры	106
Правило 171. Назначение штрафного броска/Выход один на один с вратарем	107
Правило 172. Назначение штрафного броска/Помехи или бросание посторонних предметов	107
Правило 173. Назначение штрафного броска/Последние две минуты основного времени или овертайма	108
Правило 174. Назначение штрафного броска/Игрок сдвигает ворота.....	108

Правило 175. Назначение штрафного броска/Падение полевого игрока на шайбу	109
Правило 176. Процедура выполнения штрафного броска/Общие положения	109
Правило 177. Процедура штрафного броска/Выполнение	110
Правило 178. Процедура выполнения штрафного броска/Особые ситуации..	112
Правило 179. Засчитанное взятие ворот	113
Правило 180. Взятие ворот/Препятствия на пути шайбы в ворота	113

Раздел 12

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ ВРАТАРЕЙ

Правило 181. Разминка вратаря.....	114
Правило 182. Вратарь в роли капитана или ассистента капитана команды	114
Правило 183. Защита вратаря	114
Правило 184. Вратарь и площадь ворот	115
Правило 185. Вратарь и площадь ворот/Взятие ворот засчитывается	115
Правило 186. Вратарь и площадь ворот/Отмена взятия ворот	116
Правило 187. Снаряжение вратаря/Общие положения	116
Правило 188. Блин вратаря	117
Правило 189. Защита рук и груди/Вратарь	117
Правило 190. Маска/Вратарь	118
Правило 191. Защита коленей/Вратарь	118
Правило 192. Защита шеи и горла/Вратарь	118
Правило 193. Щитки/Вратарь	118
Правило 194. Трусы/Вратарь	119
Правило 195. Коньки/Вратарь	119
Правило 196. Клюшка/Вратарь	119
Правило 197. Свитер/Вратарь	120
Правило 198. Защита горла/Вратарь	120
Правило 199. Форма/Вратарь	120
Правило 200. Игровое действие/Вратарь	121
Правило 201. Бросок шайбы перед собой/Вратарь	121
Правило 202. Вратарь/Замены.....	121
Правило 203. Неправомерная замена/Вратарь	122
Правило 204. Проброс и игра вратаря	123
Правило 205. Проброс и действия вратаря.....	123
Правило 206. Тайм-аут команды и вратарь	123
Правило 207. Штрафы вратарю/Общие положения.....	123

Правило 208. Штрафы вратарю/Описание	124
Правило 209. Игровые действия за красной линией/Вратарь	124
Правило 210. Сломанная клюшка/Вратарь	125
Правило 211. Опасное снаряжение/Вратарь	125
Правила 212–217. Задержка игры/Вратарь	126
Правило 212. Задержка игры/Вратарь/Приведение в порядок снаряжения	126
Правило 213. Задержка игры/Вратарь/Сдвиг ворот	126
Правило 214. Задержка игры/Вратарь/Прижимание шайбы к борту	126
Правило 215. Задержка игры/Вратарь, направляющийся к скамейке игроков в ходе остановки игры	126
Правило 216. Задержка игры/Вратарь, снявший маску	127
Правило 217. Задержка игры/Вратарь, выбрасывающий или выбивающий шайбу из игры	127
Правило 218. Шайба на внешней стороне сетки ворот/Вратарь.....	128
Правило 219. Драки/Вратарь	128
Правило 220. Задержка шайбы в площади ворот/Вратарь	128
Правило 221. Задержка шайбы вне площади ворот/Вратарь	128
Правило 222. Создание препятствий на пути шайбы в ворота/Вратарь	129
Правило 223. Выход за пределы площади ворот в ходе конфронтации/Вратарь	129
Правило 224. Нарушение численного состава/Вратарь	129
Правило 225. Штрафной бросок/Нарушения вратаря	130
Правило 226. Засчитанное взятие ворот/Нарушения вратаря	130
Резюме штрафов.....	132
Приложение 1. Ведение статистики	135
Приложение 2. Жесты Главного судьи и Линейных судей	138
Жесты Главного судьи	138
Жесты Главного судьи (женский хоккей)	149
Жесты Линейных судей.....	150
Алфавитный указатель	152

Правило 1. Международная федерация хоккея на льду (ИИХФ) как руководящий орган

1. ИИХФ состоит из национальных федераций-членов, которые, когда собираются все вместе, признают необходимость участия в соревнованиях в рамках Правил игры в хоккей, основанных на честной спортивной борьбе, независимо от уровня подготовки или места проведения.
2. Правила игры в хоккей ИИХФ направлены на пропаганду и популяризацию роли технико-тактического мастерства и атлетизма в безопасной, здоровой атмосфере соревнования. Нарушения данных ПРАВИЛ в ходе игры контролируются Судьями на льду. Серьезные же нарушения передаются в компетентные органы ИИХФ в соответствии с ее Регламентом и Дисциплинарным кодексом.
3. Любой хоккеист, Судья, официальный представитель команды или член любой национальной федерации, связанный с какой бы то ни было манипуляцией результатов соревнований, привлекается к ответственности в соответствии с Поведенческим кодексом ИИХФ.
4. Хоккеисты, которые участвуют в соревнованиях за свою национальную федерацию в любом из соревнований ИИХФ, играют, сознавая свою ответственность, демонстрируют понимание и уважение данных ПРАВИЛ, соглашаются и обязуются неуклонно их соблюдать.
5. Официальная Книга правил ИИХФ действительна для всех соревнований ИИХФ, включая Олимпийский хоккейный турнир и его квалификационные соревнования, Чемпионаты мира и все иные международные игры, в соответствии с требованиями пункта 1300 Регламента ИИХФ.

Раздел 1

СТАНДАРТЫ СОРЕВНОВАНИЙ

Стандарты игры призваны обеспечить честную спортивную борьбу на всех уровнях соревнований. Данные правила признают необходимость наличия должного уровня и ответственности национальных федераций, хоккеистов и Судей строго придерживаться указанных стандартов.

Правило 2. Участие в игре мужчин и женщин

В соревнованиях ИИХФ не допускается выступление мужчин в соревнованиях женских команд и участие женщин в соревнованиях мужчин.

Правило 3. Допуск игроков/Возраст

1. Для соревнований с возрастными ограничениями в особенности в турнирах U18 и U20 вводится минимальный и максимальный возраст участников. Минимальный возраст 15 лет.
2. Игрок, участвующий в соревнованиях U20 2015 года должен быть рожден между 1 января 1995 года и 31 декабря 1999 года. Для U20 2016 года датами допуска являются с 1 января 1996 года и 31 декабря 2000 года. На 2017 год возраст игроков U20, установленные даты рождения – с 1 января 1997 года по 31 декабря 2001 года. Для соревнований U20 2018 года промежуток дат рождения будет с 1 января 1998 года по 31 декабря 2002 года.
3. Для любого хоккеиста, участвующего в соревнованиях 2015 года, установлены следующие даты рождения: 1 января 2000 года по 31 декабря 2002 года.

Правило 4. Судьи на льду

Для любой информации по вопросам, касающимся Судей на льду, их обязанностей, экипировки и проч., см. Пособие ИИХФ для подготовки Судей.

1. Все решения Судей на льду принимаются на их усмотрение, опираясь на понимание ими правил и их интерпретации, беспристрастно и непредвзято.
2. На всех чемпионатах, турнирах и международных встречах с участием национальных сборных команд, проводящихся под эгидой ИИХФ, применяется либо система с тройным (один Главный и два Линейных), либо четверным (два Главных и два Линейных) судейством. Обязанности Главных и Линейных судей идентичны для обеих систем.
3. Национальные Федерации имеют право применять и двойную систему судейства (двое Судей на льду, выполняющих обязанности и главных, и линейных), но только в играх исключительно под своей юрисдикцией.
4. Система Видеоарбитра взятия ворот («Видеогол судья») является обязательной только для специальных соревнований ИИХФ.

Правило 5. Надлежащие инстанции и дисциплина

1. Понятие «надлежащие инстанции» касается непосредственного органа, отвечающего за проведение игры/игр. В дополнение к Судьям на льду на каждом матче Чемпионатов ИИХФ присутствует Судья-инспектор и по возможности – представитель дисциплинарного органа. Любые действия, носящие характер явного игнорирования Правил игры, рассматриваются после матча соответствующими органами.
2. Функции и полномочия таких органов описаны в Дисциплинарном кодексе ИИХФ.

Правило 6. Допинг

1. Членство в ИИХФ подразумевает признание и неуклонное руководство Кодексом ВАДА наряду с признанием требований его политики, правил и программ.
2. Протокол и прочие детали допинг-стандартов и процедур изложены в Медицинском регламенте ИИХФ.

Правило 7. Терминология

АГРЕССОР – игрок, в конфронтации наносящий удары сопернику, который не желает вступать в обмен ударами или не в состоянии защитить себя.

ПОЛОВИНА АТАКИ/ПОЛОВИНА ЗАЩИТЫ – деление игровой поверхности на две равные половины с использованием красной линии, являющейся центральной линией поля. Команда, действующая ближе к своим воротам, считается защищающей свою половину поля, тогда как команда, действующая дальше от своих ворот, считается атакующей командой, действующей на половине атаки.

МИНИМУМ МАЛЫЙ – за данное нарушение может быть наложен и Большой, и автоматически до конца игры штраф или Матч-штраф.

ВЫХОД ОДИН НА ОДИН С ВРАТАРЕМ (ВОРОТАМИ) – любая игровая ситуация, которая отвечает следующим критериям: (1) атакующий игрок, уверенно владеющий/ контролирующей шайбу или находящийся в положении, когда он, очевидно, может овладеть ничейной шайбой и выкатиться один на один с вратарем (воротами); (2) атакующий игрок не имеет между собой и воротами соперника ни одного соперника; (3) шайба находится полностью за синей линией зоны защиты атакующего игрока; (4) атакующий полевой игрок имеет верный шанс забросить шайбу.

СЛОМАННАЯ КЛЮШКА – клюшка не полностью пригодна для игры, сломан ее крюк или черенок, или сама она более не является целостным элементом снаряжения.

МАСКА (ПОЛЕВЫЕ ИГРОКИ) – лицевая маска, полностью закрывающая лицо игрока, прикрепленная к его шлему.

ТРЕНЕР – официальное лицо команды, отвечающее за все решения, касающиеся игры команды в течение всего матча, включая стратегию и тактику, смену игроков, за определение и поведение полевых игроков, отбывающих Малые штрафы и участвующих в послематчевых бросках. Роль и деятельность тренера в ходе всей игры (начиная с прибытия команды на арену за два часа до ее начала и до финальной сирены, включая овертаймы и/или послематчевые броски) сводятся к непосредственной или косвенной коммуникации любыми способами

с другими официальными лицами команды и Судьями на льду, относящимися прямо или косвенно к любому аспекту игры.

КОНФРОНТАЦИЯ — любой инцидент, в котором соперники инициируют физический контакт в неспортивной манере.

КОНТРОЛЬ/ВЛАДЕНИЕ ШАЙБОЙ — достаточно длительное владение шайбой.

Контроль шайбы означает, что игрок, ведущий шайбу клюшкой с помощью рук или ног с целью поддержания владения шайбой. Если шайбы касается другой игрок или часть его снаряжения, или производится бросок по воротам, либо шайба становится свободной, то данный игрок более не считается контролирующим шайбу.

Термином «владение шайбой» определяется игрок, который, ведя шайбу, нацеленно передает ее партнеру или прижимает шайбу. Любой случайный контакт с соперником или отскок шайбы от него, от рамки ворот или от бортов не является «владением шайбой». Последний полевой игрок, коснувшийся шайбы, считается владеющим шайбой. И против него может быть проведен отбор приемом, проведенным в рамках правил, который совершается в ходе или сразу же после потери им владения шайбой.

ЛИЦЕВАЯ МАСКА (ВРАТАРЬ) — это либо шлем полевого игрока с прикрепленной к нему решеткой, либо специальная вратарская маска, защищающая голову и лицо.

ИГРОВОЕ ДЕЙСТВИЕ — любое действие команд на площадке при включенном секундомере.

ЛИНИЯ ВОРОТ/ЛИНИЯ ПРОБРОСА — конечная красная линия, идущая по всей ширине площадки, разделенная на две части. Отрезок данной линии между стойками ворот именуется линией ворот, а два других отрезка, идущих от стоек ворот к боковым бортам, — линией проброса.

МАЛЫЙ/МАЛЫЙ СКАМЕЕЧНЫЙ ШТРАФ — Малый штраф представляет собой двухминутное удаление из игры, наложенное на определенного игрока. Малый скамеечный штраф — это тоже двухминутное удаление из игры на команду без определения конкретного игрока. Малый скамеечный штраф отбывается любым полевым игроком, находившимся на льду в момент свистка, остановившего игру в связи с данным нарушением либо по иной причине, предусмотренной данными Правилами.

СУДЬЯ НА ЛЬДУ — Главный либо Линейный судья.

ИГРОКИ — это полевые игроки (защитники и нападающие) и вратари.

ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА — трехмерное пространство, включающее площадь ледовой поверхности, ограниченную бортами и защитным стеклом, но не ограниченную высотой защитного стекла и бортами.

НАДЛЕЖАЩИЕ ИНСТАНЦИИ — руководящий или юридический орган, облеченный полномочиями контроля над поведением игроков и официальных лиц команд в ходе игры или соревнования.

ОФИЦИАЛЬНЫЙ ПРЕДСТАВИТЕЛЬ КОМАНДЫ — любой член команды, на котором нет игровой формы на данный матч, включая (но не только) тренера, его помощников, администраторов, медперсонал и т. д.

ТЕРРИТОРИАЛЬНОЕ ПРЕИМУЩЕСТВО — любое решение, которое перемещает место вбрасывания шайбы ближе к зоне защиты одной из команд, для того чтобы не предоставлять команде-нарушительнице территориально преимущества.

Раздел 2

ЛЕДОВАЯ ПЛОЩАДКА

В хоккей играют на ограниченной ледовой площадке со специальной разметкой, наносимой на лед в соответствии с Правилами игры.

Ледовая поверхность должна быть ровной, чистой и устроена таким образом, чтобы учитывать безопасность зрителей, что является важнейшим элементом игры. Единственной разметкой, допускаемой на любой части ледовой площадки или на всех ее участках, является такая разметка, которая оговорена либо данными Правилами, либо Коммерческим регламентом ИИХФ.

Любые отклонения от данных требований для любых соревнований ИИХФ подлежат согласованию с ИИХФ. Что касается инструкций для арен и вспомогательных помещений, см. соответствующие Руководства ИИХФ.

Правило 8. Ледовая поверхность/Пригодность для игры

1. В хоккей играют на ледовой поверхности белого цвета, именуемой площадкой для игры. Поверхность должна иметь качество, пригодное для игры, что определяется Судьями на льду, отвечающими за проведение матча.
2. Ледовая поверхность изготавливается из воды и химикатов. Она должна иметь идентичную консистенцию на всех участках площадки, должным образом замороженной либо с помощью надежной холодильной установки, обеспечивающей стабильную температуру и плотность, либо путем естественной заливки льда.
3. Если до начала или в ходе игры любой участок льда оказывается поврежденным, Судьи на льду должны незамедлительно остановить игру и обеспечить меры по ремонту, прежде чем игра может быть возобновлена.
4. Если ремонт неоправданно задерживает игру, Главный судья может отправить команды в раздевалки до полного восстановления льда.

- тив их скамеек игроков. Каждый отсек со скамейкой штрафников должен быть идентичного размера и качества, исключая какое бы то ни было преимущество одной из команд.
2. Команды должны использовать один и тот же штрафной отсек в течение всей игры.
 3. Каждый отсек для штрафников должен иметь только одну дверь (калитку) для входа и выхода, которой управляет Судья при штрафниках.
 4. Право доступа к отсекам для штрафников имеют, кроме самих оштрафованных, только Судья при оштрафованных игроках, и Судья матча.
 5. Обе скамейки штрафников должны располагаться в средней зоне.

Правило 11. Предметы на льду

Ледовая поверхность предназначена только для игроков и Судей. Наличие на льду любых предметов, непосредственно не относящихся к игрокам и Судьям и их снаряжению или шайбе, строго воспрещается. Любой ущерб, нанесенный спортооружению любым средством, ведет к незамедлительной остановке игры. Игра не возобновляется до тех пор, пока лед не очистят от посторонних предметов, и пока ледовая поверхность не станет вновь пригодной для игры.

Правило 12. Стандартные размеры ледовой площадки

1. Для крупнейших соревнований ИИХФ Правила рекомендуют размеры 60 метров (197') в длину и 26–30 метров в ширину (85'–98').
2. Закругления в углах должны иметь радиус от 7,0 до 8,5 метров (23'–28').
3. В странах, где стандарты, установленные пунктами 1 и 2 Правила 12, соблюсти невозможно, допускаются иные размеры при условии, что они подлежат согласованию с ИИХФ до начала соревнований, мероприятий или отдельных игр.
4. Для Чемпионатов мира ИИХФ установлены следующие размеры площадки: 60 метров (197') в длину и 30 метров (98'5") в ширину.

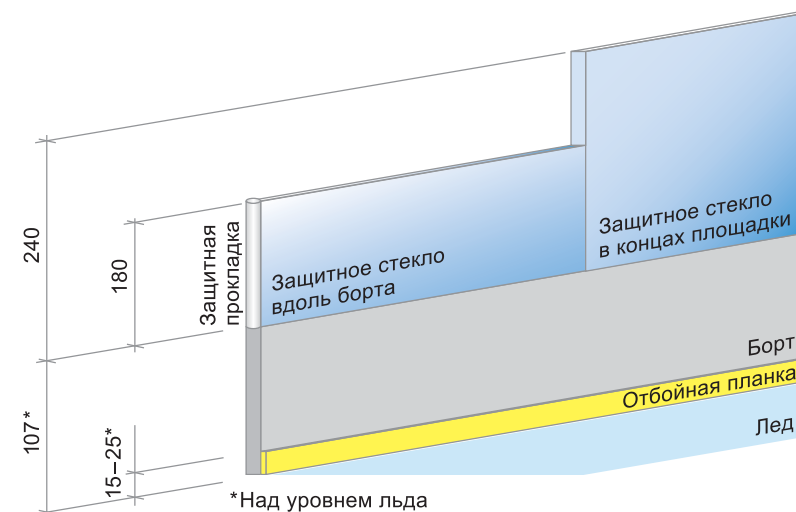
Правило 13. Борта

1. Ледовая площадка размещается в пространстве, ограниченном бортами, которые состоят из отдельных секций из дерева или пластмассы. Они должны иметь белый цвет.
2. Расстояние между панелями, составляющими борт, не могут превышать 3 мм (1/8").
3. Борта сооружаются таким образом, чтобы их лицевая часть, обращенная ко льду, была гладкой и свободной от любых неровностей или препятствий, потенциально травмоопасных для игроков или могущих изменить естественный полет шайбы.

4. Высота бортов равняется 107 см (42") от поверхности льда.
5. К нижней части борта прикрепляется отбойная планка желтого цвета, идущая по всему периметру площадки. Ее размер равняется 15–25 см (6"–10") в высоту.
6. К верхнему краю бортов прикрепляется синяя поперечная планка, также идущая по всему периметру площадки и обозначающая, где заканчивается борт и начинается заградительное стекло. Планка закрепляется на расстоянии 110 см (43 5/16") от бетонной подушки.

Правило 14. Защитное стекло

1. К верхней части бортов крепятся панели из плексигласа или аналогичного акрилового волокна толщиной 12–15 мм (1/2"–5/8") одновременно прозрачные и высокопрочные. Стекло должно быть выровнено посредством специальных стоек, обеспечивающих упругость секций. Данное требование является обязательным компонентом Правил игры ИИХФ.
2. Защитное стекло должно иметь размер 2,4 метра (7' 10 1/2") в высоту за воротами и не менее 4,0 метров (13' 1 1/2") от линии проброса в направлении синей линии. Стекло должно иметь 1,8 метра (5' 11") в высоту вдоль сторон, за исключением скамеек игроков.
3. Наличие защитного стекла перед скамейками игроков не допускается, однако оно должно быть установлено на аналогичной высоте, как указано в пункте 2 Правила 17 позади и вдоль скамеек игроков и отсеков штрафников. В местах, где стекло отходит от борта, должны быть установлены амортизирующие подушки по всей высоте стекла.



Все размеры даны в см

- Крепежные болты панелей защитного стекла должны монтироваться с наружной его стороны в сторону от игровой поверхности.
- Зазоры между панелями защитного стекла не должны превышать 5 мм (3/16").
- Никаких отверстий по всей длине защитного стекла не допускается за исключением круглого отверстия диаметром 10 см (4") перед столом секретаря игры.
- Защитное стекло устанавливается таким образом, чтобы одна панель могла бы быть заменена без ущерба цельности других.

Правило 15. Защитная сетка

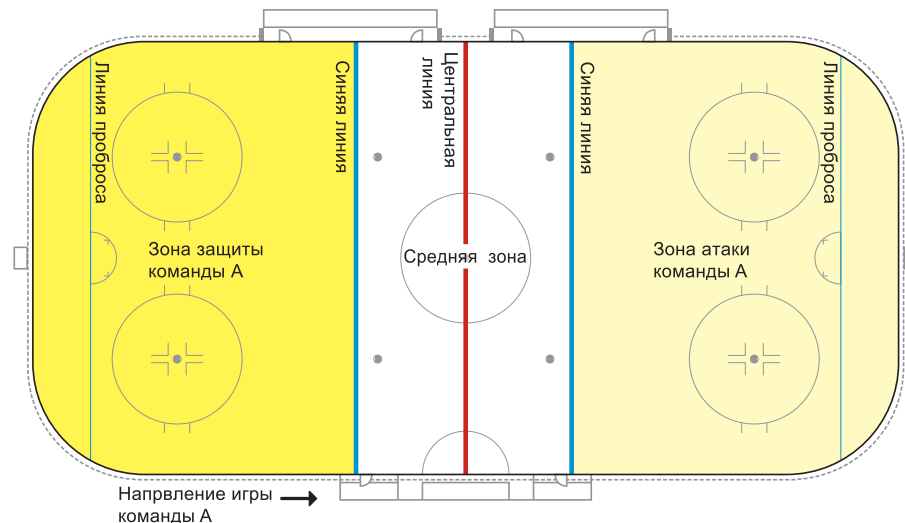
- Защитная сетка достаточной высоты подвешивается над защитным стеклом конечных зон позади обоих ворот и должна проходить по всему периметру ледовой площадки, по меньшей мере, до пересечения линии проброса с бортами.
- Защитная сетка позади обоих ворот является обязательным компонентом Правил игры ИИХФ.

Правило 16. Двери

- Все двери, ведущие к ледовой площадке, должны открываться внутрь, в направлении секторов для зрителей.
- Зазоры между дверями и бортами должны быть не менее 5 мм (3/16").

Правило 17. Разметка ледовой площадки/Зоны

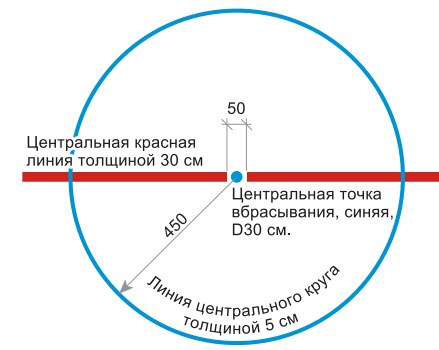
- Ледовая поверхность делится пятью линиями, которые наносятся на поверхность льда, проходя по всей его ширине, включая борта и до верхней полки: линия проброса, синяя линия, центральная красная линия, синяя линия, линия проброса.
- Три линии в середине маркируют три зоны ледовой площадки, именуемые зоной защиты, средней (нейтральной) и зоной атаки. Зоны устанавливаются в следующей последовательности: от линии проброса до синей линии, от синей линии до синей линии, от синей линии до линии проброса, отмеряемые от середины каждой линии.
- Центральная красная линия делит длину ледовой площадки ровно на две равные части. Она должна иметь ширину 30 см (12") и простирается до отбойной планки и по ней и далее — по всей высоте борта до верхней полки. При размещении рекламы на бортах линии должны захватывать отбойные планки.
- Две линии проброса размечаются на расстоянии 4,0 метров (13' 1 1/2") от плоского и среднего секторов лицевых бортов (т. е. незакругленные секции) на обоих концах ледовой площадки. Их ширина равняется 5 см (2").



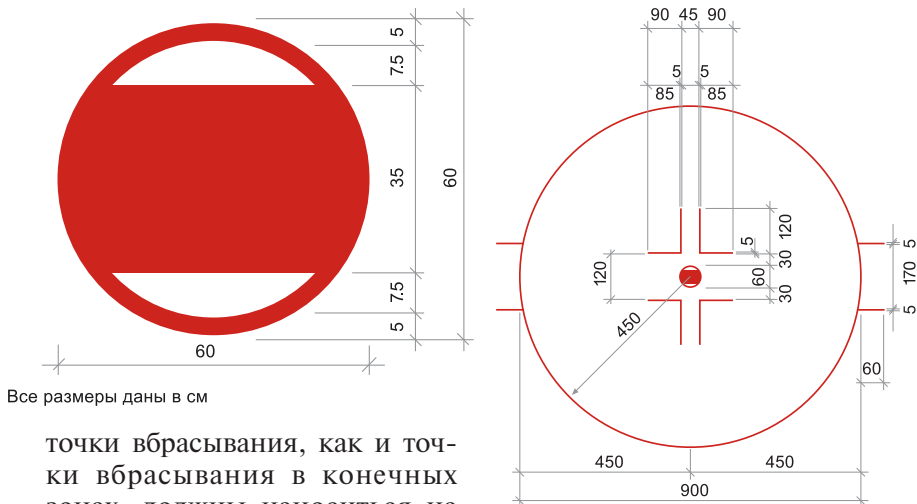
- Синие линии должны быть расположены на расстоянии 22,86 метров (75') от плоской части лицевых бортов шириной в 30 см (12"). Они должны проходить по всей ширине ледовой площадки по отбойной планке и до верхнего края борта. При размещении рекламы на бортах линии должны захватывать отбойные планки.
- Для открытых катков все линии и точки вбрасывания должны наноситься двумя линиями шириной по 5 см (2") каждая.

Правило 18. Разметка ледовой поверхности/Круги и точки вбрасывания

- На лед наносятся девять точек вбрасывания. Они являются единственным местом, где Судьи на льду могут производить вбрасывание шайбы для начала (возобновления) игры.
- Все точки вбрасывания должны быть красного цвета, за исключением центральной, которая раскрашивается синим.
- В центре площадки наносится синий кружок диаметром 30 см (12"). От центра этого кружка наносится круг радиусом 4,5 метра (14' 9 1/4") линией синего цвета шириной 5 см (2"). Данная маркировка именуется «центральный круг вбрасывания».
- В средней зоне на лед наносятся четыре точки вбрасывания, представляющие собой кружки диаметром 60 см (24"). Данные



Все размеры даны в см



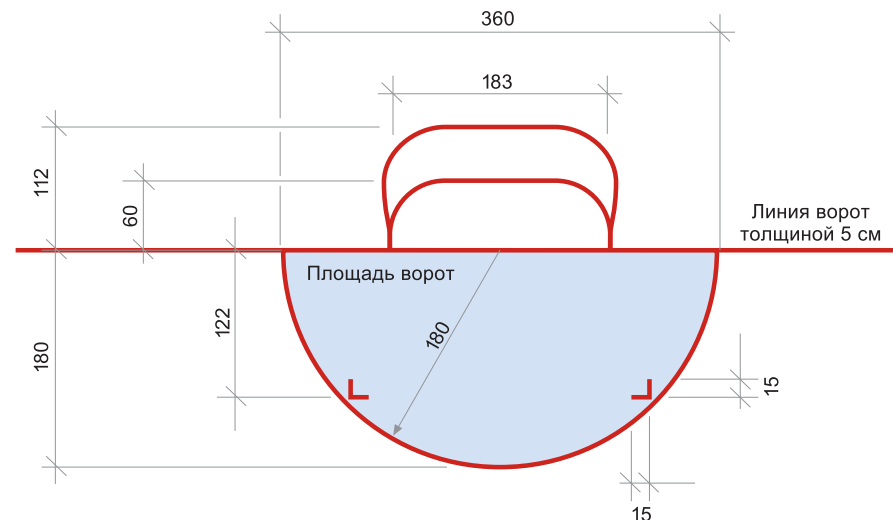
Все размеры даны в см

точки вбрасывания, как и точки вбрасывания в конечных зонах, должны наноситься на одинаковом расстоянии от воображаемой прямой линии, проходящей через центральную точку вбрасывания, от одной линии ворот до противоположной.

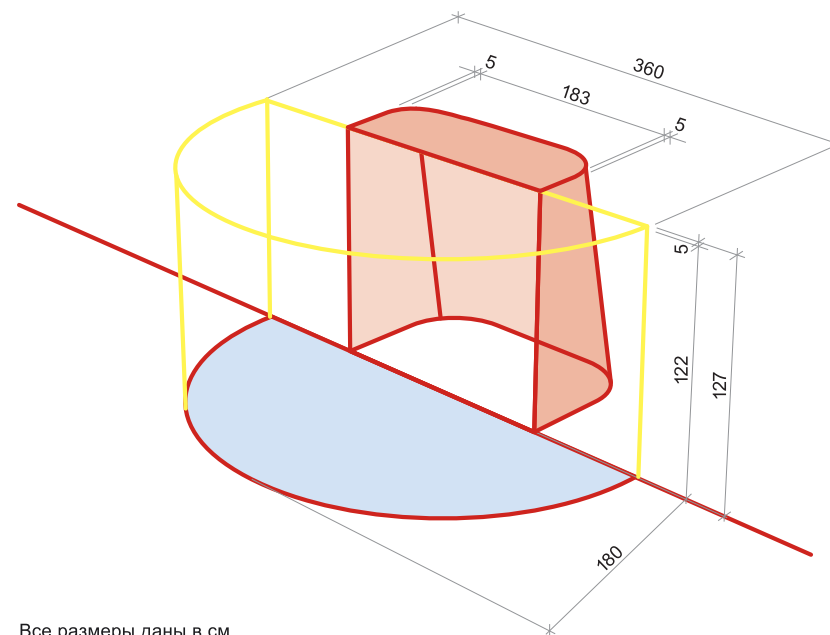
- Кроме того, на лед наносятся четыре точки вбрасывания кружками по 60 см (24") в диаметре и красные кружки по 5 см (2") шириной и радиусом 4,5 метра (14' 9 1/4") от центральной точки вбрасывания в обеих конечных зонах и по одним сторонам от обоих ворот. На каждой из сторон конечных зон точки вбрасывания наносятся риски в форме буквы «Г». Расстояние от бортов до центра всех точек составляет 8,0 метров (26'3").
- Расположение точек вбрасывания в конечных зонах устанавливается на расстоянии 6 м (23') от линии проброса каждая. Параллельно размечаются две точки в 7 (23') м по обеим сторонам прямой линии, проведенной через центральную точку вбрасывания, от одной линии ворот до противоположной. Каждая точка является центром конечной точки вбрасывания.

Правило 19. Разметка ледовой поверхности/Специальные площадки

- На льду наносятся три площадки: по одной перед обоими воротами для вратарей и одной у борта, перед столом секретаря игры для Судей на льду.
- Площадь Судьи обозначена линией красного цвета 5 см (2") в ширину; она наносится на лед в форме полукруга с радиусом 3,0 метра (9'10"), непосредственно перед столом секретаря. Игрокам не разрешается въезжать в эту площадь в ходе остановок игры, когда Судьи на льду совещаются между собой.



- Перед обоими воротами размечается площадь ворот нанесением красной линии шириной 5 см (2").
- Сама площадь ворот раскрашивается светло-голубым цветом, но территория внутри ворот от линии ворот до сетки ворот остается белой.
- Площадь ворот является трехмерным пространством и включает пространство поверх разметки до верхнего края перекладины ворот.



Все размеры даны в см



6. Площадь ворот размечается следующим образом:
 - а) на лед наносится полукруг радиусом 180 см (71") линией с шириной 5 см (2"), используя центральную точку линии ворот, от которой и вычерчивается полукруг. Риски в форме буквы «Г» длиной 15 см (6") каждая добавляются к каждому из передних углов;
 - б) расположение Г-образных рисок измеряется условной в 122 см (48") линией от линии ворот до края полукруга.
7. Замеры всех вышеуказанных площадей производятся от внешнего края линий таким образом, чтобы полная толщина самих линий составляла часть данной площади.

Правило 20. Сетка ворот

1. На каждой ледовой площадке, в обоих ее концах устанавливаются двое ворот с сетками.
2. Ворота состоят из рамы и собственно сетки.
3. Открытая часть ворот обращена в сторону центрального круга.
4. Каждые ворота устанавливаются по центру линии проброса в обоих концах площадки таким образом, чтобы они оставались неподвижными в ходе всей игры. Для крупнейших соревнований ИИХФ в лед устанавливаются гибкие шпильки для крепежа рамки ворот, но которые могут выходить из отверстий во льду и смещать ворота при значительном физическом контакте. Данное условие является обязательным и настоятельно рекомендуется к неуклонному соблюдению во всех соревнованиях, проводимых по Правилам ИИХФ. Отверстия для крепежных шпилек располагаются точно на линии проброса.

5. Стойки ворот должны крепиться вертикально и иметь высоту 1,22 метра (4') над льдом на расстоянии 1,83 метров (6') друг от друга (внутренние размеры).
6. Стойки и перекладина должны быть красного цвета. Все остальные части сетки и рамки должны быть белого цвета.
7. Стойки ворот и перекладина должны дополняться белой рамкой с внутренней стороны основания ворот по льду и верхней части от одной стойки до другой в направлении лицевого борта, поддерживая сетку ворот, самая глубокая точка которой должна располагаться в 0,60–1,12 метров (2'–3'8").
8. Сетка, изготовленная из прочного нейлона белого цвета, должна быть надежно закреплена на всей задней части рамки ворот таким образом, чтобы шайба застревала в ней после попадания в ворота, а также для того, чтобы шайба могла войти в ворота только спереди.
9. Судьи в поле должны проверять сетки перед началом каждого периода игры. Если они обнаружат любые повреждения сеток, игра не возобновляется до полного устранения повреждений.
10. Внутренние части опор рамки белого цвета, но не стойки и перекладина, должны быть покрыты набивочным амортизирующим материалом. Такая набивка основания рамки ворот должна начинаться не менее чем за 10 см (4") от стойки и должна быть закреплена таким способом, чтобы не препятствовать полному пересечению шайбой линии ворот.

Раздел 3

КОМАНДЫ И ИГРОКИ

Игра в хоккей ведется двумя командами, которые играют под наблюдением и руководством Судей на льду.

Для цельности текста в данной Книге Правил используются существительные и местоимения мужского рода (он), однако все Правила равно применимы и к женскому хоккею, за исключением специально оговоренных случаев.

Правило 21. Состав команды

Для участия в игре команда должна выставить в начале игры не менее пяти полевых игроков и одного вратаря.

Правило 22. Отказ от участия

1. Если обе команды находятся на льду, и одна из них отказывается играть по какой бы то ни было причине, то Судья предупреждает капитана такой команды, что она должна начать игру через 30 секунд. Если же данная команда продолжает отказываться от игры, то Судья

- назначает Малый скамеечный штраф. Если инцидент повторяется или продолжается, Судья останавливает игру и подает рапорт об инциденте в соответствующие компетентные инстанции.
2. Если команда не находится на льду и отказывается выйти на лед для начала (продолжения) игры, то Судья призывает команду начать (продолжить) игру и через капитана команды, ее менеджера или тренера дает согласие отказывающейся команды на продолжение игры через две минуты. Если данная команда возобновит игру через эти две минуты, то она получает Малый скамеечный штраф. Если же команда все же отказывается выходить на лед, Судья прекращает игру и направляет рапорт об инциденте в соответствующие инстанции.
 3. Команде, находящейся на льду и отказавшейся начать игру с установленным количеством игроков в своем составе, засчитывается поражение в пользу команды-соперника.
 4. Команде, которая не может выставить на лед требуемое количество игроков в ходе игры по причине травм и штрафов, также засчитывается поражение в пользу команды-соперника.
 5. Если одна из команд отказывается от выполнения бросков для определения победителя (бросков), то победа присуждается команде-сопернику.

Правило 23. Игрок, не имеющий допуска, но вышедший на игру

1. Для участия в игре хоккеист должен отвечать критериям допуска как ИИХФ, так и его национальной федерации. В первую очередь он должен отвечать требованиям национальности и возраста; он должен быть внесен в предтурнирную (предсоревновательную) заявку, а также в протокол игры.
2. Определяющим фактором допуска является его имя и фамилия (но не игровой номер на свитере), которые без ошибок вносятся в состав команды.
3. Шайба, заброшенная в ходе игры, не засчитывается, если один из игроков, находившихся на площадке в момент взятия ворот, оказывается не имеющим допуска, а Главный судья был до этого проинформирован об ошибке — до вытекающего из ситуации вбрасывания в центральной точке. Все предыдущие шайбы, заброшенные игроком, не имеющим допуска, засчитываются.
4. Если игрок получает штраф и в ходе его отбывания обнаруживается, что он не имеет допуска, то он удаляется из игры, а наложенный на него штраф отбывает любой полевой игрок, названный тренером через капитана команды.
5. Если обнаруживается, что за одну из команд играет хоккеист, не имеющий права допуска, то он незамедлительно удаляется из игры, но без наложения штрафа.
6. Все случаи, касающиеся игроков, не имеющих допуска, подлежат отражению в рапорте в надлежащие инстанции.

Правило 24. Игроки в форме

1. За шестьдесят минут до начала игры представитель каждой из команд обязан вручить секретарю игры состав команды (перечень игроков с надлежащими номерами на свитерах выходящих на матч игроков), включая имена капитана и его заместителей.
2. В турнирах ИИХФ не позднее двух минут до начала игры представитель каждой из команд должен подтвердить состав; допускаются добавления или изъятия имен и фамилий игроков, но только до начального вбрасывания.
3. За исключением третьего вратаря, никакие дополнения и замены, после того как игра началась, не допускаются.
4. Никто из официальных лиц (тренер, помощник тренера, генеральный менеджер или любой другой официальный представитель команды) не имеет права выходить на лед без согласия Главного судьи, за исключением случаев оказания первой помощи травмированному игроку.
5. Каждой команде разрешается выставить на игру не более 20 полевых игроков и двух вратарей.
6. Все игроки должны иметь клюшку полевого игрока и коньки полевого игрока и быть одеты в игровую форму, должным образом подогнанную и дающую право участия в игре. Полное снаряжение включает коньки, перчатки, защитный бандаж с раковиной, налокотники, наплечники, щитки, шлем и маску или визор, гамаша, хоккейные шорты и командную униформу надлежащих цветов.
7. Вся защитная амуниция должна быть полностью скрыта под игровой формой, за исключением перчаток, шлемов и щитков вратаря.
8. Игрокам не разрешается разминаться на льду ни после окончания периода, ни в ходе остановки игры.
9. Фигурировать в протоколе игры и соответственно участвовать в игре могут только игроки, имеющие допуск.
10. Игроки, заявленные на участие в турнире или ином соревновании, но не фигурирующие в протоколе игры, имеют право участвовать в разминке.

Правило 25. Персонал команды

Каждая команда должна иметь позади скамейки как минимум одного из членов тренерского штаба, который может выполнять функции тренера и как минимум одного человека с медицинским образованием на случай травм.

Правило 26. Официальные лица команды и технические средства

Ни одно официальное лицо команды, которое находится рядом со скамейкой игроков или поблизости от нее в течение игры, не имеет

права использовать никакой вид технических устройств, за исключением радиосвязи с помощником тренера, находящегося в ложе прессы. Имеется в виду (но не только): видеоаппаратура, компьютер, смартфон, планшет или иные формы электронных «помощников» или справочников.

Правило 27. Игроки на льду в ходе игры

1. Командам не разрешается иметь менее четырех игроков (один вратарь и три полевых игрока в результате удалений) или более шестерых игроков (один вратарь и пять полевых игроков), или шестерых полевых игроков (в случае снятия вратаря), что допускается стандартными Правилами игры на льду в течение игры.
2. В течение игры полевой игрок имеет право свободно передвигаться любым способом и играть в той игровой позиции, в которой пожелает, однако в любом матче имеются шесть стандартных игровых позиций: вратарь; левый защитник; правый защитник; центральный; левый крайний и правый крайний нападающие.
3. Только один вратарь от каждой из команд имеет право находиться на льду в ходе игры. Вратаря можно снять и заменить полевым игроком. Однако такая замена должна производиться в соответствии с Правилами, касающимися вратарей, конкретно – в смысле специального вратарского снаряжения, остановки шайбы и физического контакта с игроками команды-соперника.

Правило 28. Капитан и его ассистенты

1. Каждая команда назначает капитана и не более двух его заместителей из состава полевых игроков. Команда не имеет права отказаться от капитана и вместо него назначить трех заместителей капитана на игру.
2. Команда не имеет права менять своего капитана или заместителей капитана в течение игры. Если капитан удален с игры или не в состоянии ее продолжать вследствие травмы, его обязанности возлагаются на одного из заместителей капитана.
3. Капитан обязан иметь букву «С», а ассистенты капитана — букву «А» на видном месте на груди свитера. Буквы должны иметь размер 8 см (3 1/8") в высоту и быть контрастного с фоном свитера цвета.
4. Только указанные заранее назначенные полевые игроки имеют право (если они не отбывают штраф), обсуждать с Судьями любой вопрос относительно интерпретации Правил в течение игры.
5. Если и капитан, и ассистент капитана оказываются на льду одновременно, то только капитан имеет право обращаться к Судьям по вопросу интерпретации того или иного игрового эпизода.
6. Если на льду нет ни капитана, ни его заместителей, то они не имеют права обсуждать с Судьями любую ситуацию, выйдя со скамейки

игроков, если только сам Главный судья не предложит ему (им) это сделать. Если капитан все же выходит со скамейки игроков без приглашения, то Главный судья отправляет его обратно и делает замечание тренеру, что если такой несанкционированный выход произойдет повторно, то это повлечет за собой Дисциплинарный штраф.

7. Никакие жалобы, касающиеся штрафов, не являются вопросом, относящимся к интерпретации Правил, и не принимаются. Игрок, оспаривающий удаление, подлежит Дисциплинарному штрафу.

Раздел 4

СНАРЯЖЕНИЕ ПОЛЕВОГО ИГРОКА

Снаряжение полевого игрока состоит из клюшки, коньков, защитного снаряжения и формы. Все защитное снаряжение, за исключением перчаток, шлема и коньков, надевается полностью под форму. Такое снаряжение должно соответствовать стандартам безопасности и использоваться исключительно с целью защиты полевого игрока, но не для того, чтобы повысить или улучшить его игровые действия и способности, или чтобы нанести травму сопернику. Игроки должны быть одеты в полное снаряжение, включая шлем, и носить его должным образом в течение предыгровой разминки.

Правило 29. Опасное снаряжение

1. Незаконным снаряжением является такое снаряжение, которое не соответствует стандартам ИИХФ. Все подобное снаряжение считается неприемлемыми для игры и классифицируются как опасное снаряжение и соответственно подлежат штрафам, предусмотренным Правилом 128.
2. Главный судья имеет право потребовать замер любого элемента снаряжения в любой момент игры. Если он решит, что снаряжение не соответствует стандартам ИИХФ, предусмотренным Правилами, изложенными ниже, то оно будет считаться опасным снаряжением и будет конфисковано.
3. Игрок, применяющий опасное снаряжение, удаляется из игры, а его команда получает предупреждение Главного судьи. Виновный игрок не имеет права участвовать в игре, пока нестандартное снаряжение не будет исправлено или удалено.
4. Примеры опасного снаряжения включают: визор, надетый потенциально травмоопасным способом; наличие (ношение) неутвержденного снаряжения; использование нестандартных коньков или клюшки; отказ от ношения защитного снаряжения под формой (за исключением таких элементов снаряжения как перчатки, коньки и шлем), а также прорези в ладонной части одной или обеих перчаток.

Правило 30. Налокотники

Налокотники должны иметь мягкий защитный слой из губчатого или аналогичного материала толщиной не менее 1,27 см (1/2").

Правило 31. Защита лица

1. Имеются два разрешенных типа защиты лица, которые крепятся к шлему: решетчатая маска и визор (прозрачный козырек).
2. Визор крепится к шлему и должен быть достаточно опущен вниз, чтобы закрывать глаза и нижнюю часть носа во фронтальной и латеральной проекциях.
3. Национальные Федерации, участвующие в соревновании ИИХФ, должны обеспечить наличие у игроков своих команд стандартных шлемов, специально сконструированных для игры в хоккей с шайбой, и что визор и маска надеты и крепятся к шлему должным образом.
4. Все игроки-мужчины, родившиеся после 31 декабря 1974 года, должны носить как минимум визор.
5. Все игроки-женщины обязаны носить шлем с решетчатой маской.
6. Все игроки возраста 18 лет и младше независимо от соревнования, в котором они участвуют, обязаны носить решетчатую маску либо визор, сконструированные таким образом, чтобы ни шайба, ни крюк клюшки не могли через них проникнуть.
7. Полевым игрокам не разрешается иметь цветные или затемненные визоры или маски.
8. Полевому игроку, чей визор или маска приходят в негодность, разрешается закончить свою смену, но после ухода со льда он обязан исправить указанные поврежденные элементы или заменить их, прежде чем получит разрешение вновь выйти на лед.

Правило 32. Флюоресцентные материалы

Не допускается использование никаких флюоресцентных материалов, ни на каком элементе снаряжения (одежде или форме) во время нахождения игрока на льду.

Правило 33. Перчатки

1. Перчатки должны укрывать кисти и запястья и соответствовать должному дизайну.
2. Тыльная сторона перчаток изготавливается из мягкого материала без каких-либо предметов, кроме вшитых амортизирующих накладок.

Правило 34. Шлем

1. В течение предыгровой разминки и самой игры (основное время, овертайм и серии послематчевых бросков) полевой игрок должен

носить шлем сертифицированного образца с фиксирующим ремешком, надежно к нему закрепленным.

2. Если полевой игрок не имеет шлема на предыгровой разминке в соревнованиях ИИХФ, резервный Судья указывает такое нарушение Правил в своем рапорте надлежащим инстанциям. В правилах Национальных Федераций – членов ИИХФ, данная процедура также должна неукоснительно соблюдаться.
3. Полевой игрок должен носить шлем таким образом, чтобы нижний край отстоял от бровей на толщину пальца. Кроме того, между ремешком и подбородком также должен быть зазор в палец толщиной.
4. Если шлем слетает с головы полевого игрока в ходе игры, то игрок обязан незамедлительно отправиться на свою скамейку игроков. Он не имеет права касаться шайбы или участвовать в следующей игре, поправлять шлем на ходу в течение игры.
5. Полевой игрок не имеет права умышленно и с силой сбивать шлем с соперника в попытке заставить его уехать на свою скамейку либо изолировать его от дальнейших игровых действий.
6. Шлемы полевых игроков не должны иметь никаких изображений или надписей за исключением номеров, соответствующих их номерам на свитере, либо официально утвержденной рекламы.
7. Полевые игроки не имеют права снимать шлем, сидя на скамейке игроков или на скамейке штрафников, за исключением момента очистки или ремонта льда.

Правило 35. Защита шеи и горла/Полевые игроки

Все полевые игроки возраста 18 лет и младше независимо от соревнования или турнира, в которых они участвуют, обязаны играть в специальных щитках, защищающих шею и горло.

Правило 36. Щитки

Щитки полевого игрока должны иметь размеры, позволяющие надежно укрывать их под стандартными гамашами полевого игрока. Никакие дополнительные приспособления к щиткам не допускаются.

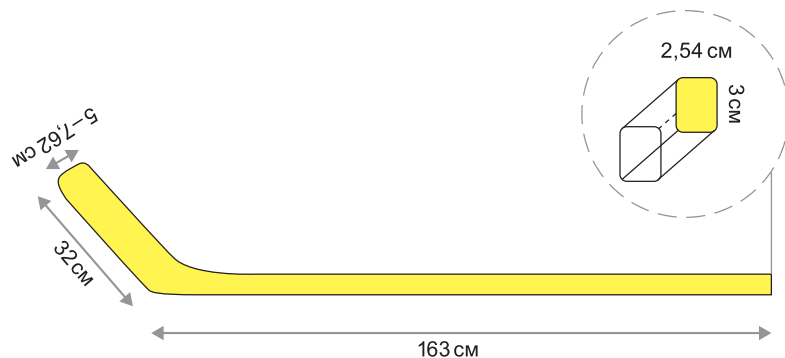
Правило 37. Коньки/Полевой игрок

1. Коньки состоят только из четырех частей: ботинок; лезвия; держателя лезвия и шнурков.
2. Ботинок должен соответствовать размеру ноги полевого игрока и не должен быть чрезмерно длинным или широким без каких-либо добавлений.
3. Лезвие должно быть гладким и ровным от переднего края до заднего, прочно и надежно закреплено в держателе. Зубцы, наподобие коньков для фигурного катания, не допускаются.

4. Носок и пятка лезвия должны быть надежно закреплены в держателе таким образом, чтобы ни одна часть лезвия не выходила вперед из-за носка ботинка и за его пятку, наподобие коньков для скоростного бега.
5. Никаких приспособлений и дополнительных деталей, которые могли бы помочь полевому игроку в наращивании скорости или маневренности катания, не допускается.
6. Шнурки ботинок не должны иметь никакой флюоресцентной окраски и могут быть зашнурованы любым способом, но не должны касаться льда.

Правило 38. Ключка/Полевой игрок

1. Ключки изготавливаются из дерева или иного материала, утвержденного ИИХФ. Они не должны иметь никаких выступов, а все края и ребра должны быть закруглены.
2. Кривизна крюка ключки полевого игрока не должна превышать 1,5 см (5/8"). Кривизна измеряется путем возведения перпендикуляра от прямой линии, проходящей от любой точки, от пятки до носка крюка.
3. Ключка может иметь только одну загнутость крюка и только один крюк. Любой двойной загиб крюка, измеряемый специальным шаблоном, квалифицирует его как нестандартное снаряжение.
4. Черенок ключки, от верхнего конца до сочленения с крюком, должен быть прямым и ровным.
5. Конец ключки должен быть накрыт специальным колпачком для безопасности. Если колпачок металлической ключки снимается или соскакивает, то такая ключка считается опасным снаряжением.
6. Запрещается заполнять полый черенок ключки с целью изменения ее веса, материала или с иной целью.
7. Допускается обертывание любого места ключки (в Правиле 39 говорится «только крюк») клейкой, нефлюоресцентной лентой. Раскрашивание клюшек флюоресцентными красителями не допускается.



8. Запрещается игра сломанной клюшкой. Если клюшка полевого игрока ломается в ходе игры, он должен незамедлительно бросить ее на лед.
9. Полевому игроку категорически запрещается использовать клюшку вратаря.
10. Полевому игроку категорически запрещается использовать более одной клюшки одновременно.
11. Полевому игроку запрещается использовать клюшку соперника, подобрав ее со льда либо отняв ее у соперника.
12. Максимальная длина черенка ключки составляет 163 см (64") от верхнего конца до пятки крюка; максимальная ширина — максимум 3 см (1 3/16"); максимальная толщина — 2,54 см (1").
13. Максимальная длина крюка составляет 32 см (12 1/2") по нижнему ребру от пятки до носка, а высота — не более 5—7,62 см (2"—3").
14. Особые исключения, касающиеся длины ключки, допускаются для игроков в случаях, когда: (1) рост игрока составляет минимум 2,0 метра (6' 6 3/4"); (2) в адрес ИИХФ заблаговременно подается письменное заявление о том, что игрок желает выступать с такой клюшкой и (3) длина ключки не превышает 165,1 см (65").

Правило 39. Клейкая лента

Допускается использование на клюшке только такой ленты, которая наматывается на крюк. Применение любой иной клейкой тонкой ленты на клюшке не допускается.

Правило 40. Форма/Полевой игрок

1. Все игроки команды должны быть одеты в единообразную форму идентичной расцветки: свитера; гамаш; шорты и шлем.
2. Все свитера игроков команды должны быть одинаково оформлены, включая логотип на груди; номера должны быть указаны на спине и руках, также на спине должна фигурировать фамилия игрока.
3. Игрокам не разрешается подгонять униформу путем отрезания или укорачивания ее целиком либо ее части, а также наносить на нее какие бы то ни было надписи или знаки.
4. Если, по мнению Главного судьи, цвета формы соревнующихся команд настолько схожи, что игроков можно спутать, то команда-хозяин должна сменить свои свитера.
5. Доминирующий цвет формы должен покрывать приблизительно 80% поверхности свитера и гамаш, за исключением фамилий и номеров.
6. Свитер надевается поверх шорт.
7. Свитер должен быть подогнан под контур туловища игрока и не должен быть чересчур большим.

8. По длине свитер не должен опускаться ниже шорт, а рукава не должны быть ниже пальцев перчатки.
9. Каждый игрок должен иметь номер размером 25–30 см (10"–12") на спине и 10 см (4") – на обеих рукавах. Номера ограничены целыми числами от 1 до 99 (т.е. без простых или десятичных дробей).
10. Ни один из двух игроков не имеет права носить один и тот же номер в одной и той же игре.
11. Игрокам не разрешается менять номера на свитерах после начала игры. Они носят свои номера в течение всего турнира.
12. Единственным исключением из пункта 11 Правила 40 являются случаи, когда свитер запачкан кровью или сильно порван в ходе игры. Тогда Главный судья имеет право потребовать от игрока покинуть лед и заменить поврежденный свитер с другим номером и без фамилии.
13. Игрок, длина волос которого закрывает фамилию или номер на спине свитера, должен уложить их в пучок либо иным способом убрать их под шлем.
14. Не допускается наличие на форме игроков каких-либо рисунков и надписей в стиле граффити либо слоганов и иных надписей оскорбительного или нецензурного содержания, относящихся к культуре, расе или религии.
15. По Правилам ИИХФ каждый игрок обязан иметь свою фамилию, набивную на верхней части спины свитера в размере 10 см (4") высотой печатными латинскими прописными буквами, в шрифте, утвержденном ИИХФ, до начала игры или турнира.
16. Все игроки команды должны быть одеты в одинаковую форму с игровыми номерами на свитерах, как во время предыгровой разминки, так и в течение игры.
17. Игроки, нарушающие вышеизложенные положения, к игре не допускаются.

Правило 41. Замер клюшки игрока

1. Главный судья имеет право потребовать замерить любой элемент снаряжения и инвентаря в любой момент. Если он решит, что данный элемент не соответствует стандарту, установленному ИИХФ в Правилах, изложенных в данной Книге, то такое снаряжение признается опасным и конфискуется.
2. Взятие ворот, произведенное с помощью нестандартного инвентаря, не засчитывается.
3. Замер снаряжения полевого игрока касается только замеров клюшки.
4. Только капитан команды или его ассистент имеет право заявить официальную претензию против размеров любого элемента снаряжения соперника. Он имеет право сделать это во время остановки игры либо перед началом периода.

5. Главный судья производит необходимый замер безотлагательно. Если претензия оказывается не обоснованной, то подавшая ее команда получает Малый скамеечный штраф. Если же претензия признана как справедливая, то виновный игрок получает Малый штраф, а Главный судья возвращает нестандартный инвентарь на скамейку игроков.
6. Требование о замере клюшки ограничивается одним замером и касается только одной команды в любую остановку игры, но капитан имеет право затребовать в ходе игры столько замеров, сколько пожелает.
7. Если требование капитана команды, играющей в меньшинстве при двух удаленных игроках своей команды в последние две минуты игры или в любой момент овертайма, о замере инвентаря оказывается ложным, Главный судья назначает штрафной бросок в ворота данной команды. Если же претензия обоснована, то виновный игрок наказывается Малым штрафом.
8. Игрок, чья клюшка подлежит замеру, должен держать свою клюшку в руках в момент подачи запроса. Он может находиться на своей скамейке либо на льду, но Главный судья должен визуально убедиться, что данная клюшка принадлежит именно этому игроку.
9. Если клюшка признана нестандартной, виновный полевой игрок должен незамедлительно проследовать на скамейку штрафников, а его партнер имеет право привезти ему другую клюшку. Главный судья возвращает нестандартную клюшку на скамейку игроков данной команды, и, если команда заменяет клюшку на стандартную, ею можно играть. В результате данной процедуры новая клюшка может быть подвергнута повторному замеру.
10. Если Главный судья по какой-либо причине не имеет возможности использовать специальный шаблон для замера кривизны крюка, то такая клюшка изымается из игры, но штраф не назначается ни той, ни другой команде.
11. Замер клюшки игрока или вратаря может производиться в любое время как в овертайме, так и в процессе выполнения послематчевых бросков с начала игры и до ее полного окончания.

Правило 42. Замер клюшки полевого игрока/Послематчевые броски

1. Капитан имеет право потребовать замера клюшки в течение серии послематчевых бросков для выявления победителя.
2. Если замер затребован до выполнения полевым игроком своего броска, а клюшка соответствует норме, команда, затребовавшая замер, наказывается Малым скамеечным штрафом, а соответствующий полевой игрок той команды должен направиться на скамейку штрафников. С этого момента он более не имеет права участвовать

в выполнении послематчевых бросков. Полевой игрок, чья клюшка была замерена (и оказалась стандартной), имеет право совершить свой бросок.

3. Если замер, предусмотренный пунктом 2 Правила 42, показал, что клюшка не соответствует стандарту, то полевой игрок, который должен был совершить бросок, должен направиться на скамейку штрафников, после чего он теряет право продолжать участие в выполнении послематчевых бросков. Для совершения броска назначается другой полевой игрок.
4. Капитаны имеют право затребовать замеры клюшек между каждым броском и всеми бросками в серии послематчевых бросков, но не более одного замера в каждой паузе (т. е. между бросками).
5. Если замер производится после совершения броска полевым игроком, в силу вступают те же положения пунктов 2 и 3 Правила 42. Если полевой игрок забрасывает шайбу клюшкой, признанной нестандартной, взятие ворот тем не менее засчитывается.

Раздел 5

ПРАВИЛА ИГРЫ/ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Правила составляют основу игры в хоккей и потому должны неукоснительно соблюдаться. Несмотря на то что все нарушения оговорены Правилами, Главный судья имеет право назначать штрафы за иные нарушения, которые он посчитает противоречащими духу Честной игры и чистоте хоккея, т. е. за нарушения, в ней не предусмотренные, но соответствующие духу данной Книги Правил.

Правило 43. Порядок ведения игры

1. Игра состоит из трех периодов по 20 минут каждый плюс овертайм и из серии послематчевых бросков для выявления победителя (если потребуется).
2. Две противоборствующие команды стремятся забросить как можно больше шайб в ворота команды-соперника. Команда, забросившая в ворота соперника больше шайб, объявляется победителем.
3. Для взятия ворот команда должна забросить шайбу в ворота команды соперника при соблюдении Правил игры (см. также исключения — Правила 179 и 180).
4. Полевые игроки контролируют шайбу своими клюшками и стремятся пройти ледовую площадку посредством передач, бросков и передвижения на коньках.
5. Силовые единоборства являются неотъемлемым элементом игры. Они являются наиболее распространенным способом отбора и контроля шайбы. Силовой прием, применяемый в таком единобор-

стве, должен отвечать ряду специальных критериев, установленных данными Правилами.

6. Игроки и официальные лица команды, нарушающие Правила, подвергаются наказаниям со стороны Судей на льду или в более серьезных случаях — со стороны надлежащих инстанций.

Правило 44. Продолжительность игры

1. Основное время игры состоит из трех периодов продолжительностью 29 минут каждый «чистого времени».
2. Между периодами делается 15-минутный перерыв.
3. Перед началом каждого периода команды меняются воротами в каждом из периодов.
4. Лед обновляется перед каждым периодом (за исключением 5- и 10-минутных дополнительных периодов).
5. Дополнительный период следует после третьего периода, если основное время закончилось ничейным результатом. Такой дополнительный период может продолжаться 5, 10 или 20 минут. В каждом из таких случаев эти периоды играют по принципу «внезапная смерть», т. е. первый забитый гол становится победным. Серия бросков для выявления победителя состоит из трех бросков, выполняемых каждой из команд (при необходимости), за которой следует по одному решающему броску, если серия закончилась ничейным результатом.

Правило 45. Табло

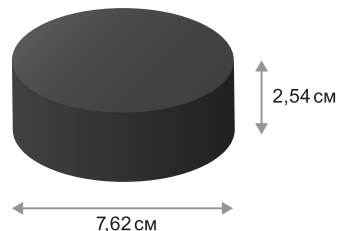
1. Секундомер табло ведет отсчет времени игры, определяя продолжительность каждого периода обратным отсчетом от 20 минут, 10 минут или пяти минут и до 0:00.
2. Секундомер активируется моментом вбрасывания шайбы Главным судьей и останавливается по его свистку.
3. Главные судьи имеют право консультироваться с Видеоарбитром взятия ворот в случаях, когда добавленное время может закончиться, исчезнув с информационного табло, в особенности после ошибочно произведенного вбрасывания либо из-за замедленной реакции секретаря на свисток, — после чего производятся надлежащие коррекции или переналадка.

Правило 46. Свисток

1. В момент, когда Главный судья дает свисток на остановку игры, игроки должны прекратить контакт с соперником и оставить шайбу.
2. Если игра продолжается, игра идет до свистка Главного судьи, сигнализирующего остановку игры.

Правило 47. Шайба

1. Шайба должна быть черного цвета и изготовлена из вулканизированного каучука либо из другого материала, утвержденного ИИХФ.
2. Стандартный размер шайбы должен составлять 7,62 см (3") в диаметре и толщиной 2,54 см (1").
3. Вес шайбы 156–170 граммов (5.5–6.0 унций).
4. Печатный логотип, товарный знак и реклама на шайбе не должны превышать 4,5 см (1 ¾") в диаметре площади шайбы с каждой стороны или 35% плоской площади шайбы. Допускается наличие указанных знаков и надписей на обеих сторонах шайбы.



Правило 48. Разминка

1. В течение всего времени разминки не допускается физический контакт между игроками двух команд, как не допускается и пересечение ими центральной красной линии. Нарушения данного Правила фиксируются одним из Судей, наблюдающих за разминкой.
2. Любые нарушения Правил, имеющие место в течение разминки, не подлежат санкциям Судей, поскольку они отсутствуют на площадке и не могут засвидетельствовать такие нарушения, но они (эти нарушения) могут быть рассмотрены надлежащими инстанциями.

Правило 49. Шайба в игре

1. Игра немедленно останавливается, если шайба более не представляет собой единое целое (раскрошилась или повреждена иным образом).
2. Если на льду появилась шайба, отличная от той, которая находится в игре в ходе игровых действий, то игра не останавливается до тех

пор, пока не произойдет смена владения шайбой одной из команд, либо если кто-то из игроков по ошибке сыграл неофициальной шайбой вместо игровой.

3. Шайба должна находиться в движении и ею должны играть противоборствующие команды. Если одна или обе команды отказываются играть данной шайбой, Главный судья останавливает игру, и следующее вбрасывание производится в точке, ближайшей к месту остановки игры.

Правило 50. Смена ворот

1. Команды должны начинать игру, защищая ворота, ближние к их соответствующей скамейке.
2. Команды должны меняться воротами на каждый следующий период или 20-минутного периода овертайма (после первых сыгранных 10 минут). Команды не меняются воротами, если не производится очистка льда (т. е. при овертаймах продолжительностью 5 или 10 минут); они не меняются воротами перед началом серии послематчевых бросков.
3. Для игр на открытом воздухе игровые действия прекращаются после 10 минут игры в третьем периоде, и команды имеют право поменяться воротами, но в овертайме команды воротами не меняются.

Правило 51. Начало игрового действия

1. Любое игровое действие всегда начинается с вбрасывания, производимого одним из Судей в поле.
2. Каждый период начинается с центра ледовой площадки. Каждый иной случай возобновления игры начинается вбрасыванием в одной из девяти установленных точек вбрасывания.

Правило 52. Определение места вбрасывания/Общие положения

1. Когда игра остановлена независимо от причины остановки, не оговоренной ниже, соответствующее вбрасывание производится в точке вбрасывания в зоне, ближайшей к тому месту, где в последний раз была сыграна шайба.
2. Если совершаются два нарушения Правил одной из команд, ставшие причиной остановки игры (игра высоко поднятой клюшкой и умышленное положение «вне игры»), то следующее вбрасывание производится в той точке вбрасывания, которая не дает преимущества виновной команде.
3. Если нарушение Правил, приведшее к остановке игры (т.е. игра высоко поднятой клюшкой и умышленное положение «вне игры»), совершено обеими командами, то следующее вбрасывание производится в точке вбрасывания, ближайшей к месту остановки игры.

4. Когда остановка игры вызвана атакующим полевым игроком в зоне атаки, то следующее вбрасывание производится в точке вбрасывания в средней зоне, если только обороняющаяся команда в тот же момент получила штрафа.
5. Если игрок бросает шайбу и она попадает в информационное табло (Куб) или иное препятствие в пределах игровой площадки, то игра останавливается и последующее вбрасывание производится в той точке, откуда шайба была брошена.

Правило 53. Определение места вбрасывания/Штрафы

1. При назначении штрафа, дающего численное преимущество одной из команд, вбрасывание производится в точке вбрасывания в одной из конечных зон виновной команды, за исключением случаев:
 - а) если штраф налагается после взятия ворот, вбрасывание производится в центральном круге;
 - б) если штраф налагается до начала или в конце периода, вбрасывание производится в центральном круге;
 - в) если обороняющаяся команда должна быть наказана штрафом, а атакующий полевой игрок входит в зону атаки за внешним краем круга вбрасывания конечной зоны, в ходе конфронтации игроков, вбрасывание производится в одной из двух точек вбрасывания за пределами зоны атаки.
2. Если полевой игрок атакующей команды наказывается штрафом в ходе вбрасывания в зоне атаки, вбрасывание переносится в зону защиты оштрафованной команды.
3. Если штрафы назначаются обеим командам в течение одной и той же остановки игры, но в разных случаях, либо по разным причинам, вбрасывание производится в зоне защиты команды, совершившей нарушение последней.
4. В случае, когда назначается сразу несколько удалений в одно и то же время, то последующее вбрасывание производится в зоне защиты команды, у которой на информационном табло отражено большее число штрафов.
5. В случае, когда назначается сразу несколько удалений, которые не приводят к ситуации с неравночисленными составами, вбрасывание определяется в ближайшей точке вбрасывания к месту, где игра была остановлена.
6. Если атакующий игрок совершает дисциплинарное нарушение или совершает нарушение в зоне атаки, наказуемое Дисциплинарным до конца игры штрафом, то вбрасывание производится в точке вбрасывания, ближайшей к месту остановки игры.

Правило 54. Определение места вбрасывания/Травмы

1. Когда игра остановлена по причине травмы игрока, следующее вбрасывание производится в ближайшей точке вбрасывания, определяемой местом нахождения шайбы и команды, которая владела шайбой в момент свистка.
2. Если команда травмированного игрока владеет шайбой в зоне атаки, независимо от того, где находится травмированный игрок, вбрасывание производится в одной из точек вбрасывания за пределами синей линии зоны атаки.
3. Если команда травмированного игрока владеет шайбой в средней зоне независимо от места, где в данный момент находится травмированный игрок, вбрасывание производится в точке вбрасывания между синими линиями, ближайшей к месту, где шайба была в игре в момент свистка.
4. Если команда травмированного игрока владеет шайбой в зоне защиты независимо от места, где находится травмированный игрок, вбрасывание производится в одной из точек в зоне защиты.
5. Если команда травмированного игрока находится в своей зоне, а шайбой владеет команда-соперник в зоне атаки независимо от места, где находится травмированный игрок, то вбрасывание производится в одной из точек вбрасывания внутри этой зоны, ближайшей к тому месту, где находилась шайба в момент свистка.
6. Если травмирован кто-либо из Судей в поле, игра немедленно прекращается (если только не было голевого момента у ворот одной из команд), то вытекающее вбрасывание производится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где была сыграна шайба в момент свистка.

Правило 55. Определение места вбрасывания/Зона защиты

1. Когда игрок обороняющейся команды прижимает шайбу к борту в своей зоне защиты, то следующее вбрасывание производится в конечной точке вбрасывания на той стороне площадки, где произошла остановка игры.
2. Если атакующий полевой игрок совершает бросок либо делает передачу, а шайба отскакивает от обороняющегося игрока за пределы площадки в средней зоне, то вбрасывание производится в средней же зоне в точке, ближайшей к месту, с которого шайба вышла из игры.
3. Если атакующий полевой игрок совершает бросок либо делает передачу вперед по льду, а шайба отскакивает от обороняющегося игрока за пределы своей зоны защиты, то вбрасывание производится в конечной точке вбрасывания, ближайшей к месту с которого шайба вышла из игры.

4. Если атакующая команда делает умышленное положение «вне игры», то вбрасывание производится в зоне защиты на той стороне, где и было создано положение «вне игры».

Правило 56. Определение места вбрасывания/Центральная точка

1. Вбрасывания производятся в центральной точке вбрасывания в следующих ситуациях:
 - а) в начале периода;
 - б) после взятия ворот;
 - в) после ошибки Линейного судьи при определении проброса;
 - г) если полевые игроки обеих команд прижимают шайбу к борту неподалеку от центральной красной линии;
 - д) при преждевременной замене вратаря после того, как виновная команда овладевает шайбой, но только если игра идет за центральной красной линией. Если игра остановлена до того, как шайба достигла красной линии, вбрасывание производится в точке вбрасывания в той зоне, где игра была остановлена.
2. Когда игра остановлена в средней зоне независимо от причины, относящейся к обеим командам, то вбрасывание производится в ближайшей точке вбрасывания между синими линиями. Когда трудно понять, какая из пяти точек вбрасывания в средней зоне является ближайшей, то точка, которая дает команде-хозяину большее территориальное преимущество в средней зоне, выбирается для последующего вбрасывания.

Правило 57. Определение места вбрасывания/Зона атаки

1. Если полевой игрок атакующей команды прижимает шайбу к борту между конечной точкой вбрасывания и лицевым бортом в зоне атаки, в чем Главный судья видит явную попытку остановить игру, то вбрасывание назначается за синей линией зоны атаки на стороне, где была зафиксирована остановка.
2. Если полевой игрок атакующей команды бросает шайбу через защитное стекло внутри синей линии зоны атаки, но шайба при этом не задевает игрока соперника или его клюшку, то вбрасывание производится за синей линией в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого была выброшена шайба.
3. Если полевой игрок атакующей команды перебрасывает шайбу через защитное стекло в пределах синей линии зоны атаки, но шайба касается игрока соперника либо его клюшки, то вбрасывание производится в точке вбрасывания внутри синей линии на стороне, где она последний раз коснулась другого игрока (соперника).

4. Если игрок производит бросок по воротам из любой точки площадки и шайба никого и ничего не задев, попадает в любую часть каркаса ворот и выходит из игры, то соответствующее вбрасывание производится в зоне атаки в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого был произведен бросок.
5. Когда полевой игрок атакующей команды забрасывает шайбу высоко поднятой клюшкой, ударом ноги или иным способом, и Главный судья или Видеоарбитр не засчитывают взятие ворот, то вбрасывание производится за синей линией зоны атаки.
6. Когда шайба входит в ворота с рикошетом или отскоком от Главного судьи, то вбрасывание производится в конечной точке вбрасывания, ближайшей к месту, в котором она попала в Судью.
7. Если атакующий полевой игрок сдвигает ворота с крепежных шпилек в зоне атаки и не в состоянии избежать этого, то вбрасывание производится в точке средней зоны, ближайшей к зоне атаки. Однако если полевой игрок не в состоянии избежать столкновения с воротами, вбрасывание производится в точке вбрасывания конечной зоны в зоне атаки.
8. Имеются четыре случая, когда свисток на вбрасывание дается в пределах синей линии зоны атаки, но вбрасывание производится за синей линией:
 - а) если один или оба защитника, находящиеся на льду, либо игрок, выходящий со скамейки игроков атакующей команды, входит в зону атаки за внешним краем круга вбрасывания конечной зоны при конфронтации игроков;
 - б) если полевой игрок атакующей команды совершает бросок или от его клюшки шайба рикошетом выходит из игры, не коснувшись ворот, или шайба рикошетом от него вылетает из игры, но шайба при этом не касается ворот или игрока обороняющейся команды;
 - и, наконец,
 - в) когда кто-то из игроков атакующей команды играет по шайбе высоко поднятой клюшкой в зоне атаки.
 - г) если атакующий полевой игрок расположился в площади ворот.

Правило 58. Процедура вбрасывания

1. Главный судья должен вбрасывать шайбу только в одной из девяти стандартных точек вбрасывания.
2. Только один полевой игрок от каждой команды имеет право участвовать в процедуре вбрасывания.
3. Два полевых игрока, участвующих в процедуре вбрасывания, должны расположиться прямо друг против друга лицом к сопернику, примерно на расстоянии вытянутой клюшки, удерживая носок крюка неподвижно на белой части точки вбрасывания.

4. Судья вправе производить вбрасывание шайбы, если только один из игроков готов к розыгрышу вброшенной шайбы, а все другие полевые игроки, не участвующие в розыгрыше вбрасывания, заняли правильные позиции готовности и не находятся в положении «вне игры».
5. Когда вбрасывание производится на половине обороняющейся команды, полевой игрок защищающейся команды должен поставить свою клюшку на лед первым, затем клюшку ставит игрок атакующей команды.
6. Когда вбрасывание производится в точке вбрасывания центрального круга, полевой игрок команды-гостя ставит свою клюшку на лед первым.
7. Все полевые игроки, не участвующие в розыгрыше вбрасывания, должны располагаться за пределами окружности круга на своей стороне площадки (контакт коньками разрешается).
Клюшка игроков может находиться в кругу вбрасывания, но не должна касаться соперника или его клюшки.
8. Полевой игрок должен удерживать коньки на своей стороне от Г-образных рисок (контакт коньками разрешается). Клюшка полевого игрока должна оставаться между двумя Г-образными рисками при условии отсутствия контакта с соперником или его клюшкой.
9. Все другие полевые игроки, находящиеся на льду, должны располагаться на соответствующем расстоянии от игроков, разыгрывающих вбрасывание между синими линиями. Они должны оставаться неподвижными и не имеют права свободно передвигаться на коньках в ходе процедуры либо каким-то образом влиять на процедуру или мешать ей.
10. Как только полевые игроки займут надлежащие позиции для вбрасывания, они более не имеют права менять их.

Правило 59. Неправильное вбрасывание

1. Если один или оба полевых игрока, участвующих во вбрасывании, не занимают правильной позиции сразу после указания Судьи в поле, то Судья имеет право потребовать замены из числа его (их) партнеров, находящихся на льду.
2. Если один из остальных полевых игроков, не участвующих во вбрасывании, въезжает в круг вбрасывания преждевременно, Судья останавливает процедуру вбрасывания. Полевой игрок виновной команды, участвующий во вбрасывании, должен быть заменен.
3. Если один из остальных полевых игроков, не участвующих во вбрасывании, въезжает в круг вбрасывания преждевременно, а шайба уже вброшена, игра прекращается, и вбрасывание производится повторно, если только одна из противоборствующих команда не овладела шайбой. Если игра остановлена, полевой

- игрок виновной команды, участвовавший во вбрасывании, должен быть заменен.
4. После неправильного вбрасывания замены игроков не разрешаются до тех пор, пока вбрасывание не будет выполнено по правилам, и игра не возобновится, за исключением случаев, когда назначается штраф, который влияет на численный состав команды.
 5. Если полевой игрок выигрывает вбрасывание ударом ноги по шайбе, передавая ее партнеру, игра останавливается, а процедура вбрасывания проводится повторно. Полевой игрок виновной команды, участвовавший во вбрасывании, должен быть заменен.
 6. Если вбрасывание выиграно пасом рукой, игра останавливается, вбрасывание производится повторно, а полевой игрок команды, совершивший пас рукой, должен быть заменен. Если полевой игрок бьет по шайбе перчаткой, но шайба достается сопернику, игра продолжается. Решение по данному неправильному вбрасыванию может принимать любой из Судей в поле.
 7. Любая команда, которая совершает второе нарушение процедуры вбрасывания на одном и том же вбрасывании, получает Малый скамеечный штраф.
 8. Вбрасывание не может быть выиграно посредством удара по шайбе рукой, когда она еще в воздухе сразу же после броска ее Судьей.
 9. Если полевой игрок пересекает Г-образные риски, то данное действие является нарушением процедуры вбрасывания.
 10. Любой контакт с соперником или с его клюшкой так же рассматривается, как нарушение процедуры вбрасывания.

Правило 60. Телевизионный тайм-аут

1. В каждом матче ИИХФ, который транслируется по телевидению, делаются по две коммерческие паузы (тайм-ауты) на период.
2. Указанные паузы (тайм-ауты) делаются после свистка, на отметках секундомера на 14:00 и 8:00.
3. Телевизионные тайм-ауты не допускаются в следующих случаях:
 - а) после проброса;
 - б) в течение игры в неравных составах;
 - в) после взятия ворот;
 - г) если игра остановлена из-за назначения штрафного броска.
4. В случае, когда коммерческий тайм-аут не берется в течение установленного времени, он будет компенсирован при первом свистке в следующем временном промежутке для коммерческого тайм-аута. Второй коммерческий тайм-аут берется через два свистка после первого. Если возникает другой инцидент, который срывает второй коммерческий тайм-аут, данная процедура продолжает повторяться, пока не будут использованы все вышеуказанные паузы. Единственным исключением из данного правила является назначение игроку

большого пятиминутного штрафа (не обоюдного). В данной ситуации коммерческая пауза производится в установленные отрезки времени.

5. Телевизионные тайм-ауты не допускаются в овертаймах.

Правило 61. Командный тайм-аут

1. Каждая команда имеет право на 30-секундный тайм-аут в течение игры (60 минут основного времени, плюс овертайм).
2. Полевой игрок, назначенный тренером, либо сам тренер имеет право запросить тайм-аут у Главного судьи во время остановки игры.
3. Во время тайм-аута всем игрокам, находящимся на льду, разрешается подъезжать к своим скамейкам игроков.
4. Обе команды могут взять тайм-аут во время одной и той же остановки игры, но команда, берущая второй тайм-аут, обязана сообщить об этом Главному судье о таком намерении до конца первого тайм-аута.
5. Команда не имеет права брать тайм-аут в ходе серии послематчевых бросков до начала периода или после его окончания.
6. Команда не имеет права брать тайм-аут после завершения смены игроков.
7. Команда также не имеет права брать тайм-аут после неправильно выполненного вбрасывания.
8. Команда не имеет права брать тайм-аут в ходе игры.

Правило 62. Овертайм

1. В игре, в которой обязательно должен быть выявлен победитель (т.е. ничейный результат не предусмотрен Регламентом соревнований) и ничейный счет сохраняется после истечения основного времени, должен быть назначен один овертайм, так называемая внезапная смерть, т.е. до первой заброшенной шайбы, — продолжительностью 5, 10 или 20 минут.
2. Перед 5- или 10-минутным овертаймом, после истечения основного времени, вводится трехминутный перерыв. Чистка льда не производится, как не производится и смена ворот, которые команды защищали в третьем периоде.
3. В случае назначения 20-минутного овертайма команды отправляются в раздевалки как на стандартный перерыв. Во время перерыва производится чистка/заливка льда. Команды меняются воротами, которые они защищали в третьем периоде.
4. О штрафах в овертайме и о численных составах см. Правило 115.

Правило 63. Послематчевые броски

См. также Правила 176–178 по процедуре штрафного броска.

1. Если по истечении овертайма ничейный результат остается неизменным, то для выявления победителя назначается серия послематчевых бросков.
2. Перед началом серий послематчевых бросков вся центральная секция ледовой площадки между точками вбрасывания в конечных зонах подвергается сухой механизированной зачистке.
3. Главный судья вызывает капитанов команд в площадь Главного судьи для жеребьевки, которая производится с помощью монеты. Выигравший жребий имеет право выбора очередности выполнения бросков.
4. Вратари защищают те ворота, которые защищали в овертайме.
5. Вратарей каждой команды можно заменять после каждого броска, но если по какой-либо причине бросок следует повторить, то в таком случае замена не производится, за исключением случаев получения кем-то из игроков травмы.
6. Броски выполняются разными игроками от каждой команды по очереди (А, В, А, В, А, В). Предварительное назначение полевых игроков по фамилиям необязательно; их можно менять в любое время до свистка Главного судьи к выполнению броска.
7. К участию в выполнении послематчевых бросков допускаются все игроки обеих команд, чьи имена фигурируют в официальном протоколе матча, за исключением тех, которые отбывают штрафы, время которых не истекло на момент до истечения времени овертайма, равно как и игроки, получившие Дисциплинарный до конца игры или Матч-штраф. Данные игроки должны оставаться на скамейках штрафников либо в своих раздевалках в течение всей серии послематчевых бросков.
8. Команда с наибольшим количеством заброшенных шайб после первых шести бросков объявляется победителем игры. Если же результат становится ясным до завершения всех шести бросков, остающиеся броски не производятся.
9. Если по завершении всех шести бросков сохраняется ничейный результат, то серия продолжается до того момента, когда один из пары выполняющих броски игроков забросит шайбу в ворота, а его соперник нет. То есть до первой заброшенной шайбы.
10. Процедура послематчевых бросков до первой заброшенной шайбы допускает, чтобы один и тот же полевой игрок от каждой команды мог совершить броски для выявления победителя. Любой полевой игрок, включая тех, кто участвовал в первой стадии послематчевых бросков, имеет право выполнять столько «победных» бросков, сколько потребуется.
11. Команда, которая произвела первый бросок в серии послематчевых бросков первых трех раундов, в следующей серии бросает второй, выполняя четвертый и последующие броски, пока не будет выявлен победитель.

12. Если, несмотря на настоятельные призывы Главного судьи, тренер не направляет своего полевого игрока для выполнения броска либо полевой игрок отказывается выполнить бросок, то такой бросок объявляется как «взятия ворот (гола) нет», а следующий бросок производит противоположная команда.
13. Если команда отказывается участвовать в выполнении послематчевых бросков, победа присуждается команде-сопернику.
14. Главный судья не вправе консультироваться с Видеоарбитром взятия ворот за исключением случаев, когда возникает сомнение, пересекла ли шайба линию ворот после броска. Все иные виды использования помощи Видеоарбитра в ходе выполнения послематчевых бросков неприменимы.

Раздел 6

ПРАВИЛА ИГРЫ/ОСТАНОВКИ ИГРЫ

Игра начинается с вбрасывания шайбы Главным судьей. Она прекращается по свистку Главного судьи вследствие нарушения одного из Правил, изложенных ниже, либо в случае, когда игру невозможно продолжать по иным причинам (шайба «вне игры», прижатая шайба и т. д.).

Правило 64. Вмешательство зрителей

1. Любой случай вмешательства зрителей в ход игры должен быть отражен в рапорте Главного судьи в адрес надлежащих инстанций.
2. В случае выбрасывания зрителями посторонних предметов на лед, которое нарушает ход игровых действий команд, игра останавливается, а следующее вбрасывание производится в точке, ближайшей к месту остановки игры.
3. В случае помех со стороны зрителей в отношении полевых игроков путем задержки руками и т. д. игра останавливается.
4. Если полевой игрок, подвергшийся вмешательству зрителей в этот момент владел шайбой, то игра продолжается до перехода владения шайбой.

Правило 65. Проброс шайбы/Гибридный проброс

1. Если игрок одной из команд, играющей в равных составах с соперником либо с численным преимуществом, направляет шайбу любым способом (клюшкой, перчаткой, коньком, туловищем) со своей половины площадки и за линию проброса команды-соперника, включая отскок от борта или от защитного стекла, и шайбы при этом не коснулся ни один полевой игрок, ни той, ни другой команды в зоне ее атаки, то данная ситуация расценивается как проброс.

2. Имеются только два решения, которые должен принять Линейный судья для соблюдения Правила гибридного проброса. Он должен определить: 1) пересекла ли шайба после броска из своей половины площадки линию проброса в зоне атаки; 2) кто первым сможет коснуться, обороняющийся или атакующий игрок.
3. Это второе решение должно быть принято не позднее момента, когда первый из двух игроков доедет до точек вбрасывания в конечной зоне, хотя принять его можно и раньше. Положение коньков полевого игрока на льду в этих ситуациях является определяющим фактором.
4. Если шайба вбрасывается или направляется таким образом, что она проходит по бортам и идет обратно в направлении центра площадки, Линейный судья должен определить, какой игрок коснется ее первым. В этом случае определяющим фактором является НЕ точка вбрасывания в конечной зоне, но сама шайба.
5. Если за шайбой никто не устремляется, а шайба пересекла линию проброса, то проброс не фиксируется до тех пор, пока защищающийся игрок не пересечет синюю линию своей зоны защиты.
6. Если преследование шайбы идет слишком упорное и определить, кто из игроков коснется ее первым трудно, то фиксируется проброс.
7. В ситуации проброса, когда игра остановлена, особенно строго необходимо следить за соблюдением Правил, касающихся невынужденного контакта.
8. В ситуации проброса, когда проброс отменен ввиду того, что атакующий игрок выиграл позицию, необходимо следить за тем, чтобы игроки вели борьбу в рамках Правил, касающихся физического контакта.

Правило 66. Проброс шайбы/Специфика

См. также Правило 204 «Проброс и игра вратаря»

1. В целом в ситуациях проброса абсолютным приоритетом для Линейного судьи является зона атаки. Как только полевой игрок довел шайбу клюшкой до центральной красной линии, он может вбросить шайбу в зону, и проброс не будет зафиксирован.
2. Игрок должен довести шайбу клюшкой до центральной красной линии, а не коньками.
3. Чтобы «взять линию», игрок должен прежде всего коснуться шайбы своей клюшкой (не коньками).
4. Бросать шайбу со своей половины площадки за линию проброса команды-соперника, не совершая при этом проброса, разрешается только команде, играющей в численном меньшинстве (т. е. имеющей меньше полевых игроков на льду, чем команда-соперник).
5. Численное преимущество определяется не по удаленным игрокам, а по фактическому наличию полевых игроков на льду в момент, когда

шайба уходит с крюка клюшки игрока. Если Судья при оштрафованных игроках уже открыл калитку по истечении штрафного времени игрока, но игрок физически еще не вышел на лед, он все равно считается находящимся на льду в рамках интерпретации Правила проброса.

6. Команда не считается играющей в численном меньшинстве, если количество игроков на льду меньше допустимого, но такое численное меньшинство не является следствием удаления.
7. Если шайба попадает в Судью в поле, по пути следования вдоль площадки, проброс все равно фиксируется. Если же после попадания шайбы в Судью на льду, шайба замедляет свое движение и не пересекает линию проброса, проброс аннулируется.
8. После фиксации проброса вбрасывание производится в точке вбрасывания конечной зоны совершившей проброс команды, ближайшей к тому месту, откуда игрок ее бросил или переправил, коснувшись шайбы последним.
9. Если Линейный судья совершил ошибку, фиксируя проброс, вбрасывание производится в центральной точке вбрасывания.
10. Если возникают любые из ситуаций, приведенных ниже, проброс не фиксируется:
 - а) шайба пробрасывается полевым игроком прямо с вбрасывания;
 - б) если, по мнению Линейного судьи, любой полевой игрок соперника, за исключением вратаря, успел коснуться шайбы до пересечения линии проброса (включая полевого игрока, который замедляет движение с целью дать шайбе пересечь линию проброса или который только делает вид, что ускоряется, но не делает при этом реального усилия овладеть шайбой, и она все-таки пересекает линию проброса);
 - в) игрок отправляется на смену и по пути игнорирует шайбу, чтобы доехать до своей скамейки, вместо того, чтобы сыграть шайбу, будь то из опасения получить штраф за нарушение численного состава либо по другой причине;
 - г) шайба попадает в любую часть тела соперника либо в его снаряжение в любой момент, когда она брошена и пересекает линию проброса;
 - д) вратарь покидает свою площадь ворот в процессе проброса либо просто находится за ее пределами и движется в направлении шайбы;
 - е) шайба попадает в каркас ворот и пересекает линию проброса.

Правило 67. Шайба «вне игры»

1. Когда шайба направляется броском или вылетает с игровой поверхности в результате рикошета (включая попадание в скамейку игроков) либо попадает в иное препятствие (но не в борт) или за-

щитное стекло, игра останавливается и вбрасывание производится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, откуда шайба была брошена или срикошетила, если нет иных четко изложенных положений в Правилах.

2. Когда игра остановлена ввиду попадания шайбы в партнера, перегнувшегося через борт со скамейки игроков, после броска или передачи либо в игрока, чье тело находится над поверхностью льда, либо шайба влетает на скамейку игроков его команды через открытую калитку, то вбрасывание после такого эпизода производится в точке вбрасывания в той зоне, из которой был сделан бросок.
3. Когда игра остановлена вследствие попадания шайбы после броска или передачи в игрока соперника, перегнувшегося через борт, или чье тело находится над поверхностью льда, или шайба влетает на скамейку игроков его команды через открытую калитку, то вбрасывание производится в средней зоне в точке вбрасывания, ближайшей к скамейке игроков команды-соперника.
4. Если шайба выходит из игры непосредственно после вбрасывания, то вбрасывание производится вновь с той же точки.
5. Защитное стекло в конце обеих скамеек игроков соединяется со стойкой, которая в свою очередь соединяется изогнутым стеклом внутри скамейки игроков. Если шайба попадает в соединительную стойку, то она считается находящейся в игре, но если она попадает в винтовую стяжку, то тогда она считается находящейся «вне игры».
6. Если шайба попадает на сетку любых ворот с задней стороны, то она считается «вне игры»; в этом случае применяются стандартные Правила вбрасывания, пока не прозвучит свисток на остановку игры (см. также исключение, предусмотренное пунктом 9 Правила 70).

Правило 68. Шайба на торцевой полке борта

Если шайба застревает на верхней торцевой полке борта в любой ее точке в пределах ледовой площадки в ходе игры, то она считается как *находящаяся в игре*, и игроки имеют право овладеть ею посредством обычных, но правильно использованных способов.

Правило 69. Шайба на сетке (внизу и наверху)

1. Когда шайба падает на внешнюю часть сетки ворот (на основу позади рамки либо на ее «крышу») и остается там дольше, чем позволяет естественный ход эпизода, либо если она прижата к сетке игроками соперника, то Главный судья должен остановить игру.
2. Если остановка вызвана действием обороняющегося игрока, то вызванное данным действием вбрасывание производится в точке вбрасывания ближайшей конечной зоны.

3. Если остановка вызвана действием атакующего полевого игрока, то соответствующее вбрасывание производится в ближайшей точке вбрасывания за синей линией.
4. Игра не останавливается, если игрок в ходе игры сумел сбить шайбу с сетки ворот, снизу либо сверху.
5. Если же игрок сбивает шайбу с крыши ворот ударом клюшки, то такой эпизод расценивается в соответствии с Правилами, регулирующими игру как игру высоко поднятой клюшкой.

Правило 70. Шайба, отскочившая от защитной сетки

1. Если шайба, брошенная из зоны атаки, попадает в защитную сетку за воротами непосредственно после броска, то вбрасывание производится за пределами синей линии зоны атаки.
2. Если шайба, посланная из зоны атаки, попадает в защитную сетку в результате рикошета от клюшки игрока обороняющейся команды, то вбрасывание производится в ближайшей точке вбрасывания в зоне атаки, откуда и был сделан бросок.
3. Если бросок произведен с места за пределами зоны атаки и шайба после него попадает в защитную сетку, непосредственно в результате такого броска, то вбрасывание производится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого был произведен бросок, что лишает виновную команду территориального преимущества.
4. Если бросок произведен в рамках пункта 3 Правила 70 в средней зоне, то вбрасывание производится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого был произведен бросок, что лишает виновную команду территориального преимущества.
5. Если бросок произведен в рамках пункта 3 Правила 70 из зоны защиты, то вбрасывание производится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого был произведен бросок в зоне защиты.
6. Если шайба, брошенная из зоны атаки, попадает в защитную сетку в результате рикошета от игрока обороняющейся команды, то вбрасывание производится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого последовал рикошет, что не дает виновной команде территориального преимущества.
7. Если в соответствии с пунктом 6 Правила 70 шайба срикошетила в пределах зоны защиты, то вбрасывание производится в зоне защиты.
8. Если в соответствии с пунктом 6 Правила 70 рикошет случился из средней зоны, то вбрасывание производится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого последовал рикошет в средней зоне, что не дает виновной команде территориального преимущества.
9. Если шайба попадает в защитную сетку, но свистка не последовало, игра продолжается, как если бы она отскочила от защитного стекла.

Правило 71. Шайба вне поля зрения

Как только Главный судья потерял шайбу из виду, он дает свисток на остановку игры. Вбрасывание производится в точке вбрасывания, ближайшей месту, где игра была остановлена, если нет иных положений в Правилах.

Правило 72. Шайба, отскочившая от сетки ворот

Если в результате броска, произведенного атакующим полевым игроком, шайба попадает в каркас либо в сетку ворот (с внешней стороны) и выходит из игры, не коснувшись соперника, то вбрасывание производится в зоне атаки. Если шайба срикошетила до или после попадания в каркас, либо в сетку ворот (с внешней стороны) от игрока обороняющейся команды, то вбрасывание производится в конечной точке вбрасывания, ближайшей к месту броска.

Правило 73. Попадание шайбы в Судью

1. Если шайба попадает в Судью при нормальном ходе игры, то игра не останавливается, за исключением случаев, когда:
 - а) шайба входит в ворота в результате данного контакта;
 - б) шайба выходит из игры в результате такого контакта;
 - в) если Судья травмирован.
2. Если атакующая команда забрасывает шайбу в результате прямого рикошета или отскока от Судьи, взятие ворот не засчитывается, а вбрасывание производится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где случился контакт шайбы с Судьей.
3. Если шайба попадает в Судью, а затем забрасывается в ворота в соответствии с Правилами, взятие ворот засчитывается.
4. Если шайба выходит за пределы площадки после попадания в Судью в средней зоне, то соответствующее вбрасывание производится в точке вбрасывания в средней зоне, ближайшей к месту, где произошел контакт шайбы с Судьей.
5. Если шайба покидает игровую поверхность после попадания в Судью в любой из конечных зон, то вбрасывание производится в точке вбрасывания, ближайшей к месту той конечной зоны, где произошел контакт шайбы с Судьей.

Правило 74. Пас рукой

1. Полевой игрок не имеет права ловить шайбу рукой, не опустив ее на лед, ехать с ней с целью избежать силового приема либо с целью сохранить шайбу (умышленный пронос).
2. Когда происходит пас рукой, игра останавливается и вбрасывание производится в точке вбрасывания, ближайшей к месту нарушения,

- либо к месту, где партнер нарушителя подобрал шайбу, что в любом случае обеспечивает виновной команде несправедливое, хотя и минимальное территориальное преимущество.
3. Пас рукой допускается в зоне защиты при условии, что полевым игроком, принявший пас, остается в своей зоне.
 4. Если полевым игроком в своей зоне умышленно направляет шайбу партнеру перчаткой или предплечьем, тем самым давая преимущество своей команде в любой зоне кроме зоны защиты, игра останавливается, а вбрасывание производится в точке вбрасывания в зоне защиты, ближайшей к месту, из которого последовал пас рукой.
 5. Полевым игроком, находящийся в средней зоне, не имеет права делать пас рукой партнеру в свою зону защиты. В этом случае Главный судья останавливает игру и назначает вбрасывание в ближайшей точке вбрасывания в зоне защиты.
 6. Если шайба входит в ворота в результате броска или удара перчаткой атакующим полевым игроком, либо срикошетившая в ворота от любого игрока любым способом после начального контакта с перчаткой, взятие ворот не засчитывается, а соответствующее вбрасывание производится в средней зоне в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где был инициирован пас рукой игроком виновной команды, который не дал ей территориального преимущества.
 7. Если обороняющийся игрок бьет по шайбе рукой либо направляет шайбу рукой в свои ворота, взятие ворот засчитывается.

Правило 75. Игра высоко поднятой клюшкой/ Игровое действие

1. Если игрок касается шайбы высоко поднятой клюшкой выше уровня плеч и либо он сам, либо его партнер являются следующими, кто завладевает шайбой, либо, если шайба выбивается с лёта за пределы игровой площадки, игра останавливается.
2. Если данное нарушение совершается в зоне атаки и в его результате партнер нарушителя овладевает шайбой в средней зоне или в зоне атаки, то следующее вбрасывание производится за синей линией на стороне, ближайшей к месту, где партнер нарушителя завладел шайбой.
3. Если данное нарушение совершается в зоне атаки и в его результате партнер нарушителя овладевает шайбой в средней зоне или в зоне защиты, то следующее вбрасывание производится в точке, ближайшей к месту, где произошло овладение шайбой, что дает виновной команде меньшее территориальное преимущество.
4. Если данное нарушение совершается в зоне защиты, то следующее вбрасывание производится в зоне защиты на стороне, ближайшей к месту, где партнер нарушителя завладел шайбой.

5. Если данное нарушение совершается в зоне защиты, то следующее вбрасывание производится в зоне защиты на стороне, ближайшей к месту овладения шайбой.
6. Игра высоко поднятой клюшкой определяется по положению плеч игрока (в то время как допустимая высота для шайбы, срикошетившей в ворота, определяется перекладиной ворот).
7. Если игрок касается шайбы клюшкой, поднятой выше уровня плеч, а шайбой завладевает соперник, игра продолжается.
8. Если игрок наносит удар по шайбе высоко поднятой клюшкой и шайба оказывается в воротах, взятие ворот засчитывается в пользу противоположной команды.
9. Удар по шайбе типа «лякросс», при котором игрок накрывает шайбу крюком, допускается при условии, что он не поднимает клюшку (и соответственно шайбу) выше уровня плеч в любой момент данного движения. Если и клюшка, и шайба находятся выше уровня плеч в ходе данного маневра, игра останавливается.
10. Если игрок команды, владеющей шайбой, входит в контакт с шайбой высоко поднятой клюшкой в ситуации отложенного штрафа, наложенного на противоборствующую команду, то вбрасывание производится в одной из двух точек вбрасывания оштрафованной команды.

Правило 76. Направление шайбы в ворота высоко поднятой клюшкой

См. также пункт 2 Правила 97.

1. Взятие ворот не засчитывается, если атакующий полевым направляет шайбу в ворота клюшкой, либо шайба отскакивает в ворота от клюшки, расположенной выше перекладины ворот, даже если шайба впоследствии коснется любого полевого игрока, вратаря или Судьи, или если она отскакивает ото льда и заходит в ворота.
2. Определяющим фактором в данной ситуации является точка, в которой шайба была сыграна клюшкой относительно перекладины ворот. Если эта часть клюшки коснулась шайбы на уровне перекладины или под ней, то взятие ворот засчитывается.

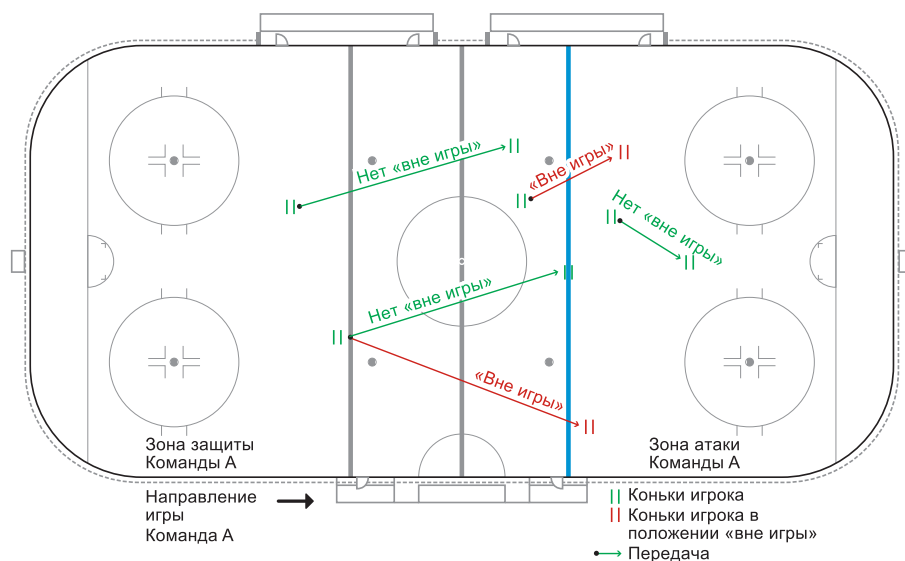
Правило 77. Защитное стекло/Повреждение

Если любая секция или часть защитного стекла повреждена, игра незамедлительно останавливается и не возобновляется до полного восстановления поломки.

Правило 78. Положение «вне игры»

1. Единственной линией, по которой определяется положение «вне игры», является синяя линия зоны атаки. Полевые игроки атакую-

- шей команды не имеют права пересекать данную линию раньше шайбы. Иначе они оказываются в положении «вне игры».
- Полная ширина синей линии считается частью зоны, в которой находится шайба.
 - Если шайба находится за пределами синей линии зоны атаки, то она не считается находящейся внутри зоны атаки до полного пересечения синей линии.
 - Если шайба находится в зоне атаки, она не считается находящейся вне синей линии до полного пересечения синей линии.
 - Если полевым игроком атакующей команды находится в зоне атаки, а шайба — в средней зоне, то шайба не считается находящейся в зоне атаки до полного пересечения синей линии.
 - Положения «вне игры» определяется положением коньков игроков атакующей команды у синей линии зоны атаки относительно шайбы. Атакующий полевым игроком будет в положении «вне игры», если оба его конька полностью пересекли синюю линию в зоне атаки, до того как ее полностью пересекла шайба. Данное Правило подразумевает трехмерное пространство положения шайбы. Если шайба находится в воздухе и полностью над плоскостью синей линии или за ней перед атакующим полевым игроком, положения «вне игры» нет.
 - Коньки полевого игрока имеют только два измерения. Любой конек в безопорной фазе считается находящимся ни по одну сторону синей линии до тех пор, пока он не коснется льда.
 - Для того чтобы полевым игроком не оказался в положении «вне игры», он может держать один конек внутри синей линии, пока другой находится на синей линии, либо вне ее, и касается льда.



Правило 79. Положение «вне игры»/Ситуации

- Если атакующий полевым игроком попадает шайбой в партнера, который «залез» в зону атаки, игра останавливается ввиду положения «вне игры». Вбрасывание производится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, откуда последовал пас (бросок).
- Если атакующий полевым игроком бросил шайбу не из зоны атаки, и она выходит из игры в зоне атаки, а партнер уже опередил шайбу, вошедшую в эту зону, игра останавливается и фиксируется положение «вне игры». Вбрасывание производится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, откуда последовал пас (бросок).
- Если игрок обороняющейся команды находится в своей зоне защиты и выбрасывает шайбу из зоны броском либо пасом, который попадает в Судью за синей линией и отскакивает обратно в зону, когда полевым игроком атакующей команды все еще в пределах синей линии, фиксируется отложенное «вне игры».
- Если полевым игроком делается передача партнеру, находящемуся в зоне атаки из средней зоны, то данная ситуация квалифицируется как положение «вне игры», а вбрасывание производится в средней зоне в точке вбрасывания, ближайшей к месту, откуда последовал пас, что лишает виновную команду территориального преимущества.
- Если игрок делает передачу из своей зоны защиты партнеру, находящемуся в зоне атаки, то эта «комбинация» квалифицируется как положение «вне игры», а вбрасывание производится на половине обороняющейся команды в зоне защиты в точке вбрасывания, ближайшей к месту, откуда последовал пас.
- Если атакующий полевым игроком делает передачу из своей зоны защиты либо откатывается назад зигзагом, переезжая синюю линию зоны атаки, то данный маневр расценивается как положение «вне игры».

Правило 80. Вбрасывания после положения «вне игры»

- Если зафиксировано положение «вне игры», игра останавливается, и вбрасывание производится следующим образом:
 - в точке вбрасывания, ближайшей к средней зоне, если атакующий полевым игроком завел шайбу через синюю линию, а его партнер находился внутри синей линии впереди шайбы;
 - в центральной точке вбрасывания, если пас или бросок был сделан между красной и синей линией зоны атаки;
 - в точке вбрасывания в средней зоне, ближайшей к зоне защиты, если пас или бросок произведен с места между синей линией зоны защиты и центральной красной линией;
 - в конечной точке вбрасывания в зоне защиты виновной команды, если полевым игроком умышленно создал положение «вне игры»;

- д) в конечной зоне в точке вбрасывания в зоне защиты виновной команды, если атакующий полевой игрок направил шайбу передачей либо броском из своей зоны защиты;
- е) в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого шайба, посланная броском или пасом, создавшим отложенное положение «вне игры», вышла за пределы площадки;
- ж) в точке вбрасывания в зоне защиты, когда обороняющаяся команда вот-вот получит штраф за умышленное создание положения «вне игры».

Правило 81. Положения «вне игры» нет

1. Если владеющий шайбой удерживает ее на клюшке, а его коньки пересекли синюю линию раньше шайбы, то он не считается в положении «вне игры» при условии, что сначала он овладел шайбой, а оба его конька оставались в средней зоне и что он продолжал удерживать шайбу на клюшке до того момента, когда шайба полностью пересекла синюю линию.
2. Если полевой игрок принимает передачу и его клюшка и один конек находятся за синей линией, но один конек — в средней зоне и на льду, то такое положение не является положением «вне игры».
3. Если полевой игрок обороняющейся команды, который в средней зоне или в зоне атаки выводит шайбу назад, в свою зону защиты (ведением, пасом либо коньком), а полевые игроки атакующей команды находятся в этой зоне, то такое положение не является положением «вне игры».

Правило 82. Отложенное положение «вне игры»

1. Если атакующий полевой игрок раньше шайбы входит в зону атаки, но не касается шайбы, Судья поднятием руки сигнализирует отложенный офсайд. Игра продолжается, если обороняющаяся команда овладевает шайбой; атакующий полевой игрок не делает никакого усилия завладеть шайбой или вынудить обороняющегося игрока, владеющего шайбой, уйти еще дальше в свою зону, а сам вместо этого выкатывается из зоны атаки таким образом, что, по крайней мере, один его конек касается синей линии.
2. Зона атаки должна быть полностью свободна от атакующих полевых игроков либо обороняющаяся команда должна была бы вывести шайбу за пределы своей синей линии, прежде чем Линейный судья смог отменить положение «вне игры». В данном случае атакующая команда имеет право попытаться овладеть шайбой или вновь войти в зону атаки.
3. Если отложенное положение «вне игры» приводит к остановке игры, то вбрасывание производится за синей линией обороняющейся

- команды в точке вбрасывания, ближайшей к месту, где шайба находилась в момент свистка.
4. Если в ситуации отложенного положения «вне игры», обороняющаяся команда не прилагает усилия вывести шайбу из своей зоны, а атакующая команда не пытается освободить зону, игра останавливается и фиксируется положение «вне игры». Вбрасывание производится за синей линией обороняющейся команды в точке вбрасывания, ближайшей к тому месту, где шайба находилась в момент свистка.
 5. Если в ситуации отложенного положения «вне игры», обороняющаяся команда забрасывает шайбу в свои ворота, взятие ворот засчитывается.
 6. В ситуации отложенного положения «вне игры» обороняющаяся команда имеет право завести шайбу за свои ворота в процессе освобождения зоны, если данный маневр не ведет к задержке игры.
 7. Если в течение отложенного положения «вне игры» атакующая команда забрасывает шайбу (любым способом), взятие ворот не засчитывается, даже если атакующая команда уже освободила зону к тому моменту, когда шайба вошла в ворота.
 8. Если в течение отложенного положения «вне игры» игрок обороняющейся команды выбрасывает шайбу из игры, в силу вступает Правило, касающееся задержки игры с вытекающим из него штрафом.
 9. Если возникает ситуация, предусмотренная пунктом 9 Правила 82, но шайба рикошетом отскакивает от защитного стекла или партнера и не пересекает синюю линию, то штраф не налагается, а если возникают любые из ситуаций, приведенных ниже, проброс не фиксируется:
 - а) если шайба пробрасывается полевым игроком прямо с вбрасывания;
 - б) если, по мнению Линейного судьи, любой полевой игрок соперника, за исключением вратаря, успел сыграть шайбу до пересечения линии проброса (включая полевого игрока, который замедляет движение с целью дать шайбе пересечь линию проброса или который только делает вид, что ускоряется, но не делает при этом реального усилия овладеть шайбой, и она все-таки пересекает линию проброса); вбрасывание производится в средней зоне из-за факта отложенного положения «вне игры».
 10. Если возникает ситуация, предусмотренная пунктом 9 Правила 82, но шайба рикошетом отскакивает от защитного стекла или партнера и пересекает синюю линию, штраф не налагается, но результирующее вбрасывание производится в зоне защиты на той стороне, откуда проследовал бросок или рикошет.
 11. Если в течение отложенного положения «вне игры», атакующая команда производит бросок через синюю линию, а шайба от игрока обороняющейся команды выходит за пределы площадки, вбрасы-

вание производится в точке вбрасывания, ближайшей к той зоне, из которой был совершен бросок.

12. Правила отложенного штрафа заменяет собой Правила отложенного положения «вне игры». Если действия атакующей команды стали причиной свистка на отложенный офсайд, а обороняющейся команде назначен штраф, вбрасывание все равно производится в зоне защиты по Правилам вбрасывания после наложения штрафов.

Правило 83. Отложенное положение «вне игры»/Проброс

1. Если полевым игроком, который пытается не допустить фиксацию проброса Линейным судьей, пересекает синюю линию зоны атаки раньше шайбы, создавая тем самым отложенное положение «вне игры», проброс фиксируется в соответствии с правилами, если шайба пересекла линию проброса. Если Линейный судья определяет, что в ситуации проброса и отложенного положения «вне игры» атакующий игрок может первым коснуться шайбы, то Линейный судья должен дать свисток на положение «вне игры».
2. Если игрок касается шайбы в ситуации, предусмотренной пунктом 1 Правила 83, до свистка на проброс за отложенный офсайд, то последующее вбрасывание производится в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого произведен бросок.

Правило 84. Умышленное положение «вне игры»

1. Положение «вне игры» считается умышленным, когда атакующая команда совершает действие, направленное на преднамеренную остановку игры.
2. Соответствующее вбрасывание производится в зоне защиты команды, совершившей умышленное положение «вне игры».
3. Отложенное положение «вне игры» судится как умышленное положение «вне игры», если:
 - а) при броске шайбы в ворота или рядом с ними, произведенном атакующей командой в ситуации отложенного положения «вне игры», вынуждающего вратаря вступить в игру;
 - б) атакующая команда касается шайбы либо пытается завладеть ею в момент отложенного положения «вне игры» путем продолжения игры, или пытается остановить обороняющегося полевого игрока, владеющего шайбой;
 - в) атакующая команда забрасывает шайбу в результате комбинации, которая создала отложенное положение «вне игры» (когда шайба после броска входит в ворота). В этом случае взятие ворот не засчитывается;
 - г) атакующая команда не делает усилий, чтобы освободить зону атаки и отменить отложенное положение «вне игры».

Во всех указанных случаях последующее вбрасывание производится в зоне защиты команды, совершившей умышленное положение «вне игры».

4. Если в зону атаки следует бросок шайбы, в результате которого создается отложенное положение «вне игры» и шайба любым способом все же входит в ворота, взятие ворот не засчитывается, за исключением случая, когда шайба забрасывается обороняющимся игроком в свои ворота без помех со стороны соперника. Вбрасывание производится в точке вбрасывания в зоне, ближайшей к месту, откуда был сделан бросок, но дающее минимальное территориальное преимущество виновной команде.
5. Если в ходе освобождения зоны атаки атакующей командой шайба случайно попадает в атакующего полевого игрока в пределах этой зоны, положение «вне игры» фиксируется, но не считается умышленным.

Правило 85. Травмированный полевым игроком

1. Если очевидно, что полевым игроком получена серьезная травма, Главный судья должен незамедлительно остановить игру и вызвать на лед соответствующий медицинский персонал.
2. Во всех других случаях, если полевым игроком травмирован и не в состоянии продолжать игру или уехать на свою скамейку, игра продолжается до того момента, пока его команда не овладеет шайбой, за исключением случаев, когда она создала голевой момент у чужих ворот.
3. Если полевым игроком травмирован либо вынужден покинуть лед во время игры, его разрешается заменить.
4. Если полевым игроком травмирован и в то же время на него должен быть наложен штраф, то ему разрешено уйти в раздевалку. Если на него наложен Малый, Большой плюс Дисциплинарный или Матч-штраф, то его команда должна поместить немедленно заменяющего игрока на скамейку штрафников для отбытия штрафа полностью. Если он получил Малый, Большой либо Матч-штраф, его команда должна незамедлительно направить на скамейку штрафников запасного игрока для отбытия штрафа полностью.
5. Когда игра остановлена по причине травмы игрока, он должен покинуть лед и не может вернуться на лед до начала игры.

Правило 86. Травмированные Судьи на льду

1. В случае, когда в ходе игры травму получает Судья, игра должна быть незамедлительно остановлена (за исключением момента взятия ворот или голевого момента) для оценки степени серьезности травмы и оказания соответствующей медицинской помощи травмированному Судье. Если проблема может быть разрешена незамедлительно,

- то травмированный Судья должен подъехать к скамейке игроков команды-хозяина для оказания ему соответствующей медицинской помощи со стороны медперсонала команды-хозяина.
2. Если травмирован Главный судья, который не в состоянии продолжать игру, то второй Главный судья (при четверной системе судейства) становится единственным Судьей. В аналогичной ситуации при тройном судействе обязанности Главного судьи выполняет Линейный судья — по выбору либо Судьи-инспектора, либо травмированного Главного судьи, либо по согласованию с руководителями команд.
 3. Если травмирован Линейный судья, который не в состоянии продолжать игру, независимо от применяемой тройной или четверной системы, он должен быть заменен, если Главный судья (Главные судьи) посчитает такую замену необходимой.
 4. Если игра проводится с резервными Судьями, то соответствующий резервный вступает в игру, когда будет полностью готов и должным образом экипирован. В этот промежуток времени игра продолжается как обычно.

Раздел 7

ПРАВИЛА ИГРЫ/СМЕНА ИГРОКОВ

Смена игроков в течение игры производится одним из двух способов: в ходе остановки игры и по ходу игры. В любом случае замены игроков регулируются специальными правилами, которые предписывают, как и при каких обстоятельствах, данные замены должны производиться.

Правило 87. Определение на льду/Вне льда

Игрок, один конек которого находится на льду, а другой — вне льда и на скамейке игроков, считается находящимся вне льда, за исключением случая, когда он не играет в шайбу или не участвует в игре против соперника, или оба его конька находятся на льду.

Правило 88. Смена игроков по ходу игры

1. Смены игроков могут проводиться в любое время на протяжении всей игры при условии, что смена происходит в 1,5 метрах (5') от борта по всей длине скамейки игроков, а сам процесс смены никак не влияет на игру.
2. Если выходящий игрок покидает полутораметровую зону смены и участвует в игре до того, как хотя бы один конек уходящего игрока находится вне льда на скамейке игроков, то данная команда получает штраф за нарушение численного состава.

3. Если в процессе смены игрок во время игры, выходящий на лед или уходящий со льда, играет шайбу, входит в контакт с соперником либо участвует в ином игровом действии, даже если оба, уходящий и выходящий, находятся в разрешенной полутораметровой зоне смены, налагается штраф за нарушение численного состава.
4. Если смена игроков производится по ходу игры и заменяющие игроки находятся в пределах полутораметровой зоны смены от борта и по длине своей скамейки игроков и если они никаким образом не участвуют в игровых действиях, штраф за нарушение численного состава не налагается.

Правило 89. Недопустимость доступа к скамейке игроков соперника

В течение всей игры категорически не допускается доступ игроков одной команды на скамейку игроков команды-соперника, за исключением чисто случайного эпизода.

Правило 90. Скамейки игроков в пределах синей линии/ Положение «вне игры»

Если в течение отложенного положения «вне игры» атакующий игрок, находящийся в зоне атаки, покидает лед на свою скамью игроков, длина которой захватывает зону, то такой игрок считается находящимся вне льда при условии, что заменяющий его игрок выходит на лед в средней зоне. Если же заменяющий его игрок выходит на лед в зоне атаки, а правило отложенного положения «вне игры» еще действует в этот момент, то заменивший обязан выйти из зоны атаки. Если остальные атакующие игроки вышли из зоны атаки, и Линейный судья отменил отложенное положение «вне игры», замена произведена правильно, «вне игры» нет.

Правило 91. Смены игроков при остановке игры

1. Смена одного или более игроков составляет понятие смены игроков.
2. Команда-хозяин площадки имеет право на «последнюю смену». Это означает, что тренер команды-гостя должен произвести смену первым, после чего тренер команды-хозяина льда должен сделать то же самое в соответствии с процедурой, описанной ниже. Если любая из команд не производит смену достаточно быстро, Главный судья вправе не разрешить смену.
3. Нарушение любой из противоборствующих команд данного Правила либо медленная (задержанная) смена, либо умышленная ошибка при выполнении Правила смен наказывается сначала предупреждением, затем Малым штрафом за задержку игры.

4. После того как смена произведена, команда не имеет права менять состав на льду до момента возобновления игры после вбрасывания.
5. Команды не имеют права производить смены после неправильно произведенного вбрасывания.
6. Если после смены игроков перед вбрасыванием одна или обе команды совершают нарушения, подлежащие наложению штрафов, что изменяет численный их состав, команды вправе производить дополнительную смену игроков.
7. После взятия ворот игроки могут выйти на лед со скамейки только для смены, но не более тех, что были на льду, чтобы отпраздновать взятие ворот.

Правило 92. Процедура смены игроков

1. Обе команды обязаны соблюдать процедуру смены игроков, изложенную ниже:
 - а) незамедлительно после остановки игры Главный судья дает сигнал тренеру команды гостей для смены игроков;
 - б) команда-гость должна произвести смену за пять секунд;
 - в) Главный судья поднятием руки показывает, что команда-гость более не имеет права производить смену игроков;
 - г) продолжая удерживать поднятую руку, Главный судья сигнализирует, что тренер команды-хозяина должен (может) произвести смену своих игроков;
 - д) по истечении пяти секунд Главный судья опускает руку, тем самым показывая, что команда-хозяин более не имеет права на смену игроков;
 - е) как только Главный судья опускает руку, Линейный судья, производящий вбрасывание, дает свисток, показывая тем самым, что обе команды имеют в своем распоряжении не более пяти секунд для выстраивания на вбрасывание;
 - ж) в самом конце этих пяти секунд (или раньше, если игроки готовы) Линейный судья вбрасывает шайбу. В его обязанности входит, кроме прочих, следить за тем, чтобы игроки правильно располагались на вбрасывании;
 - з) когда команда пытается произвести смену игроков после отведенного времени, Судья отправляет игрока (игроков) на скамейку и объявляет предупреждение тренеру. Любое следующее нарушение данной процедуры в течение игры наказывается Малым скамечным штрафом или Штрафом за задержку игры.

Правило 93. Смена игроков при пробросе

1. Команда, совершившая проброс, не имеет права делать смену игроков до вытекающего из проброса вбрасывания. Данное Правило

- распространяется на тех игроков, которые находились на льду в момент, когда шайба ушла с клюшки игрока, что и привело к пробросу.
2. Если команда пытается произвести смену игроков после того как совершила проброс шайбы, Судья делает предупреждение за первое нарушение, а при повторном нарушении — налагает Малый штраф за задержку игры. Данное Правило распространяется и на все последующие нарушения.
 3. Если команда, совершившая проброс шайбы, использует свой тайм-аут в этой остановке игры, то смены любых игроков тоже не допускаются.
 4. Команда имеет право произвести замену игроков в следующих ситуациях:
 - а) замене вратаря, которого снимают для выхода лишнего полевого игрока;
 - б) при замене травмированного игрока или вратаря;
 - в) если команда совершает проброс шайбы, а противоборствующая команда совершает нарушение, которое ведет к изменению численного состава, обе команды имеют право на смену игроков, но последующее вбрасывание производится в зоне защиты команды, получившей штраф.
 5. Полевой игрок, у которого сломалась клюшка в момент, когда зафиксирован проброс, имеет право проследовать к своей скамейке игроков для замены клюшки.

Раздел 8

ПРАВИЛА ИГРЫ/ВЗЯТИЕ ВОРОТ

Взятие ворот, как засчитанное, так и незасчитанное, регулируется специальными Правилами.

Правило 94. Взятие ворот

1. Взятие ворот засчитывается, когда команда совершила бросок либо направила шайбу в ворота, и та полностью пересекла линию ворот в результате игры, и если такое взятие ворот, по мнению Главного судьи и/или Видеосудьи, произошло по Правилам (см. также исключение, предусмотренное пунктом 7 Правила 99).
2. Взятие ворот засчитывается, когда шайба прошла между стойками ворот под перекладиной и полностью пересекла плоскость линии ворот.
3. Взятие ворот также засчитывается в результате броска шайбы, удара по ней ногой или направления ее в ворота любым иным способом, совершенных обороняющимся игроком.

4. Взятие ворот засчитывается, когда шайба влетает в ворота после рикошета в результате случайного отскока от любой части тела полевого игрока после броска партнера.
5. Шайба должна быть целой при пересечении линии ворот.
6. Любое попадание шайбы в ворота в результате броска в течение остановки игры не засчитывается.
7. Взятие ворот считается официально состоявшимся после вбрасывания в центральной точке площадки, следующего после взятия ворот. Видеосвидетельство, полученное после вбрасывания, считается недействительным.
8. В течение игры только одно взятие ворот может быть засчитано одной команде в любой единственный момент. Если шайба зашла в ворота и вышла из них без остановки игры, но остановка игры произошла в связи с взятием ворот любой команды и в результате видеопросмотра определено, что первое взятие ворот правильное, то первое взятие ворот засчитывается, второе отменяется (игровое время и, где уместно, штрафное время), дабы показать время первого взятия ворот, которое было засчитано.
9. Если при дальнейшем видеопросмотре ситуации, предусмотренном пунктом 8 Правила 94, становится очевидным, что первоначальное взятие ворот совершено неправильно, то следующее засчитывается, а время взятия ворот на табло не корректируется.
10. Все штрафы, наложенные в течение двух взятий ворот, в соответствии с пунктом 8 Правила 94 или после свистка, последовавшего после второго взятия ворот, остаются в силе за исключением первого Малого штрафа команде, которой был забит гол (в соответствии с Правилами отмены штрафов при взятии ворот в ходе отложенного штрафа).
11. Прием, заимствованный из лякросса, в результате которого полевым игроком «прашой» направляет шайбу в ворота, разрешен при условии, что данный игрок, выполняя данный прием, удерживал клюшку ниже плеч в ходе всего движения (см. также пункт 9 Правила 75).
12. Если шайба влетает в ворота рикошетом от клюшки или тела атакующего полевого игрока, чьи коньки находились в этот момент в площади ворот, до того как шайба вошла в ворота в трехмерном пространстве площади (ворот), взятие ворот не засчитывается, а вбрасывание производится в точке вбрасывания за синей линией.
13. Если коньки полевого игрока не находятся в площади ворот по пункту 12 Правила 93, но его клюшка там находится, то любая шайба, заброшенная клюшкой, засчитывается, но при условии, что клюшка не создает помех вратарю в выполнении им его игровых функций. Если клюшка создает такие помехи вратарю, взятие ворот не засчитывается, а вбрасывание производится в точке вбрасывания за синей линией.

14. Засчитываются только те шайбы, которые были заброшены до окончания периода. Если секундомер взятия ворот не функционирует, следует обратиться к Видеоарбитру взятия ворот. Во всех других случаях решение Судей в поле является окончательным.
15. Если Судья при оштрафованных игроках не открывает калитку вовремя по истечении штрафного времени, тем самым задерживая выход игрока на лед, а в это время противоположная команда забрасывает шайбу, взятие ворот засчитывается.

Правило 95. Площадь ворот и взятие ворот

1. Если полевого игрока атакующей команды вталкивают или другим запрещенным приемом заставляют его войти в площадь ворот, когда шайба входит в ворота, то взятие ворот засчитывается, если только атакующий полевой игрок находит время выйти из площади ворот.
2. Если шайба свободна и находится в площади ворот и при этом направлена в них клюшкой атакующего полевого игрока, взятие ворот засчитывается.
3. Если атакующий полевой игрок находится в площади ворот в момент, когда шайба пересекает линию ворот и данный игрок не мешает вратарю выполнять его игровые функции (отразить бросок, либо занять правильную позицию), взятие ворот засчитывается.
4. Если вратарь оказался вне своей площади ворот, а атакующий полевой игрок мешает ему вернуться на его законное место, либо чинит вратарю помехи в занятии им нужной позиции в момент взятия ворот, взятие ворот не засчитывается, а на атакующего полевого игрока налагается Малый штраф за атаку игрока, не владеющего шайбой (блокировка).
5. Площадь ворот является трехмерным пространством, а поэтому все Правила, относящиеся к взятию ворот, распространяются не только на участок голубого цвета перед воротами, но и на пространство над ним, т. е. от поверхности голубого сегмента до высоты перекладки ворот.

Правило 96. Взятие ворот/Конек

1. Взятие ворот не засчитывается, если шайба входит в ворота в результате явного удара по ней движением ноги атакующего игрока.
2. «Явным движением» ноги и ударом по шайбе является движение конька вдоль поверхности льда либо маятниковое движение как средство проталкивания шайбы в ворота.
3. Если полевым игроком наносит удар по шайбе коньком и она вследствие такого движения входит в ворота от полевого игрока, после того как вратарь отразил шайбу (добивание), либо если шайба находилась на открытом льду, взятие ворот не засчитывается.

4. Если полевой игрок наносит удар по шайбе коньком и она прямым рикошетом от вратаря или его снаряжения, или от игрока любой из команд, входит в ворота, взятие ворот не засчитывается
5. Если атакующий игрок разворачивает свой конек так, чтобы шайба срикошетила от него, и шайба после этого входит в ворота, взятие ворот засчитывается, но при условии, что никакого удара (коньком) не было.
6. Если полевой игрок пытается ударить коньком по клюшке, на которой находится шайба, но ему не удается овладеть шайбой с помощью клюшки, перед тем как шайба вошла в ворота, взятие ворот не засчитывается, так как было явное движение ногой с целью протолкнуть шайбу в ворота (с помощью клюшки).
7. Если атакующий полевой игрок ведет силовое единоборство с соперником и в ходе этого столкновения ему удается протолкнуть шайбу в ворота явным движением ноги и конька, пытаясь при этом удержать равновесие, взятие ворот не засчитывается. Явное движение ногой при ударе, но не столкновение с соперником, является единственным критерием при определении правильности взятия ворот.
8. Если шайба находится у игрока на клюшке и он наносит по крюку удар ногой, стремясь протолкнуть шайбу в ворота, и данный прием, «бросок ногой» приводит к тому, что шайба все-таки вошла в ворота, взятие ворот не засчитывается.

Правило 97. Отмена взятия ворот в ходе игры

См. также Правила 184–186, касающиеся действий вратаря и нарушений в площади ворот.

1. Взятие ворот не засчитывается, если атакующий полевой игрок наносит удар коньком, бросает рукой (перчаткой), либо каким-то иным способом направляет шайбу в ворота любой частью своего тела, либо каким-то другим способом, кроме использования клюшки, даже если шайба вновь срикошетит от игрока или от Судьи после первого контакта.
2. Взятие ворот не засчитывается, если атакующий полевой игрок направляет, подставляет клюшку или бьет по шайбе с лёта, и она входит в ворота в результате игры клюшкой на уровне выше перекладины ворот, даже если шайба после этого рикошетит от любого игрока, вратаря либо от Судьи, или отскакивает в ворота ото льда.
3. Взятие ворот не засчитывается, если шайба попадает в ворота прямым рикошетом, отскочив от Судьи, и даже если шайба затем отскакивает от полевого игрока любой из команд либо от вратаря. Если шайба попадает в Судью и затем влетает в ворота любым правильным способом, взятие ворот засчитывается.

4. Взятие ворот не засчитывается, если шайба находится под контролем обороняющегося игрока, которого заталкивают вместе с шайбой в ворота.
5. Взятие ворот не засчитывается, если полевой игрок незаконно вошел в игру со своей скамейки игроков и его команда забрасывает шайбу в ворота, а он находится в этот момент на льду.
6. Взятие ворот не засчитывается, если полевой игрок преждевременно уходит со скамейки штрафников – будь то его ошибка или ошибка Судьи при оштрафованных, а в это время происходит взятие ворот – когда он либо находится на льду, либо после того как он был заменен.
7. Взятие ворот не засчитывается, если Главный судья после уточнения с Линейным судьей фиксирует нарушение, совершенное атакующей командой, которое требует наказания Большим штрафом либо Матч-штрафом в ходе игры, приведшей к взятию ворот.
8. Взятие ворот не засчитывается, если шайба полностью пересекла линию ворот после окончания периода.
9. Взятие ворот не засчитывается, если Судья дал свисток на остановку игры, перед тем как шайба пересекла линию ворот. Данный эпизод не подлежит просмотру видеоповтора.

Правило 98. Взятие ворот/Сдвинутые ворота

1. Если обороняющийся игрок сдвигает свои ворота, а противоборствующая команда забрасывает шайбу в ворота, то взятие ворот засчитывается при условии, что:
 - а) соперник находился в процессе броска до сдвига ворот;
 - б) Судья самостоятельно определяет, вошла бы шайба в ворота, не будь рамка сдвинута, т. е. если ворота не были бы сдвинуты.
2. Если обороняющийся игрок умышленно сдвигает свои ворота, когда вратарь заменен на полевого игрока, Судья засчитывает взятие ворот в пользу противоположной команды.
3. Ворота считаются сдвинутыми, если:
 - а) одна или обе крепежные шпильки стоек не находятся в надлежащих отверстиях во льду;
 - б) ворота съехали с одной или обеих крепежных шпилек;
 - в) одна или обе стойки ворот не находятся плотно на льду.
4. Для ворот, не имеющих крепежных шпилек, стойки должны быть неподвижны на линии ворот в момент входа шайбы в ворота; только в этом случае взятие ворот засчитывается.
5. Если положение ворот изменилось в ходе игры, игра останавливается, а ворота не вернулись в свое нормальное положение. Если же вернулись, то игра продолжается.
6. Взятие ворот не засчитывается, если ворота сдвинуты до того, как шайба пересекла плоскость линии ворот, если это не противоречит пункту 1 Правила 98.

Правило 99. Видеоарбитр взятия ворот

1. Видеосудья взятия ворот имеет право консультироваться с Судьей только по его просьбе либо по его собственной инициативе. Консультация касается в первую очередь правильности взятия ворот.
2. Если шайба заброшена в ворота либо только кажется, что заброшена, Судья должен незамедлительно подать сигнал, после чего при необходимости проконсультироваться с Видеоарбитром взятия ворот. Окончательное решение, подтвердить решение Главного судьи и засчитать взятие ворот или при наличии убедительного свидетельства отменить его, является главной обязанностью Видеоарбитра взятия ворот.
3. В случае, если видеоповтор не проясняет ситуацию, то в силе остается первоначальное решение Главного судьи.
4. Если Видеоарбитр взятия ворот запрашивает консультацию с Главным судьей о возможном взятии ворот, которое ни один из Главных судей не засчитал, то мнение Видеоарбитра будет решающим.
5. Если ни Главный судья, ни Видеоарбитр не просмотрели повтор возможного взятия ворот во время ближайшей остановки игры, дальнейший просмотр не допускается после последовавшего за эпизодом вбрасывания.
6. При отсутствии сигнала или запроса Судей, или Видеоарбитра о просмотре видеоповтора ситуации после окончания периода, просмотр не производится, тем более если игроки уже покинули лед и начался перерыв.
7. Ниже приводятся только те «единственные» ситуации, при которых Видеоарбитру взятия ворот данными Правилами разрешается просмотр видеоповтора (см. также пункт 3 Правила 45) для информации о других способах обращения к видеоповторам):
 - а) шайба, пересекающая линию ворот;
 - б) шайба в воротах, перед тем как ворота сдвинуты;
 - в) шайба, входящая в ворота до либо после истечения времени периода;
 - г) шайба, направленная в ворота рукой или коньком;
 - д) шайба, срикошетившая в ворота от Судей;
 - е) шайба, по которой был нанесен удар высоко поднятой клюшкой (выше перекладки) атакующим полевым игроком, перед тем как шайба вошла в ворота.

*Раздел 9***ШТРАФЫ/ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ И СИТУАЦИИ**

Игровые штрафы налагаются на усмотрение Главных судей. По всем вопросам о штрафах вратарям – см. Раздел 12 «Правила игры вратарей».

Правило 100. Наложение штрафов

1. Штрафы могут налагаться в любое время в течение всей игры. Это время составляет 60 минут основного времени игры, овертайм, послематчевые броски и после ухода команд со льда в раздевалки.
2. Главный судья должен воочию засвидетельствовать нарушение, если за него должен быть наложен штраф и который должен быть зафиксирован в официальном протоколе игры. Сюда входят различные события, предшествующие игре, в ходе и после ее окончания.
3. «До игры» означает минуты, предшествующие стартовому вбрасыванию, когда Главный судья и игроки заняли свои позиции, но игра еще не началась.
4. Любые нарушения Правил, совершенные в течение предыгровой разминки или под трибунами, не караются штрафами в течение игры, поскольку Судьи в те моменты не были участниками событий. Однако все такие нарушения фиксируются резервным Судьей и рассматриваются надлежащими инстанциями.
5. Ни игроку, ни официальному лицу команды не разрешается входить в раздевалку Судей, как в ходе игры, так и сразу же по ее окончании. Любое нарушение данного положения докладывается надлежащим инстанциям.

Правило 101. Последствия штрафов

1. При двойном судействе на игрока не может быть наложен штраф сразу обоими Судьями за одно и то же нарушение, но на одного игрока может быть наложен штраф обоими Судьями за два явных нарушения.
2. Если оштрафованная команда владеет шайбой, игра незамедлительно прекращается. Если шайбой владеет команда-соперник, игра продолжается до момента, когда шайбой завладеет оштрафованная команда.
3. Если в течение отложенного штрафа команда, владеющая шайбой, совершает взятие ворот, первый Малый штраф отменяется. Если же наложен двойной Малый штраф, то отменяется один, но второй остается в силе. Если наложен Большой, Дисциплинарный либо Матч-штраф, то все они остаются в силе, даже если происходит взятие ворот.
4. Если в течение отложенного штрафа налагаются два или более Малых штрафов более чем на одного игрока и происходит взятие ворот, Судья должен спросить капитана оштрафованной команды, какой из штрафов следует отменить. Второй и последующие штрафы остаются в силе. Порядок наложенных штрафов в расчет не принимается.
5. Если против полевого игрока в ситуации выхода один на один с вратарем соперник совершает нарушение, требующее наложения

Большого либо автоматически до конца игры штрафа, то данные штрафы налагаются на совершившего нарушение соперника, независимо от того, повлияло ли оно на успешность назначенного штрафного броска.

6. После наложения штрафа соответствующий полевой игрок обязан проследовать непосредственно на скамейку штрафников либо в раздевалку — в зависимости от указания Главного судьи. Неподчинение ведет к наложению дополнительного Малого штрафа. Упорный отказ наказывается Дисциплинарным либо Дисциплинарным до конца игры штрафом.
7. Если на команду налагается более одного штрафа одинаковой продолжительности, которые влияют на численный состав, капитан данной команды должен информировать Главного судью о порядке отбывания наложенных штрафов на случай, если наложение других штрафов приведет к тому, что оштрафованному полемому игроку будет разрешено покинуть скамейку штрафников до остальных.
8. Полевой игрок обязан направиться в раздевалку, если на него наложен Дисциплинарный штраф в третьем периоде, что не дает ему права играть в овертайме и в серии послематчевых бросков.

Правило 102. Штрафы на табло

1. Штрафное время заканчивается точно по его истечении на секундомере табло плюс сам штраф. Например, если Малый штраф наложен на 4:58, то он истекает на 2:58. Если большой штраф наложен на 13:05, то он истекает на 8:05, независимо от того, вступает ли оштрафованный полевой игрок на лед секунда в секунду. В случае совпадающих (обоюдных) Малых штрафов и Дисциплинарных штрафов полемому игроку разрешается вернуться на лед только по первому свистку после истечения штрафного времени.
2. Только штрафы, указанные на табло, дают возможность команде выставить лишнего полевого игрока в течение игры, по их (штрафов) истечении. Штрафы, не высвечивающиеся на табло, включают обоюдные Малые, Большие либо Дисциплинарные, Дисциплинарные до конца игры и обоюдные Матч-штрафы.
3. Штрафы, которые должны быть показаны на табло, включают Малые, двойные Малые и Большие.
4. Отложенные штрафы показываются на табло только, когда отсчет их времени начался.
5. В случае наложения дисциплинарного штрафа полемому игроку разрешается вернуться на лед только после первого свистка по истечении штрафного времени.
6. В случае наложения на команду более одного штрафа полевые игроки имеют право вернуться на лед только, когда их собственное

штрафное время истекло. Оштрафованный полевой игрок, который выходит на лед после истечения штрафного времени партнера, а не его собственного, подлежит дополнительному штрафу

Правило 103. Игра в численном меньшинстве

1. Команда играет в численном меньшинстве, имея в своем составе меньшее количество полевых игроков на льду в течение игры, чем ее соперник.
2. Если соперник забрасывает шайбу в ворота провинившейся команды, играющей в численном меньшинстве, то оштрафованный полевой игрок имеет право вернуться на лед незамедлительно, если отбывавшийся им штраф был Малым или Малым скамеечным, что и вынудило команду действовать в численном меньшинстве.

Правила 104–110. Продолжительность штрафов

РЕЗЮМЕ (для одного игрока).

Малый/Малый скамеечный штраф = 2 минуты на табло (2').

Большой штраф = 5 минут на табло (5').

Малый и Большой штрафы = 5 минут на табло, затем 2 минуты + автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф (27').

Дисциплинарный штраф = 10 минут, не на табло (10').

Малый и Дисциплинарный штрафы = 2 минуты на табло + 10 минут не на табло (12').

Малый и Дисциплинарный до конца игры штраф = 2 минуты на табло + до конца игры *не* на табло (22' ШМ).

Дисциплинарный до конца игры штраф = вся игра не на табло (20' ШМ).

Матч-штраф = 5 минут на табло + до конца игры *не* на табло (25' ШМ) + автоматически дисквалификация на одну игру.

Правило 104. Продолжительность штрафов/Малый — Малый скамеечный

1. Малый штраф — две минуты игрового времени отбывается полностью оштрафованным полевым игроком, но не вратарем. Замены данному полемому игроку при игре в численном меньшинстве не разрешаются. Если соперник забрасывает шайбу в течение указанных двух минут штрафного времени, то штрафное время считается истекшим и данный полевой игрок может покинуть скамью штрафников.
2. Если команда забрасывает шайбу со штрафного броска в течение игры в численном большинстве, оштрафованный полевой игрок не имеет права возвращаться на лед.

Правило 105. Продолжительность штрафа/Большой

Большой штраф составляет пять минут игрового времени и влечет за собой автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф. Замены такого игрока не разрешаются в течение пяти минут. Оштрафованный игрок должен направиться в раздевалку, а его партнер по команде должен отбыть штраф полностью, независимо от того, сколько раз соперник поразит ворота. По истечении пяти минут команда имеет право заменить полевого игрока, удаленного до конца игры. Выводы по поводу данного штрафа делают надлежащие инстанции автоматически после игры.

Правило 106. Продолжительность штрафов/Малый и Большой

1. Когда на полевого игрока наложен одновременно Малый и Большой штрафы и автоматически Дисциплинарный до конца игры штраф, то сначала отбывается Большой штраф, после которого в силу вступает Малый. Оштрафованный игрок должен направиться в раздевалку, а игрок, находившийся на льду в момент остановки игры, следствием которой стали указанные штрафы, должен будет отбывать все наложенные штрафы.
2. Если Малый и Большой штрафы наложены одновременно на двух полевых игроков одной команды, когда она и так играет в численном меньшинстве, то отсчет времени большого штрафа начинается после истечения времени малого. Малый штраф считается первым к отбыванию. Оштрафованный игрок должен направиться в раздевалку, а игрок, находившийся на льду в момент остановки игры, следствием которой стали указанные штрафы, должен будет отбывать все наложенные штрафы.

Правило 107. Продолжительность штрафа/Дисциплинарный

1. Дисциплинарный штраф составляет десять минут игрового времени, но незамедлительная замена оштрафованного разрешается. Удаленный полевой игрок должен отбыть свой Дисциплинарный штраф полностью, если он не травмирован; в таком случае его партнер, находившийся на льду в момент свистка на остановку игры, должен отправиться на скамейку штрафников вместо него. Полевой игрок не имеет права покинуть скамейку штрафников до первого свистка после истечения десяти минут игрового времени.
2. Если на полевого игрока наложен второй Дисциплинарный штраф (в любое время в течение игры), то на него налагается автоматически до конца игры Дисциплинарный штраф, а сам игрок должен направиться в раздевалку. Он может быть сразу же заменен, и партнер по команде не должен отбывать его штраф.

3. Если Дисциплинарный штраф получает вратарь, его отбывает полевой игрок, находившийся на льду в момент свистка на остановку игры. Такого игрока назначает тренер и сообщает Главному судье через капитана.

Правило 108. Продолжительность штрафов/Малый и Дисциплинарный

Когда на полевого игрока наложен одновременно Малый и Дисциплинарный штрафы, оштрафованная команда должна сразу же направить еще одного полевого игрока на скамейку штрафников для отбывания Малого штрафа. Замена данного полевого игрока не разрешается. По истечении времени данного штрафа партнер оштрафованного имеет право покинуть скамейку штрафников, но игрок, совершивший нарушение, должен оставаться на скамейке штрафников для отбывания Дисциплинарного штрафа. Даже если партнер отбывает Малый штраф, отсчет времени Дисциплинарного штрафа начинается только после истечения времени меньших по продолжительности штрафов.

Правило 109. Продолжительность штрафа/Дисциплинарный до конца игры штраф

1. Дисциплинарный до конца игры штраф требует, чтобы оштрафованный игрок или представитель команды направился в раздевалку, но немедленная замена разрешается.
2. Игрок, получивший два до конца игры штрафа в одной игре или в разных играх какого-либо турнира (соревнования), автоматически дисквалифицируется на одну следующую игру.

Правило 110. Продолжительность штрафа/Матч-штраф

1. Матч-штраф ведет к незамедлительному удалению игрока и к пяти минутам игры в численном большинстве для команды-соперника. Замена данного полевого игрока не разрешается до истечения указанных пяти минут.
2. Матч-штраф влечет за собой автоматическую дисквалификацию на одну игру (минимум).

Правило 111. Штрафы/Ситуации

1. Только те штрафы, которые высвечены на табло, влияют на численное соотношение команд на льду (за исключением отложенных по времени).
2. Для возвращения оштрафованного полевого игрока в игру после взятия ворот командой-соперником необходимо, чтобы его коман-

да играла в меньшинстве в момент взятия ворот (не считая отложенного штрафа). В случаях, когда удалено более одного полевого игрока, первый штраф будет считаться законченным, если не будет совпадающего Малого штрафа, наложенного на полевого игрока команды-соперника; в этом случае следующий Малый штраф отменяется.

3. Если на команду должен быть наложен Малый или Малый скамеечный штраф, а эта команда уже играет в численном меньшинстве ввиду наложенного на ее игрока (игроков) Большого штрафа или Матч-штрафа, а соперник забрасывает шайбу в ее ворота, прежде чем игру можно остановить для наложения Малого штрафа или Малого скамеечного штрафа, то этот штраф отменяется в связи с взятием ворот.
4. Когда возникает ситуация отложенного Малого, Большого или автоматически Дисциплинарного до конца игры штрафа одному из игроков, а соперник забрасывает шайбу, то Малый штраф отменяется, но другие — Большой, автоматически Дисциплинарный до конца игры или Матч-штраф остаются в силе. Игрок должен отправиться в раздевалку, а Большой или Матч-штраф отбывает его партнер, назначенный тренером. Капитан команды сообщает Главному судье фамилию и номер данного игрока.
5. Если на команду налагается два или более штрафов одинаковой продолжительности в одной и той же остановке игры, капитан данной команды обязан сообщить Главному судье до начала следующей игры, кто из игроков его команды будет первым на скамейке штрафников (либо после заброшенной соперником шайбы в большинстве, либо в момент истечения штрафов, когда игроки покидают скамью штрафников). Главный судья информирует секретаря игры соответственно.

Правило 112. Совпадающие штрафы

См. также Книгу Случаев ИИХФ — совпадающие штрафы.

1. В случаях, когда на обе команды налагается равное количество Малых, Больших или Матч-штрафов, равных по продолжительности в одной и той же остановке игры, то такие штрафы считаются совпадающими штрафами, даже если штраф налагается не на равное количество игроков. Такие штрафы считаются совпадающими штрафами.
2. Когда штрафы налагаются на обе команды в одной и той же остановке игры, Главный судья отменяет столько штрафов равной продолжительности (Малый, Малый скамеечный, двойной Малый, Большой и автоматически Дисциплинарный до конца игры), сколько необходимо.

3. Если команды играют пять на пять и наложен только один Малый штраф на обе команды одновременно, команды продолжают играть четыре на четыре, а двум оштрафованным полевым игрокам разрешается вернуться в игру по истечении их штрафного времени.
4. Если на одного или обоих игроков налагается в рамках пункта 3 Правила 112 Дисциплинарный штраф и дополнительно Малый штраф, команды должны играть четыре на четыре, но необходимо, чтобы на скамейку штрафников сел дополнительный полевой игрок для отбывания Малого штрафа, в то время как оштрафованный игрок должен находиться на скамейке штрафников 12 минут. Игрок, отбывающий Малый штраф, может вернуться в игру по истечении его штрафного времени.
5. Если в соответствии с Правилем 112 налагаются штрафы, а одна команда уже играет в меньшинстве, разрешается немедленная замена равного количества совпадающих штрафов одинаковой продолжительности на каждую из команд, но такая ситуация не влияет на время начала отложенных штрафов (см. Правило 113).
6. Если команды играют не в соотношении пять на пять, то дальнейшего сокращения составов не происходит в результате наложения штрафов равной продолжительности и их количества, которые могут быть сокращены.
7. Если на обе команды налагаются многократные штрафы, то равное количество Малых, Больших, автоматически до конца игры и Матч-штрафов должны быть сокращены в соответствии с правилами о совпадающих штрафах. Любая разница в штрафном времени должна быть отображена на информационном табло, а игроки отбывают наложенное штрафное время соответственно. Они не имеют права возвращаться в игру до первой остановки игры после истечения их штрафного времени.
8. Игроки, получившие совпадающие Большой или Матч-штрафы, обязаны проследовать в свои раздевалки, но данные штрафы не отбываются игроками этих команд, если один из штрафов не отражен на табло.
9. Если в ситуации замешан вратарь, следует руководствоваться положениями пунктов 2 и 4 Правила 207.
10. В случаях применения совпадающего штрафа Малый и Малый скамеечный считаются одинаковыми (одними и теми же).

Правило 113. Отсчет штрафного времени

1. В любое время игры ни одна из команд не может иметь на льду менее трех полевых игроков.
2. Игроки всегда должны возвращаться на лед в той последовательности, в которой были наложены штрафы и только по их истечении.

3. Если третий либо следующий игрок любой из команд получает штраф в основное время игры, который требует отбывания на скамейке штрафников, а два его партнера уже отбывают штрафы, то штрафное время третьего игрока или любых следующих отсчитывается до тех пор, пока не истечет штрафное время первых двух. Третий либо следующие за ним полевые игроки все же обязаны проследовать на скамейку штрафников, сразу же после наложения штрафов, но их разрешается заменить на льду запасным, до начала отсчета их штрафного времени.
4. Как только штрафное время первого из трех или более игроков истекло, данный полевой игрок не имеет права вернуться на лед до первого свистка в момент или после истечения его штрафного времени.

Правило 114. Отложенный штраф

1. Для большинства штрафов игрок виновной команды должен контролировать шайбу в момент остановки игры для наложения соответствующего штрафа (штрафов).
2. Касание шайбы или зрительный контакт между клюшкой и шайбой не означает контроль шайбы, за исключением случая, когда это приводит к взятию ворот командой, на игрока (игроков) которой наложен штраф.
3. Если виновная команда не контролирует шайбу, Главный судья поднимает руку, показывая намерение наложить штраф, но игру не останавливает пока:
 - а) виновная команда не овладела шайбой;
 - б) шайба не прижата;
 - в) шайба не выходит из игры;
 - г) команда, контролирующая шайбу, сама не совершит нарушения;
 - д) любая из команд не совершит проброс;
 - е) другие причины оговорены настоящими Правилами.
4. Если команда не контролирует шайбу в ситуации отложенного штрафа и не забрасывает шайбу в свои ворота, взятие ворот засчитывается в пользу соперника, но штраф тем не менее налагается.
5. Оштрафованная команда не имеет права забросить шайбу в ворота соперника в течение отложенного штрафа своими средствами.
6. Если после того, как Судья поднял руку, происходит взятие ворот командой, контролирующей шайбу, взятие ворот засчитывается, и первый Малый штраф, если Судья намерен наложить более одного штрафа, отменяется. Все дополнительные штрафы налагаются.
7. Если команда, на которую налагается штраф, уже играет в меньшинстве и соперник забрасывает шайбу в ее ворота, взятие ворот в течение отложенного штрафа, то ранее наложенный отбываемый

- Малый штраф автоматически заканчивается, а все новые штрафы, которые были зафиксированы, налагаются.
8. Если оштрафованная команда уже играет в численном меньшинстве в результате Большого штрафа, этот штраф остается в силе, а новые штрафы все равно налагаются.
 9. Если команда получает штраф и забрасывает шайбу в ворота соперника в результате быстрой комбинации, а у Главного судьи не было времени дать свисток, до того как шайба вошла в ворота, он тем не менее имеет право отменить взятие ворот и наложить штраф, остановив игру.

Правило 115. Штрафы в овертайме

1. Независимо от продолжительности овертайма он проходит с четырьмя полевыми игроками и одним вратарем в каждой из противоборствующих команд, если до этого не было штрафов, перенесенных из основного времени игры либо наложенных перед самым началом овертайма.
2. Если команда получает Малый штраф в овертайме, то команды играют четыре на три.
3. Совпадающие штрафы в овертайме не отражаются на численном составе играющих команд.
4. Если одна из команд получает такой штраф, что должна остаться вдвоем, то данная команда продолжает играть тремя полевыми игроками, а противоположной разрешается выставить пятого полевого игрока. При первой остановке игры, после того как преимущество в два игрока уже не действует, численный состав команд возвращается к четырем на четыре либо четырем на три.
5. Если в конце основного времени неравночисленные составы будут пять на четыре или четыре на три, то овертайм начинается с соотношения четыре на три.
6. Если же преимущество одной из команд составляет пять на три в конце основного времени, то овертайм начинается с соотношения пять на три. По истечении времени штрафов вследствие непрерывной игры соотношение игроков на льду может стать пять на четыре или пять на пять. При первой остановке игры составы команд корректируются как четыре на четыре или четыре на три.
7. Если команды играют в равных составах четыре на четыре в конце основного времени, когда полевые игроки отбывают не совпадающие штрафы, овертайм начинается с соотношением четыре на четыре, а полевые игроки выходят со скамейки штрафников, возвращаясь к стандартному составу пять на четыре и пять на пять. При первой остановке игры составы команд корректируются до соотношений четыре на три или четыре на четыре.

8. Если команды играют четыре на четыре в конце основного времени, а два полевых игрока, отбывают совпадающие штрафы, овертайм начинается с соотношения четыре на четыре.
9. Если команды играют в соотношении три на три в конце основного времени, то овертайм начинается с соотношения три на три. Как только соотношение достигает пять на четыре или пять на пять, то при первой остановке игры составы корректируются до четырех на три или четырех на четыре.

Раздел 10

КЛАССИФИКАЦИЯ И ОПИСАНИЕ ШТРАФОВ

Ниже приводятся определения, разъяснения и интерпретация нарушений, совершаемых в ходе игры (которая состоит из 60 минут основного времени, овертайма, послематчевых бросков и времени, когда игроки незамедлительно покидают лед после окончания игры и направляются в свои раздевалки).

Правило 116. Оскорбление Судей

Понятие «оскорбление Судей» означает попытку игрока или представителя команды узурпировать полномочия Судьи на льду, унижить его либо выразить сомнение в его квалификации, либо вступить с ним в физическую конфронтацию.

1. Малый штраф:
 - а) игрок, с силой ударивший по защитному стеклу клюшкой или рукой в знак протеста против решения Судьи;
 - б) игрок, с силой ударивший клюшкой по борту знак протеста против решения.
2. Малый/ Малый скамеечный штраф:
 - а) неидентифицированный игрок или представитель команды, громкогласно использующий ненормативную лексику в адрес любого Судьи;
 - б) оштрафованный (удаленный), который не направляется на скамейку штрафников или в раздевалку сразу же после указания Судьи;
 - в) представитель команды, который стучит клюшкой или иным предметом о борт в знак протеста против решения Судьи на льду.
3. Дисциплинарный штраф:
 - а) игрок, оспаривающий решение Судьи на льду;
 - б) игрок, умышленно отбрасывающий шайбу с целью не дать побороть ее Судье;
 - в) игрок, который входит или остается в площади Судьи во время их совещания между собой или обращения их к секретарю матча;

- г) капитан или ассистент капитана, находящийся на льду или вне льда, начинает жаловаться на то, как Судьи проводят матч или интерпретируют Правила, или реагируют на эпизоды игры;
 - д) игрок, который ударяет клюшкой или иным предметом по борту в знак протеста против решения Судьи, за что он уже был наказан Малым или Малым скамеечным штрафом;
 - е) игрок, который ударяет клюшкой или иным предметом по защитному стеклу в знак протеста против решения Судьи, за что он уже был наказан Малым штрафом.
4. Дисциплинарный до конца игры штраф:
 - а) игрок или тренер, использующий ненормативную, оскорбительную лексику в адрес Судей на льду, за что он (они) уже был наказан Малым или Малым скамеечным штрафами. Если подобное поведение наблюдается после окончания игры на льду или вне его, налагается Дисциплинарный штраф без наличия предыдущих Малого или Малого скамеечного штрафов.
 5. Матч-штраф:
 - а) Матч-штраф налагается на игрока или представителя команды, вступившего в любой контакт с любым из Судей на льду, наносящий ущерб нормальному ходу игры;
 - б) Матч-штраф налагается на игрока, замахнувшегося клюшкой на Судью.

Правило 117. Малый скамеечный штраф

Поведение, наносящее ущерб игре, или нарушение Правил со скамейки игроков со стороны либо не идентифицированного игрока, либо представителя одной из команд.

1. Нарушение, совершенное со скамейки игроков, наказывается Малым штрафом.
2. Любое действие на льду, которое подлежит наложению дисциплинарного либо Дисциплинарного до конца игры штрафа, подлежит штрафу, налагаемому равным образом как на игроков, находящихся на льду, так и на находящихся за его пределами или на представителях одной из команд на скамейке игроков.
3. Малый штраф отбывается любым полевым игроком, находящимся на льду в момент наложения штрафа, если нет иных положений в данных Правилах.
4. Если главный тренер оштрафованной команды отказывается назначить полевого игрока для отбывания Малого штрафа вратарю, то такого полевого игрока назначает по своему усмотрению Главный судья.

Правило 118. Укус

Виновным в этом нарушении считается игрок, который кусает любую часть тела игрока соперника.

Игрок, укусивший игрока соперника, наказывается Матч-штрафом.

Правило 119. Толчок соперника на борт

Игрок, который применяет силовой прием с помощью локтя, наскока, подножки с целью толкнуть соперника в борт.

1. Толчок на борт наказывается как минимум Малым штрафом.
2. Игрок, который наносит травму или по грубой неосторожности подвергает опасности здоровье игрока соперника, получает либо Большой и Дисциплинарный до конца игры штраф, либо Матч-штраф.
3. «Прокатывание» соперника, владеющего шайбой по борту и пытающегося проскочить этого игрока, не считается толчком на борт.

**Правило 120. Сломанная клюшка/Игра сломанной клюшкой/
Замена клюшки**

Клюшка, не являющаяся целостным элементом снаряжения, имеет сломанный крюк либо черенок, или более не являющаяся целостной, считается сломанной и использование ее как таковой противоречит Правилам.

1. Игрок должен немедленно бросить сломавшуюся клюшку. Если он продолжает использовать ее в игре, то на него налагается Малый штраф.
2. Полевой игрок, который использует клюшку вратаря в ходе игры, наказывается Малым штрафом.
3. Игрок, чья клюшка сломалась, не имеет права принять клюшку, брошенную ему на лед, либо со скамейки игроков, либо зрителем, однако может взять ее у партнера, находящегося на льду, без необходимости подъезжать к своей скамейке игроков для получения новой. Но такая замена должна происходить из рук в руки. Партнер не имеет права бросать данному игроку свою клюшку, подбрасывать ее или посылать ее по льду.
4. Пункт 3 Правила 120 относится и к ситуациям, когда игрок потерял нормальную клюшку, а его партнер пытается ему передать эту клюшку.
5. Не допускается захват клюшки соперника (1), находящегося на льду, который может удерживать клюшку либо уронить ее на лед; (2) клюшки сидящего на своей скамейке игроков; (3) клюшки, взятой со стойки для клюшек у скамейки соперника. Любое нарушение данного правила наказывается Малым штрафом.

6. На полевого игрока, который участвует в игре в момент передачи новой клюшки партнеру или своему вратарю, налагается Малый штраф.
7. Если игрок, чья клюшка сломалась, получает новую клюшку от партнера, находящегося на скамейке штрафников в ходе игры, то на игрока, получившего клюшку, налагается Малый штраф.
8. Полевой игрок, действующий без клюшки полевого игрока, имеет право участвовать в игре.

Правило 121. Удар соперника концом клюшки

Игрок, который пропускает черенок клюшки через верхнюю руку скользящим движением, создавая опасное удлинение, которым он наносит удар в туловище игрока соперника.

1. Даже попытка нанести сопернику удар концом клюшки наказывается двойным Малым и Дисциплинарным штрафами.
2. На игрока, который наносит сопернику удар концом клюшки, налагается либо Большой и Дисциплинарный до конца игры штраф, либо Матч-штраф.
3. Игрок, который наносит травму либо по грубой неосторожности подвергает опасности здоровье игрока соперника ударом концом клюшки, наказывается Матч-штрафом.

Правило 122. Неправильная атака соперника

Игрок, который подъезжает к сопернику спереди и останавливает его с помощью толчка чрезмерной силы либо налетает, либо наскакивает на него, совершает неправильную атаку соперника.

1. Игрок, который вступает в физический контакт с игроком соперника после свистка, но у которого было достаточно времени избежать такого контакта, наказывается как минимум Малым штрафом за неправильную атаку.
2. Игрок, который останавливает игрока соперника с помощью толчка чрезмерной силы, налетает или наскакивает на него, наказывается как минимум Малым штрафом.
3. Вратарь, вышедший из площади ворот, не является нарушителем правил Честной игры только потому, что он покинул площадь ворот. Соперник, блокирующий его или наскакивающий на него, либо втыкающийся в него, наказывается Малым штрафом за неправильную атаку либо за атаку игрока, не владеющего шайбой.
4. Игрок, который наносит травму либо по грубой неосторожности подвергает опасности здоровье игрока соперника в результате неправильной атаки, наказывается Большим и Дисциплинарным до конца игры штрафом либо Матч-штрафом.

Правило 123. Атака сзади

Игрок применяет силовой прием против находящегося на льду игрока соперника, который ничего не подозревает и находится в уязвимом положении, не дающем ему возможности своевременно защититься. При этом удар приходится ему в спину.

1. Игрок, который наносит удар сопернику сзади, толкая при этом его в борт, на рамку ворот, либо на открытом льду любым способом, наказывается как минимум Малым и Дисциплинарным штрафом.
2. Игрок, который по грубой неосторожности подвергает опасности здоровье соперника в результате атаки сзади, наказывается Большим и Дисциплинарным до конца игры штрафами.
3. Игрок, который наносит травму игроку соперника в результате атаки сзади, наказывается Матч-штрафом.
4. Если полевым игроком, против которого применяется силовой прием, умышленно разворачивается спиной к атакующему его сопернику, тем самым ставя себя в уязвимое опасное положение непосредственно перед ударом, искусственно создавая условия для атаки сзади, то штраф за атаку сзади не налагается (хотя другие виды штрафов все равно могут быть наложены).

Правило 124. Атака в голову или в область шеи

Игрок, который направляет любой вид удара любой частью своего тела или снаряжения, в голову или в область шеи игрока соперника, либо с силой толкает его голову в борт или защитное стекло. Данное Правило заменяет собой все аналогичные штрафы за исключением тех, что касаются драк.

1. Не существует такого понятия, как «чистый силовой прием ударом в голову». Независимо от того, случайным был удар или умышленным, совершивший его игрок наказывается штрафом.
2. На игрока, который направляет силовой прием в голову или шею соперника, налагается один из следующих штрафов: (1) Малый штраф и Дисциплинарный штраф; (2) Большой штраф и до конца игры штраф; (3) Матч-штраф.
3. Игрок, который наносит травму игроку соперника в результате атаки в голову или в область шеи соперника, наказывается Матч-штрафом.
4. Штрафы за удар в голову или в область шеи налагается при наличии следующих фактов в ходе применения игроком силового приема против соперника:
 - а) игрок направляет любой вид удара любой частью своего тела или снаряжения, в голову или в область шеи игрока соперника;
 - б) полевым игроком с силой толкает соперника взятием головой в защитное стекло или борт, применяя для этого любую верхнюю часть своего тела;

- в) полевым игроком выставляет или направляет любую верхнюю часть своего тела с целью контакта с головой или шеей соперника;
 - г) полевым игроком выставляет свое тело, поднимая его вверх, либо в сторону с целью достать соперника, либо поднимает любую верхнюю часть своего тела с целью контакта с головой или шеей соперника;
 - д) полевым игроком прыгает (отрывая коньки ото льда) с целью нанести удар в голову или шею соперника.
5. Если полевым игроком, владеющим шайбой, едет с поднятой головой, и ожидает силового приема, соперник не имеет права наносить ему удар в голову или шею.
 6. Если главная сила удара приходится в тело, после чего контакт переходит в голову или в область шеи, в этом случае штраф за атаку в голову или шею не налагается.
 7. Полевым игроком, который применяет силовой прием против соперника, ведущего шайбу с опущенной головой в направлении данного полевого игрока и не использует при этом энергию выпрямляющегося тела при прямом контакте с соперником, то такая ситуация не является атакой в голову или шею.
 8. Если полевым игроком удерживается положение в нормальном ходе игры, когда соперник въезжает в него, то возникший вследствие данного действия контакт не считается ударом в голову или в том случае, что не происходит нарушения пунктов 4 или 5 Правила 124.

Правило 125. Отсечение

Отсечение представляет собой действие игрока в падении атакующего соперника сзади или спереди в область коленей.

1. Полевым игроком, который применяет отбор шайбы отсечением либо опускает тело для применения силового приема против соперника в область его коленного сустава, наказывается как минимум Малым штрафом.
2. Игрок, который группируется у борта, чтобы избежать силового приема и в результате данного действия провоцирует кувырок соперника через себя, наказывается как минимум Малым штрафом.
3. Полевым игроком, который наносит травму либо подвергает опасности здоровье соперника отсечением, наказывается Большим и Дисциплинарным до конца игры штрафами либо Матч-штрафом.

Правило 126. Задержка шайбы рукой

Хотя полевым игроком и имеет право ловить шайбу перчаткой и тут же бросить ее на лед, но он не вправе удерживать шайбу «в ладошке» (т. е. удерживать ее в перчатке) и удерживать ее дольше, чем нужно, чтобы приземлить ее либо ехать дальше, удерживая ее в перчатке.

1. Полевой игрок, который ловит шайбу и удерживает ее, находясь в неподвижном положении либо в движении, неся ее в перчатке либо с целью уйти от соперника либо явно с целью сохранить владение шайбой, наказывается Малым штрафом за умышленную задержку (умышленный пронос) шайбы руками.
2. Полевой игрок, который подбирает шайбу со льда перчаткой или рукой вне своей площадки ворот в ходе игры, наказывается Малым штрафом.
3. Полевой игрок, накрывающий шайбу, находящуюся на льду вблизи своей площадки ворот, наказывается Малым штрафом.
4. Если полевой игрок подбирает шайбу со льда перчаткой (прячет укрывая ее на льду, тем более в трехмерном пространстве своих ворот, когда его вратарь находится на льду), назначается штрафной бросок в пользу команды-соперника.

Правило 127. Толчок соперника клюшкой

Игрок, который применяет силовой прием в тело игрока соперника, удерживая свою клюшку обеими руками, и когда ни один ее конец не находится на льду.

1. Игрок, который применяет данный прием против соперника, наказывается как минимум малым штрафом.
2. Полевой игрок, который наносит травму либо подвергает опасности здоровье соперника путем толчка клюшкой, наказывается Большим и Дисциплинарным до конца игры штрафами либо Матч-штрафом.

Правило 128. Опасное снаряжение

Шитки и защитная амуниция, изготовленные из материалов, потенциально травмоопасных категорически запрещаются к использованию.

1. Главный судья вправе запретить использование любого элемента снаряжения игроков, который, по его мнению, может привести к травме.
2. Команда игрока, который участвует в игре, имея нестандартное снаряжение, сначала получает предупреждение от Главного судьи. Игнорирование предупреждения судьи о замене или приведении в порядок опасного элемента снаряжения означает, что игрок данной команды нарушает Правила безопасности снаряжения и наказывается Дисциплинарным штрафом.
3. Если Судья посчитал, что клюшка полевого игрока представляет собой опасность, то такая клюшка должна быть изъята из игры, но без наложения штрафа. Если полевой игрок тем не менее продолжает использовать эту клюшку, он наказывается Дисциплинарным штрафом.

4. Главный судья вправе потребовать от игрока удалить любой элемент его личных аксессуаров, которые представляют собой потенциальную опасность. Если такие личные аксессуары удалить трудно, то игрок должен либо заклеить их лентой, либо убрать под игровой свитер таким образом, чтобы они более не представляли опасности. В этом случае игроку должно быть предложено сделать это, покинув лед, а его команде делается предупреждение. Игнорирование предупреждения Главного судьи означает, что любой игрок данной команды соответственно нарушает Правила безопасных личных аксессуаров и наказывается Дисциплинарным штрафом.
5. В понятие «опасное снаряжение» входят также треснувшие решетчатая маска или визор. Хотя игроку разрешается закончить смену с такими поломками, он обязан их ликвидировать либо заменить к следующей смене. Несоблюдение данного положения влечет за собой предупреждение Главного судьи, после чего налагается Дисциплинарный штраф.

Правила 129–137. Задержка игры

Задержкой игры считается факт умышленного либо случайного замедления темпа игры, ведущего к остановке игры либо к замедлению ее начала.

Правило 129. Задержка игры/Подгонка снаряжения

Игрок, который останавливает игру или задерживает его путем ремонта либо подгонки своего снаряжения, наказывается Малым штрафом.

Правило 130. Задержка игры/Сдвинутые ворота

1. Игрок, который умышленно сдвигает ворота с их нормального положения, наказывается Малым штрафом.
2. Если игрок умышленно сдвигает ворота с их нормального положения в течение последних двух минут основного времени или в любое время в овертайме, Судья назначает штрафной бросок в пользу команды-соперника.
3. Если игрок умышленно сдвигает ворота с их нормального положения, когда команда-соперник владеет шайбой и между ним и вратарем нет ни одного игрока соперника при нормальной возможности забросить шайбу либо сохранить контроль шайбы вне своей зоны защиты, Судья назначает штрафной бросок в пользу команды-соперника.
4. Если вратарь заменен полевым игроком, а его партнер по команде сдвигает ворота с их нормального положения, когда соперник

владеет шайбой и имеет явную возможность забросить шайбу за пределами его зоны защиты, Судья засчитывает взятие ворот в пользу команды-соперника.

5. Если ворота сдвинуты в ходе игры в результате определенных действий атакующей команды и обороняющаяся команда перехватывает шайбу и завладевает ею с явной возможностью начать атаку, в этом случае Судья не дает свисток до смены владения шайбой. Если обороняющаяся команда организует атаку и забрасывает шайбу, взятие ворот засчитывается.
6. Если владение шайбой в соответствии с пунктом 5 Правила 130 меняется в пределах синей линии обороняющейся команды, то последующее вбрасывание производится в одной из точек вбрасывания в средней зоне, ближайшей к синей линии обороняющейся команды.
7. Если владение шайбой в соответствии с пунктом 5 Правила 130 меняется в средней зоне или в зоне атаки обороняющейся команды, то вбрасывание производится в точке вбрасывания, ближайшей к месту остановки игры.

Правило 131. Задержка игры/падение на шайбу

1. Полевой игрок, который встречает шайбу, задерживает либо подбирает ее с умыслом остановить игру, наказывается Малым штрафом. Если шайбой овладевает полевой игрок коньками или снаряжением в момент, когда он накрывает бросок или перехватывает передачу, игра должна быть остановлена, но в этом случае штраф не налагается.
2. Полевой игрок, использующий руки для того, чтобы спрятать шайбу в снаряжении с намерением вынудить свисток на остановку игры, наказывается Малым штрафом.

Правило 132. Задержка игры/Прижимание шайбы

Полевой игрок, который задерживает шайбу клюшкой, коньками или туловищем, прижимает ее к борту, не встречает прессинга команды-соперника на открытом льду, наказывается Малым штрафом.

Правило 133. Задержка игры/Празднование после взятия ворот

Игроки имеют право выходить на лед со скамейки после взятия ворот, но только для смены и числом не более тех, кто выходит на смену, чтобы отпраздновать успех. За нарушение данного Правила Судья делает предупреждение обеим командам, а следующее нарушение наказывается Малым штрафом.

Правило 134. Задержка игры/Опоздание состава

Тренер, который не выпускает своевременно на лед необходимое количество хоккеистов для начала периода, включая овертайм, наказывается Малым штрафом – Малым скамеечным штрафом.

Правило 135. Задержка игры/Выбрасывание или выбивание шайбы из игры

1. На игрока, который выбивает шайбу, выбрасывает ее или бьет по ней с лёта, непосредственно выводя ее из игры из своей зоны защиты в любом месте ледовой площадки (за исключением случая отсутствия защитного стекла) в ходе игры и без любого рикошета, налагается Малый штраф. Определяющим фактором является положение шайбы в момент действия.
2. Штраф не налагается в тех случаях, когда игрок выводит шайбу из игры через борт у скамейки игроков, но не через защитное стекло позади скамеек.
3. На игрока, умышленно выведшего шайбу из игры одним из вышеуказанных способов в любом месте ледовой площадки как в ходе игры, так и после остановки, налагается Малый штраф.
4. На игрока, который поднимает шайбу в воздух и попадает либо в табло, либо в крышу арены, вызывая тем самым остановку игры, штраф не налагается.

Правило 136. Задержка игры/Замена после проброса

1. Команда, сделавшая проброс, не имеет права производить смену за исключением таких случаев, как:
 - а) замена вратаря полевым игроком;
 - б) замена травмированного игрока или вратаря;
 - в) если одна из играющих команд наказана штрафом, изменяющим численный состав, то команде, совершающей проброс шайбы, разрешается производить смену игроков (но последующее вбрасывание производится в зоне защиты команды, совершившей данное нарушение).
2. Тренер, который пытается произвести неправомерную смену игроков после фиксации проброса Судьей и этой акцией вынудить остановку игры, когда Главный судья или Линейный судья занят организацией выхода на лед правильного состава игроков, получает предупреждение как за первое нарушение. Тренер, который во второй раз затевает смену с целью задержки игры, наказывается Малым штрафом.

Правило 137. Задержка игры/Нарушения процедуры вбрасывания

1. Когда полевой игрок, не участвующий в розыгрыше вбрасывания, въезжает в круг вбрасывания до момента вбрасывания шайбы, поле-

- вой игрок его команды, участвующий во вбрасывании, должен быть заменен. За повторное нарушение любым полевым игроком данной команды на том же вбрасывании виновная команда наказывается Малым штрафом.
2. Если полевой игрок, участвующий во вбрасывании, отстранен от вбрасывания Линейным судьей, а заменивший его не спешит принять соответствующее положение после предупреждения, виновная команда наказывается Малым штрафом.
 3. Полевой игрок, который становится в положение для вбрасывания неправильно и после предупреждения Судьи продолжает нарушать положенную позицию, наказывается Малым штрафом.

Правило 138. Нырок/Симуляция

Игрок, который явно симулирует падение или травму с расчетом на удаление игрока соперника.

Игрок, который симулирует или притворяется, что против него применен запрещенный прием, наказывается Малым штрафом.

Правило 139. Удар соперника локтем

Игрок, который использует локоть, чтобы остановить соперника.

1. Игрок, совершивший удар локтем, наказывается как минимум Малым штрафом.
2. Игрок, который наносит травму или по грубой неосторожности подвергает здоровье соперника опасности, наказывается Большим штрафом и Дисциплинарным до конца игры штрафом или Матч-штрафом.

Правило 140. Столкновения со зрителями

Игрок или представитель команды, который вступает в физический контакт со зрителем в течение игры, включая остановки и в перерывах.

Игрок или представитель команды, который вступает в физическую конфронтацию со зрителем, наносит ему удар в отместку, автоматически наказывается Матч-штрафом.

Правило 141. Драки

Игрок, который после свистка Судьи наносит сопернику удар в ходе игры или в любое другое время в течение игры на протяжении длительной конфронтации.

1. Игрок, который затевает драку, наказывается Матч-штрафом.
2. Игрок, который наносит сопернику удар в отместку, наказывается как минимум Малым штрафом.

3. Игрок, который сбрасывает перчатки и ввязывается в конфронтацию с соперником, наказывается Дисциплинарным штрафом в дополнение к возможным другим штрафам.
4. Если в драке налицо подстрекатель либо агрессор, то такой игрок наказывается Малым штрафом как агрессор в дополнение к возможным любым другим штрафам.
5. Если в драке нет явного подстрекателя либо агрессора, оба игрока наказываются Матч-штрафами.
6. Игрок, находящийся на льду, который первым вступает в драку между двумя дерущимися (третий в драке), наказывается дополнительно к другим уже наложенным штрафам в течение инцидента Дисциплинарным до конца игры штрафом, а двое дерущихся игроков наказываются Большим и Дисциплинарным до конца игры штрафом либо Матч-штрафом за драку. Критерием интерпретации является степень вовлеченности игроков.
7. Игрок, который пытается вступить в драку либо продолжает драку после команды Главного судьи прекратить ее или который сопротивляется Линейному судье, пытающемуся разнять дерущихся, наказывается двойным Малым штрафом либо Большим и автоматически Дисциплинарным до конца игры штрафом, либо Матч-штрафом.
8. Если в драке участвуют один игрок, находящийся на льду, и другой, находящийся вне льда, оба наказываются Дисциплинарным штрафом либо Дисциплинарным до конца игры штрафом, либо Матч-штрафом.
9. Представитель команды, участвующий в драке на льду или вне льда, наказывается дисциплинарным до конца игры штрафом либо Матч-штрафом.
10. Первый игрок любой из команд, покинувший скамейку игроков или скамейку штрафников в ходе конфронтации игроков на льду, наказывается двойным Малым и автоматически Дисциплинарным до конца игры штрафом. Любые другие игроки, вслед за ним покидающие скамейки игроков в ходе конфронтации, наказываются Дисциплинарным штрафом. Любой из последовавших игроков, покинувший скамейку штрафников в ходе конфронтации, наказывается Малым плюс Дисциплинарным до конца игры штрафом. Данные штрафы отбываются по истечении времени всех предыдущих. Сам акт покидания скамейки игроков или скамейки штрафников уже является нарушением данных Правил, даже если игроки не принимают участия в драке, оказавшись на льду.
11. Замены игроков (т.е. смены звеньев), произведенные до начала стычки, разрешаются, но любой игрок, затем вступающий в конфронтацию, наказывается как несанкционированно покинувший скамейку игроков либо скамейку штрафников для участия в этой конфронтации.
12. Если игроки обеих команд покидают свои скамейки одновременно либо если игроки одной команды покидают свою скамейку, уви-

дев, что игроки команды-соперника покидают свою скамейку, то первый установленный игрок от каждой команды наказывается в соответствии с данным Правилom.

13. По данному правилу может быть наложено до пяти Дисциплинарных и/или Дисциплинарных до конца игры штрафов на команду.
14. Игрок не может быть наказан одновременно и Матч-штрафом, и Дисциплинарным до конца игры штрафом за продолжение драки.

Правило 142. Удар головой

Игрок, который использует голову, в шлеме или без него, для нанесения удара игроку соперника.

Игрок, который пытается либо наносит удар сопернику головой, наказывается Матч-штрафом.

Правило 143. Игра высоко поднятой клюшкой

Игрок, который проносит свою клюшку или любую ее часть выше уровня плеч и наносит сопернику удар любой ее частью.

1. Игрок, который входит в контакт с игроком соперника с высоко поднятой клюшкой, наказывается как минимум Малым штрафом.
2. Игрок, который наносит травму сопернику высоко поднятой клюшкой случайно, наказывается двойным Малым штрафом.
3. Игрок, который наносит травму сопернику неосторожной игрой высоко поднятой клюшкой, наказывается Большим и Дисциплинарным штрафами либо Матч-штрафом.
4. Игрок, который входит в контакт с верхней частью тела игрока соперника при замахе на бросок либо в процессе броска, либо передачи, подлежит наказанию всеми штрафами за игру высоко поднятой клюшкой.

Правило 144. Задержка соперника руками

Игрок, который совершает данное нарушение, препятствует движению соперника с помощью одной или обеих кистей рук, самими руками, ногами или каким-либо иным способом.

1. Игрок, который задерживает соперника такими способами, наказывается Малым штрафом.
2. Имеются три наиболее распространенных способа задержки руками:
 - а) игрок, который хватает соперника одной или обеими руками с единственным намерением помешать его свободному передвижению; независимо от того владеет соперник шайбой или нет;
 - б) игрок, который использует борт для остановки соперника с помощью рук, верхней или нижней части тела с целью предотвратить его движение от борта и который при этом не делает усилий сыграть в шайбу;

- в) игрок, который захватывает свитер соперника с целью сдержать или замедлить его движение.

Правило 145. Задержка клюшки соперника

Игрок, который захватывает клюшку соперника одной или двумя руками, чтобы предотвратить его свободное движение с шайбой или другие его игровые действия, либо применяет иной способ помехи сопернику использовать свою клюшку.

Игрок, который совершает захват клюшки соперника, наказывается Малым штрафом.

Правило 146. Задержка соперника клюшкой

Игрок, который использует свою клюшку, чтобы помешать передвижению соперника либо заблокировать его независимо от того, владеет тот шайбой или нет.

1. Игрок, который совершает задержку соперника клюшкой, наказывается Малым штрафом.
2. Существуют четыре распространенных способа задержки клюшкой:
 - а) игрок, который цепляет клюшкой руку, запястье перчатку игрока соперника, который отдает передачу или готовится к броску;
 - б) игрок, который входит в контакт с любой частью тела соперника, используя клюшку в ходе преследования шайбы один на один;
 - в) игрок, который использует клюшку против тела соперника с целью не допустить владение шайбой соперником;
 - г) игрок, который использует клюшку с целью предотвратить свободное передвижение соперника.
3. Игрок, который наносит травму или по неосторожной грубости подвергает опасности здоровье соперника путем задержки клюшкой, наказывается либо Большим штрафом и Дисциплинарным до конца игры штрафом, либо Матч-штрафом.

Правило 147. Нестандартная клюшка/Замер клюшки

Игрок должен использовать в игре клюшку, отвечающую стандартам ИИХФ.

1. Капитан команды имеет право запросить замер клюшки при любой остановке игры. Если замер показывает, что клюшка действительно не соответствует стандарту, то на виновного игрока налагается Малый штраф, а сама клюшка изымается Главным судьей.
2. Игрок, чья клюшка подлежит замеру, должен держать ее в руках. Он может находиться как на скамейке, так и на льду, но Судья должен убедиться визуально, что данная клюшка принадлежит именно этому игроку.

3. Если замер показывает, что клюшка соответствует стандарту, то виновная команда наказывается Малым штрафом за задержку игры. Штраф отбывает любой из игроков, находившихся на льду в момент запроса на замер.
4. Ограничений на количество замеров клюшек не существует, но разрешается только один замер на одну остановку игры и только одной команды.
5. Если игрок отказывается, по требованию Главного судьи, предоставить свою клюшку либо ломает клюшку или часть своего снаряжения для инспекции и замера, то такое снаряжение будет признано нестандартным, а на игрока налагается Малый и Дисциплинарный штраф.
6. Запрашивать замер клюшки разрешается и после взятия ворот в основное время, но если клюшка оказывается нестандартной, то взятие ворот все же засчитывается. Данное правило распространяется и на овертайм, и на послематчевые броски.

Правило 148. Неправильный вход на скамейку штрафников и выход с нее

Полевой игрок, который входит на скамейку штрафников либо покидает ее не через лед, считается нарушителем правила входа и выхода со скамейки штрафников.

Полевой игрок, который использует какую-либо часть арены или иные способы кроме льда, чтобы занять место на скамейке штрафников, наказывается Малым штрафом.

Правило 149. Травмированный полевой игрок, отказывающийся покинуть лед

Полевой игрок, который оказался не в состоянии продолжать игру либо самостоятельно покинуть лед, должен покинуть лед для оказания ему медицинской помощи при получении травмы, когда игра будет остановлена.

1. Полевой игрок, получивший травму и требующий оказания медицинской помощи на льду, должен тем не менее направиться на свою скамейку, если может, по крайней мере, до следующего вбрасывания. Полевой игрок, отказывающийся подчиниться данному требованию, наказывается Малым штрафом. Если он отказывается покинуть лед и после наложения Малого штрафа, то он наказывается еще и Дисциплинарным штрафом.
2. Полевой игрок, у которого имеется кровотечение, не имеет права возвращаться в игру до тех пор, пока рана не будет должным образом обработана, перевязана или зашита для предотвращения кровотечения. Если он все же возвращается на лед без должной фиксации

раны либо в запятанном кровью снаряжением, он наказывается Малым штрафом.

3. Полевой игрок, который продолжает лежать на льду, симулируя травму, или отказывается встать и покинуть лед, наказывается Малым штрафом.

Правило 150. Атака игрока, не владеющего шайбой

Игрок, который препятствует движению либо предотвращает движение соперника без шайбы или готовящегося принять передачу, или иным способом свободно передвигаться по льду.

1. Игрок, который совершает блокировку соперника, наказывается Малым штрафом.
2. Блокировка в ходе игры сводится к следующему:
 - а) полевой игрок, препятствующий продвижению игрока соперника по льду;
 - б) полевой игрок, который блокирует игрока соперника, не давая ему свободно въехать в зону атаки, особенно в случае, когда он вынуждает соперника объезжать его, выставляя бедро при вбросе шайбы в зону;
 - в) полевой игрок, который предотвращает попытку отбора шайбы у соперника данного полевого игрока, владеющего шайбой, либо который въезжает на линию движения игрока, владеющего шайбой, либо въезжает на линию движения игрока соперника, не будучи в позиции (например, подбирая шайбу);
 - г) полевой игрок, который блокирует соперника, не давая тому возможности занять позицию для приема передачи;
 - д) полевой игрок, который выиграл вбрасывание, но мешает сопернику приблизиться к шайбе (атака игрока, не владеющего шайбой на вбрасывании);
 - е) игрок, находящийся на любой из скамеек игроков, либо на скамейке штрафников, который с помощью клюшки или туловища вытягивается ко льду, чтобы помешать движению шайбы или соперника в ходе игры;
 - ж) полевой игрок, который передвигается боком, ставя своей целью воспрепятствовать продвижению соперника, не заняв сначала правильную позицию своего тела;
 - з) игрок, который препятствует сопернику в его попытке подобрать какой-либо элемент своего снаряжения со льда (клюшка, перчатки, шлем), отталкивая их от досягаемости соперника.
3. Полевые игроки, находящиеся перед воротами и имеющие относительную свободу действий для совершения таких нарушений, как блокировка, толчок клюшкой, задержка руками, задержка клюшкой, подножка и удар клюшкой, в их усилиях занять позицию перед воротами или вытолкнуть полевого игрока соперника с положения перед

- воротами, если такие усилия не переходят границ дозволенного в силовой борьбе за территорию. В таких ситуациях нарушения включают: сбивание с ног игрока, у которого нет шайбы; захват свитера соперника; путем помещения клюшки между ног, либо маневром «штопор»; акцентированный насильственный толчок клюшкой; удар клюшкой по задней поверхности мышц ног.
4. Ситуации, которые не подпадают под классификацию блокировки, включают:
 - а) полевого игрок имеет право занимать позицию на льду, если ему удастся поддерживать скорость передвижения и свое тело между соперником и свободной шайбой. Если он замедляет движение, то рискует заблокировать соперника;
 - б) полевого игрок имеет право не уступать места, и от него не требуется делать никаких движений, если соперник намерен проехать по данному участку площадки;
 - в) полевого игрок имеет право блокировать соперника, если он находится перед ним и движется в том же направлении;
 - г) полевого игрок может использовать положение своего тела для того, чтобы оттеснить соперника от его кратчайшего маршрута к шайбе для приема передачи партнера, если только он не использует для этого руки.
 5. Игрок, пытающийся отобрать шайбу у соперника, который в свою очередь не владеет в этот момент шайбой, наказывается Малым штрафом за блокировку.
 6. Два полевых игрока, которые обмениваются толчками в борьбе за позицию, приближаясь к свободной шайбе, имеют на это полное право, но если один из них использует клюшку, руку или конек для того, чтобы воспрепятствовать его возможности первым подобрать шайбу, то такой игрок наказывается Малым штрафом за атаку игрока, не владеющего шайбой.
 7. Игрок, который наносит травму сопернику либо по грубой неосторожности подвергает опасности здоровье соперника путем блокировки, то он наказывается либо Большим штрафом, Дисциплинарным до конца игры штрафом или Матч-штрафом.

Правило 151. Неправильная атака вратаря

Игрок, который использует любые средства, чтобы не допустить занятия вратарем его игрового положения.

1. Полевой игрок, который с помощью клюшки или своего тела блокирует вратаря или препятствует ему в его попытке занять позицию в своей площадке ворот, либо не дает вратарю возможности совершать свои игровые действия, наказывается Малым штрафом.
2. Если атакующий полевой игрок, владеющий шайбой, едущий либо лицом вперед, либо спиной вперед, входит в контакт с вратарем,

находящимся в площади своих ворот, и шайба входит в ворота, то взятие ворот не засчитывается и атакующий полевой игрок получает как минимум Малый штраф. Данное Правило распространяется и на процедуру штрафного броска, и на послематчевые броски.

3. Атакующий полевой игрок, который располагается лицом к вратарю соперника и начинает действия руками либо клюшкой перед лицом вратаря с целью отвлечь его внимание, вместо того чтобы пытаться создать комбинацию или выполнить какой-либо чисто игровой прием, независимо от того, где располагается данный атакующий полевой игрок, в площади ворот или за ее пределами, наказывается Малым штрафом.
4. Соперник, который препятствует, либо блокирует действия вратаря, направленные на возвращение его в площадь ворот, либо неоправданно резко отталкивает его в момент, когда вратарь работает с шайбой позади ворот, наказывается Малым штрафом.
5. Атакующий полевой игрок имеет право проезжать через площадь ворот в ходе игры, но не имеет права входить в контакт с вратарем. Если он все же вступает в такой контакт или сам вратарь вступает в контакт, пытаясь к площади ворот, то данный атакующий полевой игрок наказывается Малым штрафом.

Правило 152. Удар ногой

Игрок, совершающий движение коньком с размаха, направленное в любую часть тела игрока соперника.

Игрок, который наносит или пытается нанести удар ногой по игроку соперника, наказывается Матч-штрафом.

Правило 153. Удар соперника коленом

Полевой игрок, который выставляет свое колено с целью войти в контакт с игроком соперника.

1. Полевой игрок, который использует колено с целью войти в контакт с игроком соперника, наказывается как минимум Малым штрафом.
2. Полевой игрок, который наносит травму игроку соперника или по грубой неосторожности подвергает опасности здоровье игрока соперника ударом колена, наказывается Большим штрафом и Дисциплинарным до конца игры штрафом либо Матч-штрафом.

Правило 154. Преждевременный выход со скамейки штрафников

Открывать калитку штрафного отсека в течение игры разрешается только Судье при оштрафованных игроках. Полевой игрок не имеет права покидать скамейку штрафников, за исключением окончания периода, либо по истечении штрафного времени.

1. Оштрафованный полевой игрок, который покидает скамейку штрафников до истечения его штрафного времени, наказывается Малым штрафом в дополнение к оставшемуся времени до истечения времени текущего штрафа.
2. Полевой игрок, который покидает скамейку штрафников преждевременно из-за ошибки Судьи при оштрафованных игроках, не подвергается штрафу, но тем не менее должен вернуться на скамейку штрафников для отбывания своего штрафного времени полностью.
3. Если полевой игрок покидает скамейку штрафников преждевременно из-за своей собственной ошибки или ошибки Судьи при оштрафованных игроках, а его команда забрасывает шайбу в момент, когда он уже находится на льду, взятие ворот не засчитывается, а виновный полевой обязан вернуться на скамейку штрафников для отбывания оставшегося времени его штрафа. Если назначаются другие штрафы в течение этого отрезка времени, то они также подлежат отбыванию.
4. Полевой игрок, который покидает скамейку штрафников до истечения его штрафного времени с целью либо инициировать конфронтацию, либо вступить в драку, наказывается двойным Малым штрафом и автоматически Дисциплинарным до конца игры штрафом (если он делает это первым) или Малым и Дисциплинарным до конца игры штрафами (если он — следующий).

Правило 155. Игра без шлема

Полевой игрок, который участвует в игре, не имея на голове надежно сидящего шлема, считается играющим без шлема.

Полевой игрок, у которого шлем слетел в ходе игры и который не направился сразу же к своей скамейке игроков, наказывается Малым штрафом.

Правило 156. Захват волос, шлема, маски

Игрок, который хватает либо удерживает руками маску, шлем или волосы игрока соперника.

Игрок, который хватает либо удерживает руками маску, шлем или волосы игрока соперника, наказывается либо Малым штрафом, либо Большим и Дисциплинарным до конца игры штрафом в зависимости от серьезности нарушения.

Правило 157. Отказ начать игру

Ни одна из команд не имеет права игнорировать указание Главного судьи начать игру.

1. Если обе команды находятся на льду и одна из них отказывается начинать игру, неважно по какой причине, Судья делает предупреждение капитану не желающей начинать игру команды и дает этой команде не более 30 секунд на возобновление игры. Если команда по-прежнему отказывается начинать игру, Судья налагает на нее Малый скамеечный штраф.
2. Если возникает рецидив данного инцидента, Судья останавливает игру и после окончания матча докладывает надлежащим инстанциям, которые обличены полномочиями засчитать поражение данной команде за отказ от игры.
3. Если команда не находится на льду и отказывается на него выходить для начала игры, будучи предупрежденной Главным судьей через капитана, менеджера либо тренера, Судья дает отказывающейся команде две минуты, чтобы начать игру. Если команда возобновляет игру в течение указанных двух минут, то на нее налагается Малый штраф. Если же команда по-прежнему отказывается выходить на лед, Судья останавливает игру, а об инциденте официально докладывает надлежащим инстанциям, которые обличены полномочиями засчитать победу команде-сопернику.

Правило 158. Грубость (грубая игра)

Игрок, который грубо толкает игрока соперника или наносит ему удар (рукой) в ходе игры.

1. Игрок, участвующий в конфронтации с игроком соперника, наказывается Малым либо двойным Малым, либо Большим и автоматически Дисциплинарным до конца игры штрафом.
2. Игрок, который умышленно сбивает шлем с головы соперника с целью вывести его из игры, наказывается Малым штрафом.
3. Игрок, который упорствует в акте грубого поведения, подлежит наложению штрафа по Правилам, касающимся драк.
4. Игрок, который сбрасывает перчатки для того, чтобы вступить в конфронтацию с игроком (игроками) соперника, наказывается Дисциплинарным штрафом.

Правило 159. Удар соперника клюшкой

Игрок, наносящий с размаха игроку удар клюшкой, которую он держит одной или двумя руками, по телу или его части либо по снаряжению игрока соперника и его части. Контакт как таковой не является необходимым для наложения штрафа.

1. Постукивание клюшкой по телу владеющего шайбой не считается ударом клюшкой, если оно направлено только на то, чтобы вынудить соперника к потере шайбы. Силовой же контакт, особенно

- если он приводит к поломке клюшки игрока соперника либо его собственной расценивается как рубящий удар клюшкой.
- Игрок, который наносит такой рубящий удар клюшкой, наказывается как минимум Малым штрафом.
 - Игрок, который наносит травму либо по грубой неосторожности ставит под угрозу здоровье соперника своим рубящим ударом, наказывается Большим штрафом и Дисциплинарным до конца игры штрафом или Матч-штрафом.
 - Игрок, который замахивается клюшкой на другого игрока в ходе конфронтации (драки), наказывается Большим штрафом и Дисциплинарным до конца игры штрафом либо Матч-штрафом.
 - Игрок, который с чрезмерной агрессивностью замахивается на шайбу, находящуюся на льду или в воздухе с целью запугать соперника, наказывается как минимум Малым штрафом.
 - Игрок, который поднимает клюшку, поставленную между ног соперника, с намерением контакта с паховой областью, наказывается либо Большим штрафом и Дисциплинарным до конца игры штрафом, либо Матч-штрафом.

Правило 160. Подсечка

Игрок, который наносит опасный удар по ноге или коньку игрока соперника сзади, одновременно оттаскивая его назад, и пытается сбить его с ног.

Игрок, который наносит такой удар в силу его особой опасности, наказывается Матч-штрафом.

Правило 161. Колющий удар клюшкой

Игрок наносит или пытается нанести удар «копьем» игроку соперника крюком своей клюшки независимо от того, держит он ее одной или двумя руками. Телесный контакт с соперником необязателен при наложении штрафа за колющий удар.

- Игрок, который пытается нанести колющий удар сопернику, наказывается двойным Малым и Дисциплинарным штрафами.
- Игрок, который наносит сопернику колющий удар, наказывается Большим штрафом и Дисциплинарным до конца игры штрафом либо Матч-штрафом.
- Игрок, который наносит сопернику травму или по грубой неосторожности ставит под угрозу его здоровье, наказывается Матч-штрафом.

Правило 162. Плевков

Игрок, который в любой момент игры плюет в соперника, зрителя или в любое другое лицо на площадке или в непосредственной близости от нее.

- Игрок или представитель команды, который плюет в соперника или в любое другое лицо на площадке или в непосредственной близости от нее в течение игры, наказывается Матч-штрафом.
- Игрок, у которого имеется кровотечение и который умышленно вытирает кровь о соперника, наказывается Матч-штрафом за плевков.

Правило 163. Провокация

Полевой игрок, который эмоционально торжествует взятие ворот либо пытается раздражить игроков соперника, проезжая мимо их скамейки и делая при этом торжествующие жесты, язвительные или издевательские замечания, либо отпуская в адрес соперника провокационные слова или злорадные комментарии подстрекательского характера, направленные на унижение игроков команды-соперника, или произносит слова, направленные на то, чтобы унижить игроков соперника.

Полевой игрок, который допускает празднование гола посредством провокационных реплик или жестов в адрес соперника, проезжая мимо его скамейки, наказывается Дисциплинарным штрафом.

Правило 164. Выход представителя команды на ледовую площадку

Представитель команды не имеет права ступать на лед в ходе игры без согласия Главного судьи.

- В случае получения травмы кем-то из игроков и только во время остановки игры врач команды (либо другой представитель медицинского персонала) имеет право выходить на лед для оказания помощи травмированному игроку, не дожидаясь разрешающего жеста Главного судьи.
- Представитель команды, который выходит на лед в любой момент игры, наказывается Дисциплинарным до конца игры штрафом.

Правило 165. Бросание клюшки или иных предметов

Игрок или представитель команды, который выбрасывает клюшку или любой иной предмет на игровую поверхность или в пространство вне нее.

- Игрок, который выбрасывает клюшку, ее часть или любой другой предмет, за пределы площадки наказывается Дисциплинарным до конца игры штрафом.
- Игрок вправе отбросить клюшку, любую ее часть или любой другой предмет по льду или отбросить ее иным способом из участка в непосредственной близости от себя, но только если такое действие не создает помех сопернику. Однако игрок, находящийся на льду, который бросает или иным способом направляет клюшку, любую ее часть или любой другой предмет, целясь в шайбу или в соперника,

- владеющего шайбой в средней зоне или в зоне атаки, наказывается Малым штрафом.
3. Игрок или представитель команды, находящийся на скамейке игроков, который выбросил либо направил клюшку или любую ее часть, или любой иной предмет в направлении шайбы или игрока, владеющего шайбой в средней зоне или в зоне атаки, наказывается Малым и Дисциплинарным до конца игры штрафом.
 4. Если игрок или представитель команды совершает любое из вышеуказанных действий в рамках пунктов 2 и 3 Правила 165 в своей зоне защиты, Главный судья назначает в ворота его команды штрафной бросок.
 5. При наложении Малого штрафа, Малого скамеечного штрафа либо при назначении штрафного броска в момент выбрасывания указанных предметов определяющим фактором будет положение шайбы либо игрока, владеющего шайбой.
 6. Если игрок бросает свою клюшку или любую ее часть, или любой иной предмет (любой частью своего тела) по льду, то такое действие, не являющееся вмешательством в нормальный ход игры, наложению штрафа не подлежит.
 7. Когда вратарь заменен на лишнего полевого игрока, оставив свои ворота, а в этот момент любой его партнер либо представитель команды бросает клюшку или любую ее часть, или любой иной предмет (любой частью своего тела) в направлении шайбы или игрока соперника, владеющего шайбой в средней зоне или в зоне защиты с пустыми воротами, тем самым предотвращая «чистый» бросок владеющего шайбой, атакующей команде засчитывается взятие ворот. Вратарь считается покинувшим лед, когда заменивший его полевой игрок коснулся льда хотя бы одним коньком.

Правило 166. Нарушение численного состава

Команда имеет право выставить на лед не более одного вратаря и пяти-рех полевых игроков или шестерых полевых игроков. Однако штраф за нарушение численного состава может быть наложен в любой момент, когда у одной из команд оказывается на льду на одного или более полевых игроков больше, чем допускается данным Правилom.

1. Фраза «на льду» означает, что оба конька игрока должны находиться на льду. Если только один конек игрока находится на льду, а один уже за бортом либо иным способом, но вне льда такой игрок не считается находящимся на льду. Однако он не имеет права совершать игровые действия с шайбой, вступать в контакт с соперником либо иным способом участвовать в игровом действии.
2. Игрок, выходящий на лед, обязан дождаться пока уходящий партнер не окажется в полутораметровом (5') участке льда у соответствующей скамейки игроков.

3. Смены игроков в ходе игры или при ее остановке должны производиться только у скамейки игроков. Смена играющего состава с использованием, каких бы то ни было иных способов ухода со льда или выхода на лед, является нарушением и подлежит наложению Штрафа за нарушение численного состава.
4. Команда, которая имеет на льду более допустимого Правилами числа игроков в ходе игрового действия, наказывается Малым штрафом за нарушение численного состава .
5. Если в течение смены игроков в ходе игры игрок, выходящий на лед либо уходящий со льда, касается шайбы, входит в контакт с игроком команды-соперника или участвует в игре, когда оба, уходящий и выходящий, находятся на льду в полутораметровой (5') зоне, то на данную команду налагается Штраф за нарушение численного состава.
6. Если смены игроков производятся по ходу игры, то: (1) сменяющие игроки должны находиться в пределах полутораметровой зоне от борта длиной, равной длине соответствующей скамейки игроков и (2) сменяющие игроки не участвуют ни в каких игровых действиях, то Штраф за нарушение численного состава не налагается.
7. Штраф за нарушение численного состава должен отбывать один из полевых игроков, находившихся на льду в момент свистка, сигнализирующего наложение штрафа.

Правило 167. Подножка

Игрок, который сбивает соперника на лед, используя клюшку, стопу или ногу.

1. Игрок, который ставит подножку сопернику, наказывается как минимум Малым штрафом.
2. Если игрок, преследующий соперника, владеющего шайбой, бросается по льду, выбивая шайбу клюшкой, чем вызывает падение соперника, то штраф в таком случае не налагается
3. Игрок, которому в соответствии с пунктом 2 Правила 167 не удается выбить шайбу в падении, вынуждая падение соперника, наказывается Малым штрафом за подножку.
4. Игрок, который наносит травму сопернику или по грубой неосторожности, подвергает опасности его здоровье, применив подножку, наказывается Большим, Дисциплинарным до конца игры либо Матч-штрафом.

Правило 168. Неспортивное поведение

Игрок или представитель команды, который совершает нарушение Правил спортивного поведения, Честной игры и взаимного уважения, считается нарушившим кодекс спортивного поведения.

1. Малый штраф:
 - а) определенный игрок, нарушивший Правило честной спортивной борьбы, наказывается Малым штрафом;
 - б) определенный игрок, использующий ненормативную, оскорбительную лексику в адрес любого лица на льду, либо в любом месте ледовой арены наказывается Малым штрафом;
 - в) игрок или представитель команды, который эмоционально торжествует по поводу заброшенной шайбы, либо поздравляет партнера после получения травмы игроком соперника, наказывается Малым либо Малым скамеечным штрафом;
 - г) атакующий полевой игрок, который умышленно обдаёт вратаря соперника, прижимающего шайбу для остановки игры, снежным шлейфом при торможении, наказывается Малым штрафом.
2. Малый скамеечный штраф:
 - а) Малый скамеечный штраф налагается на игрока или представителя команды, которого невозможно определить, совершившего нарушение Правила;
 - б) Малый скамеечный штраф налагается на игрока или представителя команды, которого невозможно определить и который поздравляет партнера после получения травмы соперником;
 - в) Малый скамеечный штраф налагается на игрока или представителя команды, которого невозможно определить, ненормативную, оскорбительную лексику в адрес любого лица на льду, либо в любом месте ледовой арены месте наказывается;
 - г) Малый скамеечный штраф налагается на игрока или представителя команды, которого невозможно определить, находящегося вне льда, выбрасывает клюшку или любой иной предмет на лед.
3. Дисциплинарный штраф:
 - а) любой игрок, произведший бросок шайбы после свистка, наказывается Дисциплинарным штрафом;
 - б) если нарушение носит вопиющий характер либо игрок продолжает вести себя неспортивно, то на такого игрока может быть наложен Дисциплинарный штраф;
 - в) игрок, продолжающий упорствовать в применении оскорбительную лексику в адрес любого лица на льду, либо в любом месте ледовой арены, за которые он уже был наказан Малым или Малым скамеечным штрафом, наказывается Дисциплинарным штрафом.
 - г) оштрафованный игрок, который отказывается направиться непосредственно на скамейку штрафников за драку или после конфронтации, наказывается Дисциплинарным штрафом.
 - д) игрок, упорствующий в провоцировании соперника к нарушению, наказывается Дисциплинарным штрафом.
 - е) игрок, проникший на скамейку игроков соперника независимо от причины, кроме явно случайного, наказывается Дисциплинарным

- штрафом в дополнение к любому другому штрафу, который мог быть наложен в ходе такого инцидента.
4. Дисциплинарный до конца игры штраф:
 - а) представитель команды, упорствующий в любых действиях, за которые на него уже ранее были наложены Малый, Малый скамеечный или Дисциплинарный штрафы, наказывается Дисциплинарным до конца игры штрафом;
 - б) игрок или тренер, использующий ненормативную, оскорбительную лексику в адрес любого лица на льду или в любом месте ледовой арены, за которые он уже был ранее наказан Малым, Малым скамеечным или Дисциплинарным штрафами, автоматически наказывается Дисциплинарным до конца игры штрафом. Когда такое поведение проявляется по окончании игры, на них налагается Дисциплинарный до конца игры штраф независимо от предыдущих наложенных на них Малого, Малого скамеечного или Дисциплинарного штрафов, наказывается Дисциплинарным до конца игры штрафом.
 5. Малый скамеечный и Дисциплинарный до конца игры штраф:
 - а) идентифицированный игрок или представитель команды, находящийся вне льда, выбрасывает на лед клюшку или любой иной предмет, наказывается Малым скамеечным и Дисциплинарным до конца игры штрафом.
 6. Матч-штраф:
 - а) игрок или представитель команды, который выражает угрозы, допускает устные выпады расистского или этнического характера либо плюет в соперника, вытирает кровь о его форму, отпускает реплики сексуального характера в адрес любого лица, наказывается Матч-штрафом;
 - б) игрок или представитель команды, которые делают оскорбительные неприличные жесты в адрес любого лица в любом месте ледовой арены, перед игрой, во время или после игры, наказываются Матч-штрафом;
 - в) игрок, замахнувшийся клюшкой на зрителя, либо на любого человека, кроме соперника, наказывается Матч-штрафом.

Правило 169. Запрещенный силовой прием (женский хоккей)

В женском хоккее силовые приемы в туловище запрещены.

1. Запрещенный прием в женском хоккее подразумевает силовой прием в тело соперника.
2. На игрока, применившего силовой прием в тело соперника, налагается один из следующих штрафов: (1) Малый; (2) Большой и автоматически Дисциплинарный до конца игры; (3) Матч-штраф.
3. Игрок, который по грубой неосторожности наносит травму сопернику или подвергает его опасности получения травмы применением

- силового приема в тело, наказывается Большим и автоматически Дисциплинарным до конца игры или Матч-штрафом.
4. Если два игрока в погоне за шайбой умеренно применяют друг против друга толчки, наваливание корпусом друг на друга, то такие приемы допускаются при условии, что шайба остается единственным объектом борьбы двух игроков.
 5. Если два или более игроков ведут борьбу за шайбу, они не имеют права использовать борт с целью контакта с соперником для того, чтобы выключить его из борьбы, толкнуть на борт либо прижать к борту. Такие действия свидетельствуют об отсутствии намерения овладеть шайбой.
 6. Игрок имеет право находиться в неподвижном положении в определенной точке площадки. В данной ситуации соперник должен решить, избегать ему физического контакта или нет. Если такой игрок располагается неподвижно между соперником и шайбой, то соперник обязан объехать его.
 7. Если игрок с шайбой едет в неподвижного соперника, то он обязан избежать контакта с ним. Если же владеющий шайбой делает очевидное усилие, чтобы избежать контакта, а соперник встречает владеющего шайбой, то данный соперник наказывается Малым штрафом за силовой прием.

Раздел 11

ШТРАФНОЙ БРОСОК И ЗАСЧИТАННОЕ ВЗЯТИЕ ВОРОТ

В ситуациях, когда игрок обороняющейся команды использует запрещенные средства (приемы) с целью лишить соперника явного голевого момента, когда вратарь находится на льду, Главный судья имеет право назначить штрафной бросок в пользу соперника. В ситуациях, когда вратаря нет на льду, Главный судья может засчитать взятие ворот.

Цель и смысл данных Правил состоит в восстановлении справедливости при создании явного голевого момента, который соперник свел на нет с помощью запрещенного приема (удара, захвата, подножки и т. д. сзади), выполненного соперником, либо за счет иного нарушения Правил при возникновении явного голевого момента.

Правило 170. Штрафной бросок и послематчевые броски как составная часть игры

Выполнение штрафного броска, а также все игровые действия во время выполнения послематчевых бросков являются составной частью игры. Любой штраф, который мог бы быть наложен в ходе обычной игры, равным образом распространяется и на процедуру штрафного броска, и на процедуру послематчевых бросков.

Правило 171. Назначение штрафного броска/Выход один на один с вратарем

1. Если полевой игрок, контролирующий шайбу, совершает отрыв и выход один на один с вратарем, но против данного игрока применяется запрещенный прием отбора сзади либо такой прием выполнен вратарем соперника, то в ворота виновных в срыве выхода один на один назначается штрафной бросок.
2. Если полевой игрок теряет шайбу после совершения против него нарушения Правил, Судья останавливает игру и назначает штрафной бросок.
3. Если полевой игрок, несмотря на фол против него, все же сохраняет шайбу, Судья назначает отложенный штраф и дает возможность данному полевому игроку завершить свое действие.
4. Если пострадавший полевой игрок все же забрасывает шайбу, штрафной бросок отменяется. Если к этому моменту был наложен Малый штраф, то и он аннулируется в связи с взятием ворот, но если был наложен Большой и Дисциплинарный или Матч-штраф, то эти штрафы остаются в силе.
5. Если Главный судья дает сигнал на штрафной бросок вследствие заброшенной шайбы или назначения штрафного броска, совершается другое нарушение, допущенное той же командой, то на нее налагается дополнительный штраф независимо от того, удалось ли игроку забросить шайбу с игры или поразить ворота с последовавшего штрафного броска.
6. Если нарушение происходит в конце любого периода (основного времени или овертайма) и время на табло истекает до того, как Судья смог назначить штрафной бросок, данный бросок производится.

Правило 172. Назначение штрафного броска/Помехи или бросание посторонних предметов

1. Если игрок или представитель команды бросает удаленную из игры клюшку или направляет ее или иной предмет, иной элемент снаряжения, целясь в шайбу или владеющего ею игрока в зоне защиты игрока, совершающего данное нарушение, Главный судья назначает штрафной бросок.
2. Если игрок или представитель команды незаконно вступает в игру со скамейки игроков или из любой части арены и чинит препятствие атакующему полевому игроку, выкатывающемуся один на один с вратарем, посредством выбрасывания клюшки или любой другой предмет, чем создает помеху полевому игроку, выкатывающемуся один на один с вратарем, Главный судья назначает штрафной бросок в ворота противоположной команды.

3. Если игрок или представитель команды выбрасывает на лед клюшку или любую ее часть, или любой другой предмет, или направляет (любой частью своего тела) клюшку или любой другой предмет в шайбу или игрока, владеющего шайбой, выкатывающегося один на один с вратарем, Главный судья назначает в ворота команды-соперника штрафной бросок.
4. Если игрок, находящийся на льду, бросает или направляет клюшку или любую ее часть, или любой другой предмет в шайбу или в игрока в его зоне защиты, Главный судья назначает в пользу противоположной команды штрафной бросок.
5. Если игрок или представитель команды на скамейке игроков или на скамейке штрафников бросает или направляет клюшку или любую ее часть, или любой другой предмет в шайбу или в игрока, владеющего шайбой, в его зоне защиты, Главный судья назначает в пользу противоположной команды штрафной бросок.

Правило 173. Назначение штрафного броска/Последние две минуты основного времени или овертайма

1. Если игрок умышленно сдвигает ворота с их нормального положения в течение последних двух минут основного времени или в любой момент овертайма, Главный судья назначает в ворота такого игрока штрафной бросок.
2. Если в последние две минуты основного времени или в любой момент овертайма, команда предпринимает умышленную неправомерную смену для создания ситуации превышения численного состава, в ее ворота назначается штрафной бросок.
3. Если одна из команд умышленно направляет на лед лишних игроков в ходе игры с целью добиться преимущества или недопустить взятия ее ворот, тем самым вызывая остановку игры.
4. Неправильная замена игроков в ходе игры не рассматривается как умышленная незаконная смена, но виновная команда в данном случае наказывается Малым скамеечным штрафом, если только данная уловка не является тактическим приемом, как оговорено пунктом 3 Правила 173.
5. Если капитан команды, играющей в меньшинстве при двух удаленных, в последние две минуты основного времени или запрашивает замер снаряжения в любой момент овертайма, и такой замер оказывается неоправданным, Главный судья назначает штрафной в ворота команды, запросившей замер.

Правило 174. Назначение штрафного броска/Игрок сдвигает ворота

Если игрок умышленно сдвигает свои ворота с их нормального положения в момент, когда атакующий полевой игрок выходит один

нам один с вратарем, Главный судья назначает штрафной бросок в ворота противоположной команды.

Правило 175. Назначение штрафного броска/Падение полевого игрока на шайбу

Если полевой игрок падает на шайбу, удерживает ее или подбирает ее под свое тело руками или прячет подобранную со льда шайбу в руках в своей зоне защиты, Судья назначает в ворота его команды штрафной бросок.

Правило 176. Процедура выполнения штрафного броска/Общие положения

1. В тех случаях, когда против игрока совершается нарушение Правил, которое влечет за собой штрафной бросок, то пострадавший полевой игрок должен сам выполнить назначенный штрафной бросок. Если он травмирован и не в состоянии выполнить бросок, то любой его не оштрафованный партнер по команде, который находился на льду в момент нарушения, имеет право произвести назначенный штрафной бросок.
2. В целях соблюдения должной процедуры выполнения штрафного броска термин «травмированный» означает, что врач команды должен официально подтвердить Судье, что данный полевой игрок физически не в состоянии выполнить назначенный штрафной бросок. Если, по мнению Главного судьи, полевой игрок симулирует травму, то соответствующее наказание для данного полевого игрока и/или тренера определяется компетентными инстанциями.
3. В тех случаях, когда полевой игрок, против которого было совершено нарушение, не может быть установлен, то тренер команды, выполняющей штрафной бросок, имеет право назначить для выполнения броска любого полевого игрока, который находился на льду в момент нарушения при условии, что такой полевой игрок сам не был наказан штрафом.
4. Если штрафной бросок назначен по причине иной, нежели за нарушение против отдельного полевого игрока, то тренер команды, выполняющей штрафной бросок, имеет право назначить для выполнения броска любого полевого игрока, который находился на льду в момент нарушения, но при условии, что тот полевой игрок сам не был наказан штрафом.
5. Тренер обороняющейся команды имеет право заменить вратарей до выполнения штрафного броска, но вратарь, выходящий на замену, не имеет права на разминку.
6. Если в пользу одной команды назначены два штрафных броска в ходе одной и той же остановки игры (два отдельных нарушения),

то засчитано может быть только одно взятие ворот. Если первый штрафной бросок дает результат, то второй штрафной бросок автоматически отменяется, но наложенный штраф за второе нарушение остается в силе. Если первый бросок не приносит результата, то выполняется второй бросок. Порядок выполнения штрафных бросков определяется порядком соответствующих нарушений, совершенных в ходе игры.

7. В процедуре выполнения штрафных бросков находиться на льду имеют право только основной или запасной вратарь команды, в ворота которой пробиваются штрафные броски или послематчевые броски, и игрок, выполняющий бросок.
8. Полевой игрок имеет право выполнять функции вратаря в течение процедуры выполнения штрафного броска или послематчевых бросков только в случае, если оба — и основной, и запасной вратари — травмированы либо отбывают штрафы, в результате которых они оказались вне игры.

Правило 177. Процедура штрафного броска/Выполнение

1. Игроки обеих команд должны отъехать к своим скамейкам и полностью выйти со льда, оставаясь там в течение всей процедуры штрафного броска. Только вратарь, защищающий свои ворота, полевой игрок, выполняющий бросок, и Главный судья имеют право находиться на ледовой площадке.
2. Судья устанавливает шайбу в центральной точке вбрасывания.
3. Полевой игрок, выполняющий бросок, должен стартовать со своей половины площадки.
4. Вратарь должен оставаться в своих воротах до момента, когда полевой игрок коснется шайбы в центре площадки. Если вратарь выходит из ворот до этого момента, Судья поднимает руку и дает разрешение на совершение броска. Если полевой игрок забрасывает шайбу, то взятие ворот засчитывается. Если же взятия ворот не происходит, то назначается повторный штрафной бросок, а вратарь получает предупреждение. Если вратарь покидает площадь ворот и в следующий раз противодействует данному полемому игроку, то он наказывается Дисциплинарным штрафом в дополнение к повторному броску, если первый не приводит к взятию ворот. За третье нарушение Судья засчитывает взятие ворот полемым игроком, который должен был произвести, но так и не произвел штрафной бросок.
5. Если вратарь совершает нарушение против полевого игрока в ходе выполнения штрафного броска и взятия ворот не происходит, на вратаря налагается соответствующий штраф, а полевой игрок производит повторный бросок. Если вратарь совершает нарушение во второй раз против того же полевого игрока, теперь уже при этом

(повторном) броске, и взятия ворот не происходит, то Судья наказывает вратаря Дисциплинарным штрафом, а полевой игрок производит повторный бросок. За третье нарушение против данного полевого игрока при выполнении этого (повторного) броска и взятия ворот вновь не происходит, то Судья засчитывает взятие ворот.

6. Официально штрафной бросок начинается в момент, когда Судья дает свисток полемому игроку приступить к выполнению броска. Полевой игрок должен в течение нормальной паузы после прозвучавшего свистка Главного судьи сыграть шайбой и далее продолжить непрерывное движение с ней в направлении ворот соперника и попытаться забросить шайбу.
7. Если полевой игрок не коснулся шайбы и проехал мимо, пока она остается неподвижной в центральной точке вбрасывания, он вправе вернуться и продолжить процедуру штрафного броска. Как только выполняющий бросок полевой игрок любым способом коснулся шайбы, штрафной бросок считается начатым.
8. Если шайба сошла с крюка клюшки полевого игрока, а бросковое движение или попытка поразить ворота завершена, штрафной бросок считается завершенным, взятия ворот не происходит и никакого повторного броска (добивания) не допускается.
9. Полевой игрок имеет право использовать всю ширину площадки при условии, что его движение в направлении ворот с шайбой на клюшке непрерывно.
10. Штрафной бросок считается завершенным, как только:
 - а) шайба уходит с крюка клюшки полевого игрока в результате произведенного броска;
 - б) вратарь парировал или поймал шайбу либо произошло взятие ворот;
 - в) полевой игрок не удержал шайбу в непрерывном движении вперед;
 - г) шайба касается борта в любом месте между центральной красной линией и линией проброса и не заходит непосредственно в ворота;
 - д) шайба проходит через линию проброса, независимо от причины и способа;
 - е) происходит взятие ворот.
11. Если полевой игрок не справляется с контролем шайбы либо падает, но шайба продолжает движение вперед, он имеет право догнать ее, возобновить контроль над ней и продолжить выполнение броска обычным способом.
12. Если взятие ворот в результате штрафного броска состоялось, то соответствующее вбрасывание производится в центральной точке. Если взятия ворот не состоялось, то соответствующее вбрасывание производится в точке вбрасывания, ближайшей к конечной зоне, где выполнялся неудавшийся штрафной бросок.

Правило 178. Процедура выполнения штрафного броска/Особые ситуации

1. Если игрок, находящийся на скамейке игроков обороняющейся команды, начинает вмешиваться в действия полевого игрока, выполняющего штрафной бросок или пытается отвлечь его внимание, и по этой причине бросок оказывается неудачным, Судья разрешает данному полевому игроку перебросить штрафной бросок и налагает на виновного игрока Дисциплинарный штраф.
2. Если представитель команды, находящийся на скамейке игроков обороняющейся команды, начинает вмешиваться в действия полевого игрока, выполняющего штрафной бросок или пытается отвлечь его внимание, и по этой причине бросок оказывается неудачным, Судья разрешает данному полевому игроку перебросить штрафной бросок и налагает на виновного представителя команды Дисциплинарный до конца игры штраф.
3. Прием (финт) «улитка» (поворот в движении на 360°) или иное непрямолинейное движение с поворотами по мере приближения к воротам, не допускается.
4. Бросок в стиле игры в лякросс (занос шайбы в ворота клюшкой с воздуха) также не допускается.
5. Когда выбор полевого игрока и вратаря сделан соответствующими тренерами, никаких замен не допускается, если предстоит повторный бросок вследствие нарушения Правил или нарушения, допущенного вратарем, за исключением случаев, когда один или оба получают травмы. В таком случае тренер вправе назначить другого полевого игрока для выполнения броска или запасного вратаря для защиты ворот при штрафном броске.
6. В ходе выполнения штрафного броска или послематчевых бросков, когда шайба входит в ворота, а ворота сдвинуты с крепежных шпилек либо находятся в нестандартном положении в результате действий вратаря или его попытки отразить шайбу, взятие ворот засчитывается без необходимости просмотра видеоповтора.
7. В ходе выполнения штрафного броска или послематчевых бросков, если ворота сдвинуты с крепежных шпилек либо находятся в нестандартном положении в результате действий вратаря или его попытки отразить шайбу, но взятия ворот НЕ происходит, то и само взятие ворот не засчитывается.
8. Любой способ, применяемый полевым игроком, выполняющим штрафной бросок или послематчевый бросок, направленный на то, чтобы отвлечь внимание вратаря, то такой бросок рассматривается как завершённый, и взятие ворот (если оно и состоялось) не засчитывается.
9. Если в процедуру штрафного броска вмешивается зритель, в результате чего ни полевым игроком, ни вратарь оказываются не в состоянии

выполнять должным образом свои функции, Главный судья назначает повторный бросок.

10. Если штрафной бросок приводит к взятию ворот, когда одна из команд играет в численном большинстве, оштрафованный полевым игроком не имеет права возвращаться на лед.
11. Время на секундомере игры и на табло в процессе выполнения штрафного броска останавливается в момент свистка к началу броска. Оно остается отключенным в течение всего процесса штрафного броска.

Правило 179. Засчитанное взятие ворот

1. Главный судья имеет право засчитать взятие ворот, даже если шайба не вошла в них, если вратарь обороняющейся команды заменен на лишнего полевого игрока до совершения нарушения.
2. Взятие ворот засчитывается, если вратарь снят с игры и шайба находится в трехмерном пространстве площади ворот, а полевым игроком умышленно:
 - а) падает на шайбу, удерживает или подбирает ее под тело;
 - б) подбирает шайбу руками;
 - в) укрывает шайбу рукой.
3. Взятие ворот засчитывается, если вратарь снят с игры и против атакующего игрока, выходящего один на один с вратарем, совершается фол сзади с целью предотвращения явного голевого момента.
4. Взятие ворот засчитывается, если вратарь снят с игры, а полевым игроком его команды сдвигает ворота в момент, когда атакующий игрок выходит один против пустых ворот.
5. Взятие ворот засчитывается, если вратарь снят с игры, а полевым игроком или представителем его команды совершает незаконный выход на лед со скамейки игроков или из любой части арены и чинит препятствия атакующему игроку, выходящему против пустых ворот.
6. Взятие ворот также засчитывается, если вратарь снят с игры, а игрок или представитель его команды, действуя со скамейки игроков или со скамейки штрафников, применяет клюшку или любой иной предмет, или любую часть тела, чтобы воспрепятствовать продвижению шайбы за пределами синей линии зоны защиты соперника.

Правило 180. Взятие ворот/Препятствия на пути шайбы в ворота

1. Если игрок оставляет какой-либо предмет перед своими воротами и шайба попадает в такие предметы, предотвращая попадание в ворота, а вратарь находится вне льда, будучи заменен, то взятие ворот засчитывается.
2. Если вратарь нагребает снег или кладет (устанавливает) любой иной предмет перед своими воротами перед тем как быть замененным, а шайба попадает в это препятствие, предотвращающее попадание в ворота, то взятие ворот засчитывается.

Раздел 12

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ ВРАТАРЕЙ

В данном разделе сформулированы все Правила, регламентирующие действия вратарей. Любое упоминание слова «вратарь» равным образом относится и к словосочетанию «запасной вратарь».

Правило 181. Разминка вратаря

1. Как только шайба вброшена для начала игры вратарям, вступившим в игру, не разрешается проводить разминку в любое время (см. также исключение, предусмотренное пунктом 7 Правила 202).
2. Термин «Вратарь» относится к вратарю, вышедшему на игру в стартовом составе и вновь возвращающемуся в игру в любой ее момент, к запасному вратарю, к третьему вратарю или полевому игроку, который вынужден занять место в воротах и выполнять игровые функции вратаря.

Правило 182. Вратарь в роли капитана или ассистента капитана команды

Вратарь не имеет права выполнять функции капитана либо ассистента капитана своей команды в течение игры.

Правило 183. Защита вратаря

1. Никакой контакт с вратарем, инициированный полевым игроком противоположной команды, не допускается. Поэтому вратарь не может нести ответственность за силовой прием, примененный против него, даже если он его ожидает. Контакт, будь он случайным или неслучайным, может осуществляться клюшкой или любой частью тела.
2. При каждом случае невынужденного контакта полевого игрока с вратарем соперника на данного полевого игрока налагается штраф. Случайный контакт с вратарем допускается, когда вратарь выполняет свои игровые функции вне своей площади ворот при условии, что атакующий полевой игрок прилагает усилия к избеганию такого контакта.
3. Если против атакующего полевого игрока применяются такие приемы, как толчки, удары или другие нарушения, совершаемые соперником с целью вынудить его контакт с вратарем, такой контакт не считается как инициированный атакующим полевым игроком при условии, что данный атакующий полевой игрок делал усилия, направленные на избежание контакта.
4. Атакующий полевой игрок не имеет права наносить удары (руками и клюшкой) вратарю после совершенного им сейва.

5. Атакующий полевой игрок не имеет права выбивать клюшку из рук вратаря никаким способом.
6. Вратарь, находящийся за пределами своей площади ворот, не имеет права мешать атакующему полевому игроку, который пытается играть шайбой или сдерживать игрока соперника.

Правило 184. Вратарь и площадь ворот

Умение вратаря играть на данной позиции основано на его способности свободно передвигаться в своей площади ворот. И хотя атакующий полевой игрок имеет право проезжать через нее, он тем не менее рискует получить штраф или отмену взятия ворот. Кроме того, любой контакт с вратарем, инициированный атакующим полевым игроком непосредственно, или толчком соперника на вратаря, также чреват наложением штрафа или отменой взятия ворот.

1. Если атакующий полевой игрок занял позицию в площади ворот, игра останавливается и соответствующее вбрасывание производится в точке вбрасывания в средней зоне.
2. Атакующий полевой игрок, который совершает нарушение против вратаря, независимо от способности вратаря выполнять свои функции или от места, где играет шайба, наказывается как минимум Малым штрафом.
3. Если вратарь оказался вне площади ворот, а атакующий полевой игрок препятствует или предотвращает его возвращение в площадь ворот, или мешает ему должным образом выполнять свои игровые функции, и в этот момент происходит взятие ворот, то взятие ворот не засчитывается, а атакующий полевой игрок наказывается Малым штрафом за блокировку.
4. Если атакующий игрок, находящийся в площади ворот чинит визуальные препятствия вратарю в его способности играть в своей позиции, когда шайба входит в ворота, то взятие ворот не засчитывается, но и штраф не налагается.

Правило 185. Вратарь и площадь ворот/Взятие ворот засчитывается

1. Если атакующий полевой игрок оказался в площади ворот в момент, когда шайба пересекает линию ворот и никак не действует на способность вратаря защищать свои ворота или занять необходимую позицию для защиты ворот, то взятие ворот засчитывается.
2. Если полевой игрок атакующей команды подвергается толчкам, выталкиванию или другим нарушениям со стороны обороняющегося полевого игрока, вынуждая его въехать в площадь в момент, когда шайба входит в ворота, взятие ворот засчитывается, если только у

- атакующего полевого игрока не было достаточно времени, чтобы выехать из площадки ворот.
3. Атакующий полевой игрок, который вступил в случайный контакт с вратарем вне площадки ворот, когда оба боролись за шайбу, штрафом не наказывается. Если взятие ворот в этот момент состоялось, то оно засчитывается как правильное.
 4. Если атакующий полевой игрок закрепляется в позиции за пределами площадки ворот прямо перед вратарем, перекрывая ему линию обзора, но не контактируя с ним, а шайба в этот момент входит в ворота, то взятие ворот засчитывается как правильное (если только не произошло нарушения пункта 3 Правила 151).

Правило 186. Вратарь и площадь ворот/Отмена взятия ворот

1. Если атакующий полевой игрок вступает в контакт с вратарем в площадке ворот в ходе игры, то он наказывается Малым штрафом за атаку игрока, не владеющего шайбой. Если в этот момент происходит взятие ворот, то оно не засчитывается.
2. Атакующий полевой игрок, который вступает в умышленный контакт с вратарем в ходе игры, наказывается Малым штрафом за атаку игрока, не владеющего шайбой. Если в этот момент взятие ворот состоялось, то оно не засчитывается.
3. Если атакующий полевой игрок толкает соперника (любым способом) в ходе игры, что вынуждает столкновение соперника со своим вратарем и в этот момент происходит взятие ворот, то оно не засчитывается.
4. Если атакующий полевой игрок закрепился в пределах площадки ворот и перекрывает вратарю линию обзора, но вступает с ним в контакт, и происходит взятие ворот, то оно не засчитывается.
5. Атакующий полевой игрок, вошедший в неслучайный контакт с вратарем, который находится вне своей площадки ворот в течение игрового эпизода, то данное действие атакующего полевого игрока наказывается Малым штрафом за атаку игрока, не владеющего шайбой. Если в этот момент происходит взятие ворот, то оно не засчитывается.

Правило 187. Снаряжение вратаря/Общие положения

Замеры и размеры снаряжения вратаря регулируются отдельным документом.

1. Защитное снаряжение за исключением перчаток, маски, коньков и щитков должны быть полностью скрыты под униформой.
2. Замеры снаряжения вратаря, за исключением клюшки, допускается запрашивать только сразу после окончания первого или второго периода.

3. За исключением коньков и клюшки, снаряжение вратаря должно быть сконструировано в целях защиты его головы и тела и не должно включать никакой дополнительной одежды или принадлежностей, которые помогали бы ему, в нарушение правил, в защите своих ворот или увеличения его собственных «габаритов».
4. Использование защитных фартуков, нисходящих с передней части промежности бедер по внешней стороне шорт, запрещается.
5. На все элементы снаряжения вратаря запрещается наносить различные граффити-дизайны, трафареты, рисунки, слоганы, имеющие оскорбительный или нецензурный характер относительно культуры, расы и религии.
6. Судья вправе потребовать от вратаря удалить любые личные аксессуары, если посчитает их опасными. Если такие личные аксессуары трудно или невозможно удалить, они должны быть либо накрыты пластырем, либо надежно убраны под свитер, чтобы не представлять какой-либо опасности. В этом случае вратарь должен покинуть лед для приведения своего снаряжения в полный порядок в течение всей данной процедуры, а его команда получает предупреждение.
7. За второе нарушение пункта 6 Правила 187 Главный судья налагает Дисциплинарный штраф на виновного вратаря.

Правило 188. Блин вратаря

1. Перчатка «блин» должна иметь прямоугольную форму.
2. Защитный клапан большого пальца и запястья должен быть надежно закреплен на теле блина и соответствовать контуру большого пальца и запястья.
3. Отогнутые края на любой части блина не допускаются.

Правило 189. Защита рук и груди/Вратарь

1. Не допускается наличия загнутых или выступающих буртиков на передних краях нагрудника, внутренней или внешней поверхностей рук или плеч.
2. Наложение слоеных защитных прокладок для локтя допускается, но только как дополнение к защите.
3. Наплечник должен повторять контуры плеч и не выступать за пределы их естественной ширины и высоты.
4. На каждой стороне щитки ключиц не должны выступать над плечами либо заходить за них, либо за заплечные чашки и за подмышки. Не допускается наличия вставок под наплечник, которые могут приподнять его за счет ключичных чашек.
5. Когда вратарь принимает основную стойку в группировке и его наплечник приподнимается выше контура плеч, то вся конструкция нагрудника считается незаконной

Правило 190. Маска/Вратарь

1. Вратари должны носить защитные лицевые маски в течение всей игры. Маска должна быть сконструирована таким образом, чтобы шайба не смогла пройти через отверстия маски.
2. Маски всех вратарей возраста 18 лет и младше должны быть сконструированы таким образом, чтобы ни шайба, ни крюк клюшки не могли пройти между проволочными отверстиями маски.
3. Вратарю разрешается иметь маску, которая отличается от масок партнеров по цвету и конструкции.
4. От запасного вратаря не требуется иметь на голове шлем и маску, когда он пересекает площадку, чтобы занять место на скамейке игроков, возвращаясь с перерыва.

Правило 191. Защита коленей/Вратарь

1. Наколенник, защищающий коленный сустав, должен быть пристегнут и подогнан под паховую область шорт.
2. Клапана, закрепленные к вратарским щиткам изнутри над коленом, которые не надеты под щиток бедра на шортах, не разрешены.
3. Ременный щиток — тот, который отделяет подколенную область от льда.
4. Наколенник должен быть прочно закреплен ремнем таким образом, чтобы он не закрывал никакую часть «пятой дырки». Прокладки между подколенным ремнем и внутренней коленной впадиной за мером не подлежат.
5. Срединные валки (приподнятые края швов рубчика) не разрешены.

Правило 192. Защита шеи и горла/Вратарь

Все вратари возраста 18 лет и младше обязаны надевать на шею и горло специальные протекторы, независимо от ранга и уровня соревнований, в которых они выступают.

Правило 193. Щитки/Вратарь

1. Наличие каких бы то ни было кусков из любого материала, закрывающих пространство между льдом и нижней кромкой вратарских щитков перед коньками, не допускается.
2. Наличие на вратарских щитках дизайна в стиле граффити, трафаретов, рисунков и прочих изображений оскорбительного или нецензурного характера, тем более относящихся к культурным особенностям, расе или религии, исключается. Однако щитки могут быть разного цвета, но не флюоресцентного покрытия.
3. Наличие разных дополнительных приспособлений вроде пластмассовых фольгированных шайб на любой части щитков не допускается.

Правило 194. Трусы/Вратарь

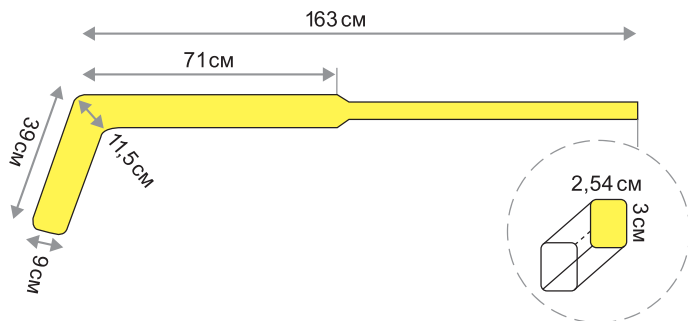
1. Вратарские шорты изготавливаются официальным поставщиком ИИХФ в соответствии с ее техническими требованиями и инструкциями. Никакой произвольной замене, без согласования с представителем ИИХФ, данный элемент снаряжения вратаря не подлежит.
2. Не допускается наличия никаких внутренних либо наружных прокладок на шортах в ножной или поясной их части для защиты (т.е. не должно быть никаких ребер, ни изнутри, ни снаружи).
3. Если вратарь применяет раковины, свободно свисающие и позволяющие ему перекрывать пространство между ног выше щитков, то такие раковины считаются нестандартными (незаконными).
4. Набедренные (надпаховые) щитки на внутренней стороне шорт должны соответствовать контуру бедра. Квадратные протекторы бедра считаются нестандартными (незаконными).

Правило 195. Коньки/Вратарь

1. Вратарские коньки должны иметь не флюоресцентный защитный кожух на передней части каждого ботинка.
2. Лезвие конька должно быть плоским и не может быть длиннее ботинка.
3. Любые дополнительные лезвия, выступы или иные «обманки» к ботинкам, дающие вратарю дополнительный контакт со льдом для устойчивости, запрещены к использованию.

Правило 196. Клюшка/Вратарь

1. Клюшка вратаря должна быть изготовлена из дерева либо иного материала, утвержденного ИИХФ. Она не должна иметь никаких выступов или неровностей, а все края должны быть скруглены.
2. Черенок от верхнего конца до крюка должен быть прямым и ровным.
3. Верхний конец клюшки вратаря должен иметь защитный колпачок или иной безопасный наконечник. Если наконечник металлического черенка на верхнем конце клюшки снят или соскочил, то такая клюшка считается опасным снаряжением.
4. Запрещается заполнять полый черенок клюшки, каким бы то ни было материалом, ведущим к изменениям веса, вещества или цели использования.
5. Использование клейкой нефлюоресцентной изолянты допускается. Игра же флюоресцентными клюшками исключается.
6. Максимальная длина черенка клюшки вратаря равняется 163 см (64") от верхнего конца до пятки; максимальная ширина равняется 3 см (1 3/16"); максимальная толщина равняется 2,54 см (1").



- Черенок состоит из двух частей. Нижний сегмент (широкая часть) до пятки крюка должна иметь не более 71 см (30") в длину и не более 9 см (3 ½") в ширину. Обе части черенка клюшки должны быть прямыми и ровными.
- Максимальная длина крюка — 39 см (15 3/8") по нижней кромке, от пятки до носка. Максимальная высота — 9 см (3 ½"), за исключением пятки, которая может иметь 11,5 см (4 ½"). Максимальная кривизна крюка — 1,5 см (5/8").

Правило 197. Свитер/Вратарь

- Свитер вратаря изготавливается официальным поставщиком ИИХФ в соответствии с техническими характеристиками, заданными ИИХФ и ее руководящими инструкциями. Никаким произвольным изменениям данный элемент снаряжения вратаря, без согласования с представителем ИИХФ, не подлежит.
- Не засчитывается также никакого «стягивания» свитера; такая уловка создает натяжение свитера и создает паутинный эффект в подмышках.
- Никаких иных стяжек или дополнений ни в каком месте свитера, ведущих к созданию паутинного эффекта, не допускается.
- Свитер считается нестандартным, если он закрывает любой участок тела между ног вратаря.
- Рукава свитера не должны свисать ниже пальцев перчаток.

Правило 198. Защита горла/Вратарь

Вратарю разрешается закреплять подбородочный фартук к подбородку маски. Он должен быть изготовлен из материала, исключаящего получение травмы.

Правило 199. Форма/Вратарь

- Вратарю разрешается иметь лицевую маску цвета и дизайна, отличного от цвета и дизайна его партнеров по команде.

- Вратарю также разрешается использовать коньки и перчатки, отличающиеся по цвету и дизайну от коньков и перчаток партнеров.

Правило 200. Игровое действие/Вратарь

- Если вратарь получает удар в маску в результате броска по воротам в ходе игры, Судья вправе остановить игру, если отсутствует реальная возможность для взятия ворот.
- Если маска вратаря слетает с его головы в ходе игры, а его команда в этот момент владеет шайбой, Судья сразу же останавливает игру. Соответствующее вбрасывание производится в точке вбрасывания, ближайшей к месту игры, в котором она была остановлена.
- Если маска вратаря слетает с его головы в ходе игры, но шайбой владеет команда-соперник, Судья сразу же останавливает игру, если только не присутствует реальная возможность взятия ворот. Соответствующее вбрасывание производится в одной из точек вбрасывания, в зоне обороняющейся команды.
- Если маска вратаря слетает с его головы в ходе игры, когда шайба входит в ворота до свистка Главного судьи на остановку игры, взятие ворот засчитывается.
- Если шайба попадает в маску вратаря и с отскока входит в ворота, взятие ворот засчитывается.

Правило 201. Бросок шайбы перед собой/Вратарь

- Если вратарь удерживает шайбу в любой из перчаток и кладет ее на лед перед собой, после чего проталкивает ее вперед клюшкой, коньком либо другой частью тела или снаряжения, штраф за такой прием не налагается.
- Если вратарь выбрасывает шайбу вперед и первым ее касается его партнер, Судья останавливает игру; вбрасывание производится в конечной зоне в точке вбрасывания, ближайшей к месту, с которого был сделан данный бросок.
- Если вратарь выбрасывает шайбу вперед, а шайбы первым касается игрок соперника, то такое игровое действие санкциями Судьи не облагается, и игру можно продолжать.

Правило 202. Вратарь/Замены

- Если вратарь едет к своей скамейке игроков при остановке игры независимо от ее причины, он должен быть заменен. Он не имеет права задерживать начало игры только для того, чтобы поправить, закрепить либо заменить свое снаряжение.
- Если сломалась его клюшка или он хочет ее заменить, независимо от причины, он должен оставаться в площади ворот и попросить партнера о замене.

3. Когда происходит замена вратаря в ходе остановки игры или тайм-аута, вратарь, покинувший игру, не имеет права повторно вступить в игру, если она уже возобновилась.
4. Основному и запасному вратарю разрешается замена в ходе игры, как и полевым игрокам, но они обязаны соблюдать те же правила, которые установлены для смены игроков по ходу игры.
5. Разминка для запасного вратаря или вратаря, вступающего в игру, не предусмотрена (см. исключение, предусмотренное пунктом 7 Правила 202).
6. Если вратарь получает травму или плохо себя чувствует, он должен быть готов вступить в игру сразу же по оказании ему медицинской помощи на льду. Если травма приводит к неоправданной задержке игры, то травмированный вратарь должен покинуть лед и быть заменен, хотя потом он имеет право вернуться в игру в любое время.
7. Если в течение игры оба вратаря команды оказываются не в состоянии продолжать игру, то их команде разрешается выставить полевого игрока для выполнения функций вратаря. Такому полемому игроку предоставляется десять минут для одевания и для подготовки к игре, но если он готов выйти на лед до истечения этих десяти минут, то ему разрешается использовать оставшееся (до десяти минут) время для разминки на льду.
8. Если возникает ситуация, относящаяся к пункту 7 Правила 202, ни один из заявленных на игру вратарей не имеет права возвращаться в игру.
9. Правилами ИИХФ предусмотрена возможность заявлять на игру трех вратарей, и если один из двух, фигурирующих в заявке (протоколе) на игру, оказывается не в состоянии играть, то в силу вступают надлежащие положения Регламента ИИХФ.

Правило 203. Неправомерная замена/Вратарь

Полевой игрок, выходящий на лед с целью замены вратаря, должен подождать пока вратарь не окажется на расстоянии 1,5 метров от своей скамейки игроков.

1. Если вратарь следует к скамейке игроков с целью замены на лишнего полевого, но замена производится преждевременно, Главный судья останавливает игру до момента овладения шайбой нарушившей командой.
2. Когда игра остановлена на половине атаки, последующее вбрасывание производится в центральной точке вбрасывания.
3. Когда игра остановлена на защитной половине площадки, последующее вбрасывание производится в ближайшей точке вбрасывания той зоны, где игра была остановлена, что не дает территориального преимущества команде-нарушителю.

Правило 204. Проброс и игра вратаря

Вратарь не имеет права участвовать в розыгрыше вбрасывания.

Правило 205. Проброс и действия вратаря

1. Если вратарь покинул площадь ворот либо оказался за ее пределами в момент, когда совершился проброс, и делает движение в направлении шайбы, проброс аннулируется, даже если он возвращается в площадь ворот.
2. Если вратарь покинул площадь ворот в момент, когда шайба послана вдоль льда и зафиксирован проброс, то проброс все же остается в силе, даже если вратарь немедленно вернулся в площадь ворот.
3. Если вратарь оказался за пределами площади ворот в момент броска шайбы (в сторону ворот), проброс фиксируется и остается в силе, если вратарь не пытается немедленно вернуться обратно в площадь ворот.
4. Если вратарь едет к своей скамейке игроков в ходе игры, а в этот момент происходит проброс, то проброс фиксируется, если только вратарь не пытается касаться шайбы либо продолжает движение к скамейке игроков, либо возвращается непосредственно в свою площадь ворот, не пытаясь касаться шайбы.
5. Если вратарь едет к своей скамейке игроков в ходе игры, а в этот момент происходит проброс, то проброс не фиксируется, если вратарь касается или пытается коснуться шайбы.

Правило 206. Тайм-аут команды и вратарь

Вратарю разрешается подъезжать к своей скамейке игроков, но только в течение времени тайм-аута, взятого любой из команд, или в течение коммерческой паузы.

Правило 207. Штрафы вратарю/Общие положения

1. Вратарь, который совершает нарушение против атакующего полевого игрока, наказывается как минимум Малым штрафом.
2. Вратарь никогда не отбывает штраф или штрафы, наложенные на него или его команду, которые требуют отбывания на скамейке штрафников.
3. Любые дополнительные штрафы, наложенные на вратаря в той же остановке игры, применимы и отбываются полевым игроком его команды, который находился на льду в момент остановки игры для фиксации штрафа (при условии, что сам полевой игрок не совершил нарушения).
4. Полевой игрок, отбывающий штраф за вратаря, должен находиться на льду в момент свистка, фиксирующего удаление.

5. При первом Дисциплинарном штрафе вратарь продолжает играть. Этот штраф отбывает партнер, который находился на льду в момент остановки игры (при условии, что сам этот полевой игрок не совершил нарушения).
6. Вратарь, на которого наложен второй Дисциплинарный штраф в одной игре (автоматически ведущий к Дисциплинарному до конца игры штрафу), должен покинуть игру и быть заменен запасным вратарем.
7. При наложении на вратаря Большого, Дисциплинарного до конца игры и Матч-штрафов сам вратарь подлежит удалению из игры.
8. В случаях Больших или Матч-штрафов вратарю пятиминутный штраф отбывается полевым игроком его команды, который находился на льду в момент остановки игры (при условии, что сам этот полевой игрок не совершил нарушения).
9. В любом случае удаления вратаря из игры первым должен вступить в игру запасной вратарь и только потом — полевой игрок (одетый во вратарскую форму).
10. Когда вратарь наказывается более чем одним Малым или Большим штрафами в одной и той же остановке игры, один из его партнеров — полевых игроков, по назначению тренера, фамилию и номер которого сообщает Судье капитан, который находился на льду в момент остановки, будет отбывать все эти штрафы (при условии, что сам этот полевой игрок не совершил нарушения).
11. Если вратарь наказан и Малым, и Дисциплинарным штрафами одновременно, один полевой игрок, который находился на льду в момент остановки игры, должен будет отбывать Малый штраф, а второй полевой игрок, который находился на льду в момент остановки игры, должен отбыть на скамейке штрафников все 12 минут. Фамилии и номера обоих игроков называет тренер и передает Главному судье через капитана.

Правило 208. Штрафы вратарю/Описание

Вратарь является субъектом всех штрафов, предусмотренных разделом 10 «Описание игровых штрафов». Дополнительно имеются рассматриваемые ниже специальные правила, касающиеся данного игрового амплуа, его снаряжения и роли в игре.

Правило 209. Игровые действия за красной линией/Вратарь

Вратарь не имеет права участвовать в игровых действиях за красной линией.

1. За нарушение данного Правила налагается Малый штраф.
2. При этом оба его конька должны быть за красной линией.

3. Вратарь, который участвует в праздновании заброшенной шайбы или победы на стороне команды-соперника, наказывается Малым штрафом.
4. Данное Правило уступает свое значение Правилам, регулирующим драки, если вратарь пересекает обоими коньками красную линию для участия в конфронтации.

Правило 210. Сломанная клюшка/Вратарь

Клюшка, являющаяся не вполне пригодной, имеет поврежденный крюк или черенок, или не представляет собой единое целое изделие, считается сломанной и, следовательно, незаконной.

См. также пункты 3 и 4 Правила 120.

1. Вратарь должен немедленно бросить сломанную клюшку на лед. Если же он продолжает играть сломанной клюшкой, на него налагается Малый штраф.
2. Вратарь, чья клюшка сломалась, не имеет права получить новую клюшку, если она брошена на лед либо со скамейки игроков, либо зрителем, но может получить клюшку от партнера, находящегося на льду, чтобы не подъезжать к своей скамейке игроков для получения новой. Такая замена должна происходить из рук в руки (см. также пункты 6 и 7 Правила 120).
3. Вратарь, который подъезжает к своей скамейке игроков во время остановки игры для замены своей клюшки, а затем возвращается в свою площадь ворот, наказывается Малым штрафом. Однако если он заменен до возобновления игры, штраф не налагается.
4. Вратарь имеет право подъехать к своей скамейке игроков для замены клюшки в ходе игры.
5. Вратарю категорически запрещается захватывать клюшку: (1) у соперника на льду, который держит клюшку в руках или роняет на лед; (2) у соперника, сидящего на своей скамейке игроков; (3) с подставки для клюшек у скамейки команды соперника. Любое нарушение данного Правила наказывается Малым штрафом.
6. Если вратарь, чья клюшка сломалась, получает новую в ходе игры от партнера, находящегося на скамейке штрафников, полевой игрок, передающий клюшку, наказывается Малым штрафом.
7. Вратарь имеет право использовать клюшку полевого игрока.
8. Вратарь не имеет права использовать более одной клюшки одновременно.

Правило 211. Опасное снаряжение/Вратарь

Снаряжение вратаря должно соответствовать стандартам и требованиям безопасности, быть приемлемого качества, находиться в рабочем

состоянии и надеваться под униформу (за исключением перчаток, маски, коньков и щитков).

Команда вратаря, участвующего в игре с нестандартным снаряжением, сначала получает предупреждение от Главного судьи. Игнорирование предупреждения об исправлении, замене либо закреплении любого элемента снаряжения в соответствии с конкретными указаниями Главного судьи означает, что любой игрок данной команды нарушает Правила безопасного снаряжения и наказывается Дисциплинарным штрафом.

Правила 212–217. Задержка игры/Вратарь

Умышленное действие вратаря с намерением замедлить игру, вызывать остановку игры либо воспрепятствовать началу игры.

Правило 212. Задержка игры/Вратарь/Приведение в порядок снаряжения

Вратарь, который останавливает игру либо задерживает ее начало под предлогом исправления или приведения в порядок своего снаряжения, наказывается Малым штрафом.

Правило 213. Задержка игры/Вратарь/Сдвиг ворот

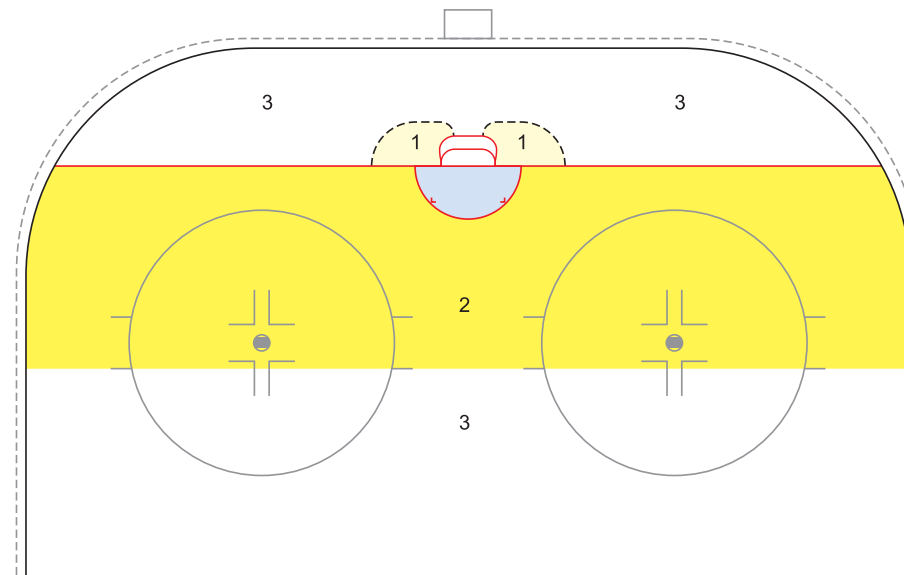
1. Вратарь, который умышленно сдвигает ворота с их установленного положения, наказывается Малым штрафом.
2. Если вратарь сдвигает ворота с их установленного положения в последние две минуты основного времени или овертайма, в его ворота назначается штрафной бросок.
3. Если вратарь сдвигает ворота с их установленного положения в ходе выполнения штрафного броска или в течение послематчевых бросков, засчитывается взятие ворот.

Правило 214. Задержка игры/Вратарь/Прижимание шайбы к борту

Вратарь, который удерживает шайбу либо играет ей клюшкой, коньками или телом у борта с целью остановки игры, наказывается Малым штрафом, даже если против него применяется силовой прием.

Правило 215. Задержка игры/Вратарь, направляющийся к скамейке игроков в ходе остановки игры

Вратарь, который подъезжает к своей скамейке игроков в течение остановки игры не в связи с коммерческой паузой или тайм-аутом команды, за исключением случая замены, наказывается Малым штрафом.



- 1 Вратарь имеет право прижимать шайбу только в том случае, если его тело хотя бы частично остается в площади ворот
- 2 Вратарь имеет право прижимать шайбу только в том случае, если на него оказывается давление
- 3 Вратарь не имеет права прижимать шайбу

Правило 216. Задержка игры/Вратарь, снявший маску

Вратарь, умышленно снявший лицевую маску в ходе игры с целью ее остановки, наказывается Малым штрафом.

Правило 217. Задержка игры/Вратарь, выбрасывающий или выбивающий шайбу из игры

1. Вратарь, который броском, ударом либо ударом с лёта посылает шайбу непосредственно через защитное стекло из своей зоны защиты в ходе или после игры (без рикошета от игрока соперника или от защитного стекла), наказывается Малым штрафом.
2. Штраф на вратаря не налагается, если он отбивает шайбу через защитное стекло, отражая бросок, но если он, отразив шайбу, посылает ее в том же движении, но ударом по ней с лёта либо иным способом, то он наказывается Малым штрафом.
3. Вратарь, умышленно выбрасывающий (броском или ударом) шайбу в любом месте ледовой площадки в ходе игры или при ее остановке, наказывается Малым штрафом.

Правило 218. Шайба на внешней стороне сетки ворот/Вратарь

Вратарь не имеет права ронять шайбу на «крышу» ворот либо на заднюю часть сетки ворот с целью остановить игру.

1. Вратарь, который умышленно роняет шайбу на ворота или на заднюю часть сетки ворот, чтобы вызвать остановку игры, наказывается Малым штрафом.
2. Если шайба попадает на ворота в результате отскока, вратарь имеет право накрыть ее перчаткой, чтобы предотвратить овладение ей соперником.

Правило 219. Драки/Вратарь

Нанесение удара сопернику перчатками или снятие перчаток для участия в драке.

1. Вратарь, который использует блин для удара соперника в голову, шею или лицо, наказывается Матч-штрафом.
2. Вратарь, который снимает и блин, и ловушку с намерением вступить в конфронтацию с соперником, наказывается Дисциплинарным штрафом в дополнение к любым другим штрафам.
3. Вратарь — зачинщик драки, наказывается Матч-штрафом.

Правило 220. Задержка шайбы в площади ворот/Вратарь

После отражения броска вратарь имеет право прижать шайбу в площади ворот, если на него оказывает давление соперник. Если же давления на вратаря не оказывается и у него есть время безопасно отыграть шайбу партнеру, он так и должен сыграть.

1. Вратарь, на которого не оказывает давления соперник и который задерживает шайбу более трех секунд, наказывается Малым штрафом.
2. Вратарь, который не испытывает давления со стороны соперника и умышленно зажимает шайбу между щитков, чтобы остановить игру, наказывается Малым штрафом.

Правило 221. Задержка шайбы вне площади ворот/Вратарь

В определенных ситуациях вратарь не имеет права падать на шайбу с целью остановки игры, если его тело находится за пределами площади ворот.

1. Вратарь, чье тело находится полностью вне площади ворот, и когда шайба оказывается за линией проброса или за рисками, падает на шайбу или подбирает ее, прижимая к любой части сетки ворот или к бортам, наказывается Малым штрафом независимо от того, подвергался ли он прессингу соперника.
2. Вратарь, который падает на шайбу или прижимает ее к телу, находясь в участке между линией проброса и рисками кругов вбрасывания

конечной зоны, наказывается Малым штрафом за исключением случаев, когда на него оказывает давление как минимум один соперник.

Правило 222. Создание препятствий на пути шайбы в ворота/Вратарь

Вратарю не разрешается оставлять клюшку или каких бы то ни было иных предметов перед воротами, либо нагрести снег в сторону или перед стойками ворот. В его обязанности входит содержание площади ворот свободной от посторонних препятствий.

Вратарь, который оставляет клюшку, устанавливает любой иной предмет в площади ворот или нагрести снег перед воротами, независимо от того, находится он на льду или перед уходом со льда для замены, и либо созданный им «сугроб», либо другой предмет могут предотвратить взятие ворот, наказывается Малым штрафом.

Правило 223. Выход за пределы площади ворот в ходе конфронтации/Вратарь

Вратарь должен оставаться в своей площади ворот в ходе конфронтации между полевыми игроками на льду, за исключением случаев, когда такая конфронтация перемещается в его площадь ворот.

1. Вратарь, который покидает ближайшие подступы к своей площади ворот для участия независимо от формы такого участия в конфронтации игроков, наказывается Малым штрафом.
2. Вратарь, который находится за пределами своей площади ворот (т.е. ведет игру за воротами или направляется к своей скамейке игроков) и ввязывается в конфронтацию игроков, то штраф на него не налагается за покидание своей площади ворот, но тогда он становится субъектом других штрафов в зависимости от его действий в конфронтации.
3. Если конфронтация полевых игроков происходит в его площади ворот, то он имеет право покинуть ее без наложения штрафа. Дополнительно он должен покинуть свою площадь ворот либо откатиться в угол площадки или в любой иной участок в своей зоне защиты в условную точку, свободную от развернувшейся конфронтации полевых игроков, если последует соответствующее указание Главного судьи.

Правило 224. Нарушение численного состава/Вратарь

Вратарь не имеет права касаться шайбы либо входить в контакт с соперником в момент ухода со льда для замены, если заменяющий уже вышел на площадку.

1. Все Правила наложения штрафов за нарушение численного состава для полевых игроков равным образом распространяются на вратарей (см. Правило 166).
2. Любой команде категорически запрещается иметь двух вратарей на льду за исключением отрезка времени, необходимого для замены одного вратаря другим по ходу игры.

Правило 225. Штрафной бросок/Нарушения вратаря

1. Если вратарь совершает нарушение против атакующего полевого игрока, когда тот устремляется в индивидуальный прорыв один на один, Главный судья назначает штрафной бросок в ворота команды нарушителя независимо от способа нарушения (сзади, сбоку или спереди).
2. Если вратарь умышленно сдвигает ворота с их нормального положения в течение последних двух минут основного времени и овертайма, Главный судья назначает штрафной бросок в пользу противоположной команды.
3. Если вратарь умышленно сдвигает ворота с их нормального положения в момент, когда атакующий полевой игрок контролирует шайбу за пределами своей зоны защиты и не имеет перед собой никаких соперников, кроме вратаря противоположной команды, получая таким образом реальную возможность либо забросить шайбу, либо завладеть ею, Главный судья назначает штрафной бросок в пользу данного атакующего полевого игрока.
4. Если вратарь вступает в игру незаконно и чинит помехи полемому игроку команды-соперника, владеющему шайбой за пределами своей зоны защиты и не имеющему перед собой никаких соперников, кроме вратаря, получая таким образом реальную возможность либо забросить шайбу, либо завладеть ею, Главный судья останавливает игру и назначает штрафной бросок в пользу противоположной команды. Если происходит взятие ворот до свистка, то взятие ворот засчитывается, а штрафной бросок аннулируется.
5. Если вратарь снимает свою маску с целью остановки игры в момент отрыва игрока соперника один на один, Главный судья останавливает игру и назначает штрафной бросок в пользу команды-соперника.

Правило 226. Засчитанное взятие ворот/Нарушения вратаря

См. также пункт 5 Правила 177.

1. Если в ходе выполнения штрафного броска вратарь передвигает или сдвигает ворота, взятие ворот засчитывается, если не имеется

- иных положений в рамках данных Правил (см. пункты 6 и 7 Правила 178).
2. Если вратарь снимает маску с целью остановки игры в ходе выполнения штрафного броска, взятие ворот засчитывается.
 3. Если в процессе выполнения штрафного броска вратарь бросает клюшку в направлении шайбы либо в игрока, ведущего шайбу, то эти действия расцениваются как взятие ворот.

РЕЗЮМЕ ШТРАФОВ

Нарушение	Правило	Стандартный штраф	Варианты	Травма
Оскорбление Судей	116	Малый/Малый скамеечный	Дисциплинарный/ДКШ	
Оскорбление Судей – умышленный контакт	116	Матч-штраф (МШ)		
Малый скамеечный штраф	117	Малый скамеечный	Дисциплинарный/ДКШ	
Укус	118	Матч-штраф (МШ)		
Толчок соперника на борт	119	Малый	Большой + ДКШ/МШ	Большой + ДКШ/МШ
Сломанная клюшка/Игра сломанной клюшкой/Замена клюшки	120	Малый		
Удар соперника концом клюшки	121	Двойной Малый + Дисциплинарный	Большой + ДКШ/МШ	МШ
Неправильная атака соперника	122	Малый	Большой + ДКШ/МШ	Большой + ДКШ/МШ
Атака сзади	123	Малый + Дисциплинарный	Большой + ДКШ/МШ	МШ
Атака в голову или в область шеи	124	Малый + Дисциплинарный	Большой + ДКШ/МШ	МШ
Отсечение	125	Малый	Большой + ДКШ/МШ	МШ
Задержка шайбы рукой	126	Малый	Штрафной бросок	
Толчок соперника клюшкой	127	Малый	Большой + ДКШ/МШ	Большой + ДКШ/МШ
Опасное снаряжение	128	Предупреждение/Дисциплинарный		
Задержка игры/Подгонка снаряжения	129–137	Малый/Малый скамеечный		
** Задержка игры/Сдвинутые ворота	130	Малый	Штрафной бросок	
** Задержка игры/Падение на шайбу	131/172	Малый	Штрафной бросок	
** Задержка игры/Прижигание шайбы	132	Малый		

Нарушение	Правило	Стандартный штраф	Варианты	Травма
** Задержка игры/Празднование после взятия ворот	133	Предупреждение/Малый		
** Задержка игры/Опоздание состава	134	Малый		
** Задержка игры/Выбрасывание или выбивание шайбы из игры	135	Малый		
** Задержка игры/Замена после проброса	136	Предупреждение/Малый		
** Задержка игры/Нарушения процедуры вбрасывания	137	Предупреждение/Малый		
Нырок/Симуляция	138	Малый		
Удар соперника локтем	139	Малый	Большой + ДКШ/МШ	Большой + ДКШ/МШ
Столкновение со зрителями	140	Матч-штраф (МШ)		
Драка	141	Большой + ДКШ	МШ	
** Снятие перчаток	141	Дисциплинарный		
** Первый со скамейки	141	Двойной Малый + ДКШ		
** Другие со скамейки	141	Дисциплинарный		
** Другие игроки со скамейки штрафников	141	Малый + ДКШ		
Удар головой	142	Матч-штраф (МШ)		
Игра высоко поднятой клюшкой	143	Малый/Двойной Малый	Большой + ДКШ/МШ	Большой + ДКШ/МШ
** Неумышленное нанесение травмы	143	Двойной Малый		
Задержка соперника руками	144	Малый		
Задержка клюшки соперника	145	Малый		
Задержка соперника клюшкой	146	Малый	Большой + ДКШ/МШ	Большой + ДКШ/МШ
Нестандартная клюшка/Замер клюшки	147	Малый/Малый скамеечный	Дисциплинарный	
Неправильный вход на скамейку штрафников и выход с нее	148	Малый		
Травмированный полевой игрок, отказывающийся покинуть лед	149	Малый	Дисциплинарный	

Нарушение	Правило	Стандартный штраф	Варианты	Травма
Атака игрока, не владеющего шайбой	150	Малый		Большой + ДКШ/МШ
Неправильная атака вратаря	151	Малый		Большой + ДКШ/МШ
Удар ногой	152	Матч-штраф (МШ)		
Удар соперника коленом	153	Малый	Большой + ДКШ/МШ	МШ
Преждевременный выход со скамейки штрафников	154	Малый	Малый + ДКШ	
Игра без шлема	155	Малый		
Захват волос, шлема, маски	156	Малый	Большой + ДКШ	
Отказ начать игру	157	Малый скамеечный	Остановка игры	
Грубость (грубая игра)	158	Малый/Двойной Малый	Большой + ДКШ	
Удар соперника клюшкой	159	Малый	Большой + ДКШ/МШ	Большой + ДКШ/МШ
Подсечка	160	Матч-штраф (МШ)		
Колющий удар клюшкой	161	Двойной Малый + Дисциплинарный	Большой + ДКШ/МШ	МШ
Плевки	162/169	МШ		
Провокация	163	Дисциплинарный		
Выход представителя команды на ледовую площадку	164	Дисциплинарный (ДКШ)		
Бросание клюшки или иных предметов	165	Малый/Малый скамеечный	Штрафной бросок	
** Со скамейки игроков	165	Дополнительно — ДКШ		
Нарушение численного состава	166	Малый скамеечный	Штрафной бросок	
Подножка	167	Малый	Большой + ДКШ/МШ	Большой + ДКШ/МШ
Неспортивное поведение	168	Малый/Малый скамеечный	Дисциплинарный/ДКШ	МШ
Запрещенный силовой прием (женский хоккей)	169	Малый	Большой + ДКШ/МШ	Большой + ДКШ/МШ

ДКШ = Дисциплинарный до конца игры штраф
МШ = Матч-штраф

ВЕДЕНИЕ СТАТИСТИКИ

См. также Книгу Случаев ИИХФ – Взятие ворот.

Голы и передачи

- В статистических данных гол засчитывается тому игроку, который направил шайбу в ворота соперника либо любому другому в атаковавшей команде, который последним коснулся шайбы, прежде чем она оказалась в атакуемых воротах.
- Когда забрасывается шайба, в статистике фиксируется не более двух голевых передач тому игроку (игрокам), который (которые) последним (последними) коснулся (коснулись) шайбы до автора гола. Если во взятии ворот участвовал только один игрок до овладения шайбой атакующей командой, гол записывается как «без ассистента».
- Игрок, забросивший победную шайбу в серии послематчевых бросков, является единственным на чей счет записывается очко в серии послематчевых бросков.
- Первым после автора гола регистрируется игрок, последним коснувшийся шайбы до автора гола.
- Каждый гол и каждая голевая передача засчитываются как одно очко в статистическом учете.
- Голевые передачи не добавляются к заброшенным шайбам, если: (а) шайба не вошла в ворота (засчитанные голы); (б) засчитанные в серии послематчевых бросков; (с) считающиеся автоголом (см. определение «АВТОГОЛ»).

Гол в пустые ворота

Шайба, заброшенная в момент, когда вратарь команды-соперника находился на своей скамейке игроков, а не на льду, выполняя свои игровые функции, не регистрируется в статистике вратаря как пропущенная.

Гол в равных составах

Шайба, заброшенная при игре в равных составах, является голом, забитым в ворота одной из команд, когда обе имеют на льду равное количество игроков.

Гол с лишним атакующим

Это шайба, заброшенная командой, чей вратарь находился на скамейке игроков в данный момент, засчитывается в пользу лишнего полевого игрока.

Вбрасывание выигранное/проигранное

Определяется той командой, которая первой завладела шайбой сразу после вбрасывания.

Победный гол

В игре забрасывается шайба, которая превосходит общее число заброшенных по сравнению с командой-соперником (например, одна из команд выигрывает со счетом 5–2), игрок, забросивший третью шайбу, считается автором победного гола; в серии послематчевых бросков, только решающая шайба в серии (например, если одна из команд выигрывает серию со счетом 2–0), игрок, забросивший первую, считается автором победного гола).

Проигрыш вратаря

Вратарь, пропустивший победный для соперника гол (т.е. если команда проигрывает со счетом 6–4, вратарю, который пропустил пятую шайбу, засчитывается как проигрыш вратаря).

Победа вратаря

Вратарю, который играл в воротах, когда выигравшая команда забрасывает победный гол (т.е. если команда выигрывает со счетом 6–4, вратарь, который играл в воротах, когда его команда забрасывает пятую шайбу, регистрируется как победа вратаря).

Пропущенные

Голы, пропущенные вратарем, когда он играет в воротах. Шайбы, заброшенные в пустые ворота (при снятом вратаре), не засчитываются в пассив вратаря. Вратарь, пропустивший победную шайбу в серии послематчевых бросков, получает в статистическом учете один бросок в свои ворота и один пропущенный гол.

Средняя пробиваемость

Рассчитывается делением количества голов, которые пропускает вратарь на количество минут и умножением полученного числа на 60 (продолжительность основного времени игры).

Автогол

Шайба, заброшенная обороняющимся игроком. Шайба, срикошетившая от клюшки или тела обороняющегося игрока в ворота, не засчитывается как автогол.

Штрафные минуты в цифрах

Малый штраф = 2 ШМ

Большой штраф = 5 ШМ

Дисциплинарный штраф = 10 ШМ

Дисциплинарный до конца игры штраф = 20 ШМ

Матч-штраф = 25 ШМ

КПД (плюс/минус)

Рассчитывается вычитанием количества шайб, заброшенных в ворота его команды, когда он находился на льду (не считая заброшенных в большинстве любой из команд) из числа заброшенных его командой, когда данный игрок находился на льду.

Очки

Рассчитываются сложением голов и передач.

Шайбы, заброшенные в численном большинстве

Голы, забитые одной из команд, когда в ее составе было больше на одного или более полевых игроков на льду, когда забрасывалась шайба.

Игра вратаря без пропущенных шайб (в процентах)

Рассчитывается делением числа пропущенных вратарем на общее число бросков, которые произведены по его воротам.

Голы в меньшинстве

Шайбы, заброшенные командой в момент, когда в ее составе было меньше игроков, чем у соперника.

Бросок в ворота

Каждый раз, когда шайба направляется в створ ворот и либо заходит в них, либо могла бы зайти в ворота, если бы вратарь ее не отразил.

Сухой счет

Любая игра, в которой вратарь не пропускает ни одной шайбы в течение полного времени всей игры. Если «сухарь» достигается усилиями двух вратарей, ни один из них не получает такой матч в зачет, как сыгранный на ноль, но команде засчитывается победа с сухим счетом. Если вратарь проигрывает 1–0 в овертайме или в серии ПМБ, он не получает в зачет как матч, сыгранный на ноль.

Время на льду

Количество времени, проведенного игроком на льду в ходе игры (т.е. при включенном секундомере).

Приложение 2

ЖЕСТЫ ГЛАВНОГО СУДЬИ И ЛИНЕЙНЫХ СУДЕЙ**Жесты Главного судьи****Правило 61. Командный тайм-аут**

Обе руки в форме буквы «Т» перед грудью

**Правило 74. Пас рукой**

Открытая ладонь в толчковом движении

**Правило 92. Процедура смены игроков**

Главный судья дает команде-гостю пять секунд на смену игрока (игроков). По истечении пяти секунд Главный судья поднимает руку, показывая, что команда-гость более не имеет права производить смену и одновременно означает, что команда-хозяин имеет пять секунд на смену своих игроков

**Правило 94. Взятие ворот**

Рука, вытянутая в направлении ворот, означает, что шайба вошла в ворота



Правила 107, 109. Продолжительность штрафов/Дисциплинарный и Дисциплинарный до конца игры штраф

Обе руки на бедрах

**Правило 110. Продолжительность штрафов/Матч-штраф**

Ладонь одной руки вверх шлема

**Правило 114. Отложенный штраф**

Рука без свистка полностью вытянута над головой. Допускается сначала показывать на нарушившего игрока, затем поднимать руку

**Правило 119. Толчок соперника на борт**

Удар кулаком одной руки о ладонь противоположной перед грудью



**Правило 121. Удар соперника
концом клюшки**

Встречное движение предплечьями, одно под другим.

Ладонь верхней руки открыта, нижняя рука — в сжатом кулаке

**Правило 122. Неправильная
атака соперника**

Вращение кулаков друг вокруг друга перед грудью

**Правило 123. Атака сзади**

Движение обеих рук с открытыми ладонями в сторону от тела, полностью вытянутыми от груди до уровня плеч

**Правило 124. Атака в голову или
в область шеи**

Боковое движение открытой ладони в направлении виска



Правило 125. Отсечение

Удар рукой по ноге ниже колена сзади; оба конька — на льду

**Правило 127. Толчок соперника клюшкой**

Движение обеих рук вперед-назад со сжатыми кулаками на расстоянии примерно полметра от груди

**Правила 135, 217. Задержка игры/Выбрасывание или выбивание шайбы из игры**

Рука без свистка с открытой ладонью поперек груди вытянута от плеча в сторону

**Правило 139. Удар соперника локтем**

Постукивание по одному из локтей противоположной рукой

**Правило 143. Игра высоко поднятой клюшкой**

Оба кулака, один над другим — на уровне лба

**Правило 144. Задержка соперника руками**

Кисть одной руки обхватывает запястье другой



Правило 145. Задержка клюшки соперника

Двухфазовый жест; сначала — как за задержку клюшкой, затем — имитация клюшки, удерживаемой двумя руками

**Правило 146. Задержка соперника клюшкой**

Движение обеими руками, имитирующее клюшку

**Правила 150, 151. Атака игрока, не владеющего шайбой**

Руки крест на крест со сжатыми кулаками

**Правило 153. Удар соперника коленом**

Постукивание по колену (любому) ладонью; оба конька — на льду

**Правило 158. Грубость (грубая игра)**

Рука со сжатым кулаком, вытянутая в сторону

**Правило 159. Удар соперника клюшкой**

Движение ребром ладони ударом по запястью противоположной руки



Жест отрицания

Маховое движение обеими руками перед телом на уровне плеч ладонями вниз. Для Главного судьи данный жест означает «гола нет», «паса рукой не было» или «игры высоко поднятой клюшкой не было». Для Линейных судей жест означает «нет проброса»

**Правило 161. Колющий удар клюшкой**

Движение, имитирующее колющий удар, при нанесении которого клюшка удерживается обеими руками, выбрасывая их перед собой, после чего обе руки опускаются по швам

**Правило 167. Подножка**

Удар по ноге любой рукой движением ниже колена; оба конька — на льду

**Правило 170. Штрафной бросок и послематчевые броски как составная часть игры**

Руки, скрещенные над головой

**Правило 184, пункт 1 — «Атакующий игрок в площадке ворот»**

Полукруговое движение одной рукой на уровне груди параллельно поверхности льда, имитирующее площадь ворот с последующим вытягиванием другой руки горизонтально, кисть указывает в сторону средней зоны

**ЖЕСТЫ ГЛАВНОГО СУДЬИ (ЖЕНСКИЙ ХОККЕЙ)****Правило 169. Запрещенный силовой прием (женский хоккей)**

Ладонь руки без свистка проводится поперек торса и кладется на противоположное плечо



ЖЕСТЫ ЛИНЕЙНЫХ СУДЕЙ

Правило 65. Проброс шайбы/ Гибридный проброс

Задний Линейный судья (или Главный судья — при двойном судействе) сигнализирует возможный проброс выпрямлением руки над головой. Рука остается в поднятом положении пока передний Линейный судья или Главный судья не даст свистка, фиксирующего проброс, либо до момента отмены проброса. Как только проброс состоялся, задний Линейный судья или Главный судья сначала скрещивает руки перед грудью и затем указывает на соответствующую точку вбрасывания и едет к ней



Правило 78. Положение «вне игры»

Судья должен сначала дать свисток и только после этого выпрямить руку горизонтально, указывая вдоль синей линии рукой без свистка



Правило 82. Отложенное положение «вне игры»

Рука без свистка полностью выпрямлена над головой. Для отмены отложенного офсайда Линейный судья должен опустить руку по шву



Правило 166. Нарушение чис- ленного состава

Шесть пальцев (одна рука открыта) перед грудью



АЛФАВИТНЫЙ УКАЗАТЕЛЬ

Название	Правило
Атака в голову или в область шеи	124
Атака игрока, не владеющего шайбой	150
Атака сзади	123
Блин вратаря	188
Борта	13
Бросание клюшки или иных предметов	165
Бросок шайбы перед собой/Вратарь	201
Вбрасывания после положения «вне игры»	80
Взятие ворот	94
Взятие ворот/Сдвинутые ворота	98
Взятие ворот/Конек	96
Взятие ворот/Препятствия на пути шайбы в ворота	180
Видеоарбитр взятия ворот	99
Вмешательство зрителей	64
Вратарь в роли капитана или ассистента капитана команды	182
Вратарь и площадь ворот	184
Вратарь и площадь ворот/Взятие ворот засчитывается	185
Вратарь и площадь ворот/Отмена взятия ворот	186
Вратарь/Замены	202
Выход за пределы площади ворот в ходе конфронтации/Вратарь	223
Выход представителя команды на ледовую площадку	164
Грубость (грубая игра)	158
Двери	16
Допинг	6
Допуск игроков/Возраст	3
Драка	141
Драки/Вратарь	219
Задержка игры /Вратарь, снявший маску	216
Задержка игры/Замена после проброса	136
Задержка игры/Падение на шайбу	131
Задержка игры/Подгонка снаряжения	129
Задержка игры/Празднование после взятия ворот	133

Название	Правило
Задержка игры/Вратарь, выбрасывающий или выбивающий шайбу из игры	217
Задержка игры/Вратарь, направляющийся к скамейке игроков в ходе остановки игры	215
Задержка игры/Вратарь/Приведение в порядок снаряжения	212
Задержка игры/Вратарь/Прижимание шайбы к борту	214
Задержка игры/Вратарь/Сдвиг ворот	213
Задержка игры/Выбрасывание или выбивание шайбы из игры	135
Задержка игры/Нарушения процедуры вбрасывания	137
Задержка игры/Опоздание состава	134
Задержка игры/Прижимание шайбы	132
Задержка игры/Сдвинутые ворота	130
Задержка клюшки соперника	145
Задержка соперника клюшкой	146
Задержка соперника руками	144
Задержка шайбы в площади ворот/Вратарь	220
Задержка шайбы вне площади ворот/Вратарь	221
Задержка шайбы рукой	126
Замер клюшки полевого игрока/Послематчевые броски	42
Замер клюшки игрока	41
Запрещенный силовой прием (женский хоккей)	169
Засчитанное взятие ворот	179
Засчитанное взятие ворот/Нарушения вратаря	226
Захват волос, шлема, маски	156
Защита вратаря	183
Защита горла/Вратарь	198
Защита коленей/Вратарь	191
Защита лица	31
Защита руки и груди/Вратарь	189
Защита шеи и горла/Вратарь	192
Защита шеи и горла/Полевые игроки	35
Защитная сетка	15
Защитное стекло	14
Защитное стекло/Повреждение	77

Название	Правило
Игра без шлема	155
Игра в численном меньшинстве	103
Игра высоко поднятой клюшкой	143
Игра высоко поднятой клюшкой/Игровое действие	75
Игровое действие/Вратарь	200
Игровые действия за красной линией/Вратарь	209
Игрок, не имеющий допуска, но вышедший на игру	23
Игроки в форме	24
Игроки на льду в ходе игры	27
Капитан и его ассистенты	28
Клейкая лента	39
Клюшка/Вратарь	196
Клюшка/Полевой игрок	38
Колющий удар клюшкой	161
Командный тайм-аут	61
Коньки/Полевой игрок	37
Коньки/Вратарь	195
Ледовая поверхность/Пригодность для игры	8
Малый скамеечный штраф	117
Маска/Вратарь	190
Международная федерация хоккея на льду (ИИХФ) как руководящий орган	1
Надлежащие инстанции и дисциплина	5
Назначение штрафного броска/Выход один на один с вратарем	171
Назначение штрафного броска/Игрок сдвигает ворота	174
Назначение штрафного броска/Падение полевого игрока на шайбу	175
Назначение штрафного броска/Помехи или бросание посторонних предметов	172
Назначение штрафного броска/Последние две минуты основного времени или овертайма	173
Наложение штрафов	100
Налокотники	30
Направление шайбы в ворота высоко поднятой клюшкой	76
Нарушение численного состава	166
Нарушение численного состава/Вратарь	224

Название	Правило
Начало игрового действия	51
Недопустимость доступа к скамейке игроков соперника	89
Неправильная атака вратаря	151
Неправильная атака соперника	122
Неправильное вбрасывание	59
Неправильный вход на скамейку штрафников и выход с нее	148
Неправомерная замена/Вратарь	203
Неспортивное поведение	168
Нестандартная клюшка/Замер клюшки	147
Нырок/Симуляция	138
Овертайм	62
Опасное снаряжение	29
Опасное снаряжение	128
Опасное снаряжение/Вратарь	211
Определение места вбрасывания/Штрафы	53
Определение места вбрасывания/Центральная точка	56
Определение места вбрасывания/Зона защиты	55
Определение места вбрасывания/Общие положения	52
Определение места вбрасывания/Зона атаки	57
Определение места вбрасывания/Травмы	54
Определение на льду/Вне льда	87
Оскорбление Судей	116
Отказ начать игру	157
Отказ от участия	22
Отложенное положение «вне игры»	82
Отложенное положение «вне игры»/Проброс	83
Отложенный штраф	114
Отмена взятия ворот в ходе игры	97
Отсечение	125
Отсчет штрафного времени	113
Официальные лица команды и технические средства	26
Пас рукой	74
Персонал команды	25

Название	Правило
Перчатки	33
Плевков	162
Площадь ворот и взятие ворот	95
Подножка	167
Подсечка	160
Положение «вне игры»	78
Положение «вне игры»/Ситуации	79
Положения «вне игры» нет	81
Попадание шайбы в Судью	73
Порядок ведения игры	43
Последствия штрафов	101
Послематчевые броски	63
Предметы на льду	11
Преждевременный выход со скамейки штрафников	154
Проброс и игра вратаря	204
Проброс шайбы/Гибридный проброс	65
Проброс и действия вратаря	205
Проброс шайбы/Специфика	66
Провокация	163
Продолжительность игры	44
Продолжительность штрафа/Дисциплинарный	107
Продолжительность штрафов/Малый и Большой	106
Продолжительность штрафов/Большой	105
Продолжительность штрафа/Дисциплинарный до конца игры штраф	109
Продолжительность штрафов/Малый – Малый скамеечный	104
Продолжительность штрафов/Малый и Дисциплинарный	108
Продолжительность штрафов/Матч-штраф	110
Процедура вбрасывания	58
Процедура выполнения штрафного броска/Общие положения	176
Процедура выполнения штрафного броска/Особые ситуации	178
Процедура смены игроков	92
Процедура штрафного броска/Выполнение	177

Название	Правило
Разметка ледовой площадки/Зоны	17
Разметка ледовой поверхности/Круги и точки вбрасывания	18
Разметка ледовой поверхности/Специальные площадки	19
Разминка	48
Разминка вратаря	181
Свисток	46
Свитер/Вратарь	197
Сетка ворот	20
Скамейки для штрафников	10
Скамейки игроков	9
Скамейки игроков в пределах синей линии/Положение «вне игры»	90
Сломанная клюшка/Вратарь	210
Сломанная клюшка/Игра сломанной клюшкой/Замена клюшки	120
Смена ворот	50
Смена игроков по ходу игры	88
Смена игроков при пробросе	93
Смены игроков при остановке игры	91
Снаряжение вратаря/Общие положения	187
Совпадающие штрафы	112
Создание препятствий на пути шайбы в ворота/Вратарь	222
Состав команды	21
Стандартные размеры ледовой площадки	12
Столкновения со зрителями	140
Судьи на льду	4
Табло	45
Тайм-аут команды и вратарь	206
Телевизионный тайм-аут	60
Терминология	7
Толчок соперника клюшкой	127
Толчок соперника на борт	119
Травмированные Судьи на льду	86
Травмированный полевой игрок	85
Травмированный полевой игрок, отказывающийся покинуть лед	149

Название	Правило
Трусы/Вратарь	194
Удар головой	142
Удар ногой	152
Удар соперника коленом	153
Удар соперника концом клюшки	121
Удар соперника клюшкой	159
Удар соперника локтем	139
Укус	118
Умышленное положение «вне игры»	84
Участие в игре мужчин и женщин	2
Флюоресцентные материалы	32
Форма/Вратарь	199
Форма/Полевой игрок	40
Шайба	47
Шайба в игре	49
Шайба «вне игры»	67
Шайба вне поля зрения	71
Шайба на внешней стороне сетки ворот/Вратарь	218
Шайба на сетке (внизу и наверху)	69
Шайба на торцевой полке борта	68
Шайба, отскочившая от защитной сетки	70
Шайба, отскочившая от сетки ворот	72
Щитки	36
Щитки/Вратарь	193
Шлем	34
Штрафной бросок и послематчевые броски как составная часть игры	170
Штрафной бросок/Нарушения вратаря	225
Штрафы в овертайме	115
Штрафы вратарю/Общие положения	207
Штрафы вратарю/Описание	208
Штрафы на табло	102
Штрафы/Ситуации	111

Для заметок

Справочное издание

ОФИЦИАЛЬНАЯ КНИГА ПРАВИЛ 2014–2018

Перевод с английского *Л.А. Зарохович*

Спецредактор *А.А. Поляков*

Компьютерная подготовка
текста перевода *А.И. Клочков*

Редактор *И.В. Краснослободцева*

Обложка *С.В. Слинко*

Корректор *И.В. Луканина*

Верстка *Л.В. Тарасюк*

Подписано в печать 13.01.2015.

Формат 60 × 90 1/16. Бумага мелованная.

Офсетная печать. Гарнитура Таймс.

Тираж 1000 экз. Заказ №

ООО «Флюид ФриФлай»

Адрес: 109382, Москва,

ул. Краснодонская, д. 20, корп. 2.

Тел./факс: +7 (495) 351-55-80, 351-55-90.

www.gorodets.ru

e-mail: info@gorodets.ru